METODOS DA CLASSE LIST

append()

Lista = [] # lista vazia

lista.append(1) # Estou atribuindo o OBJETO 1 de outra lista na minha lista

lista.append(“Python”) # Estou atribuindo um objeto TYPE string

lista.append([40, 30, 20]) # Estou atribuindo uma lista inteira

clear()

lista = [1, “Python”, [40, 30, 20]]

lista.clear() # Limpando a lista...

print(lista) #lista limpa (esvaziada)

copy()

lista = [1, “Python”, [40, 30, 20]]

l2 = lista.copy() # Fazendo uma cópia da lista...

print(l2) # [1, “Python”, [40, 30, 20]] (cópia)

count()

cores = [“vermelho”, “azul”, “verde”, “azul”]

cores.count(“vermelho”) # valor retornado == 1 (objeto aparece uma vez) Contando quantas vezes o objeto aparece na minha lista...

cores.count(“azul”) # valor retornado == 2 (objeto aparece uma vez) Contando quantas vezes o objeto aparece na minha lista...

extend()

linguagens = [“python”, “js”, “c”]

linguagens.extend([“java”, “csharp”]) # Extendendo a lista...

print(linguagens) # [“python”, “js”, “c”, “java”, “csharp”]

index()

print(linguagens) # [“python”, “js”, “c”, “java”, “csharp”]

linguagens.index(“java”) # vai retornar o valor da primeira ocorrência... (3)

pop()

linguagens = [“python”, “js”, “c”, “java”, “csharp”]

linguagens.pop() # csharp

linguagens.pop() # java o POP retira o último valor da sua lista (pilha de pratos)

linguagens.pop(0) # python a não ser que vc especifique o índice do valor a ser retirado

remove()

linguagens = [“python”, “js”, “c”, “java”, “csharp”]

linguagens.remove(“c”) # irá remover o item indicado

print(linguagens) # [“python”, “js”, “java”, “csharp”]

reverse()

linguagens.reverse() # reverte a lista do final para o inicio

print(linguagens) # [“csharp”, “java”, “c”, “js”, “python”]

sort()

linguagens = [“python”, “js”, “c”, “java”, “csharp”]

linguagens.sort() # deixa a lista em ordem alfabética

Texto

Descrição gerada automaticamente

len

Print(len(linguagens)) # verifica quantos itens tem na minha lista

Sorted

Texto

Descrição gerada automaticamente