

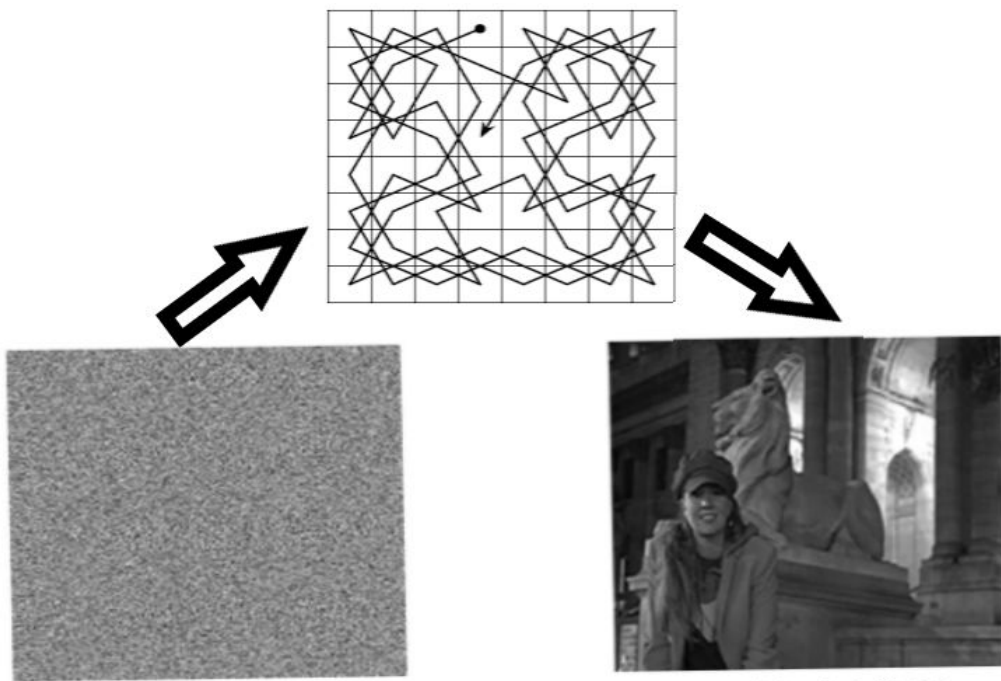
Primera Entrega

Integrantes

- Jose Gabriel Alvarez Medina
- Daniel Alejandro Arias Rodriguez
- Juan Sebastian Bernal Rojas

Encriptación de imágenes mediante el tour del caballo.

El problema a atacar mediante este proyecto es crear un software el cual vele por la privacidad de información mediante un cifrado el cual dificulta el acceso a la información brindando un paso más a la privacidad



Objetivos del proyecto.

- ~Lograr encriptar cualquier imagen que nos propongan.
- ~Realizar un proyecto de facil utilizacion y accesibilidad para los usuarios que quieran usar este método se seguridad para la privacidad.
- ~Comprender los métodos de encriptación y algoritmos de ordenamiento.

La estructura de datos que pensamos pueden resultar útiles:

- Mapas. Esta estructura se puede utilizar para poder especificar la posición de cada uno de los pixeles a través de la clasificación mediante filas y columnas, poniéndolo en una forma parecida a las coordenadas en el plano cartesiano.
- Algoritmos de selección: Acceso al elemento del mapa a interpretar.
- Algoritmos de Ordenamiento: Ordenar los pixeles usando un patrón para lograr encriptar la imagen y poder proteger la privacidad del propietario.

Posibles obstáculos en el desarrollo del proyecto.

Interpretación y reinterpretación de esta imagen ya que las condiciones para que el tour del caballo pueda efectuarse exitosamente el tablero debe ser igual o mayor a 5x5, es decir que el tablero debe ser cuadrado mas no rectangular y el aislamiento de una fracción de la imagen con respecto a la totalidad de la misma.