

Manual lenguaje de programación

José Luciano Amaya Carrascal

Carlos Andrés Zapata

Universidad Autónoma de Manizales

2018

Reglas

Nombre: JLAC (posiblemente)

Para terminar una instrucción se debe colocar el símbolo “,”

El lenguaje de programación JLAC será tipado y los tipos de datos serán

- Entero
- Real
- Cadena

Operaciones lógicas

AND

OR

NOT

Inicio de programa

Comenzar

Fin del programa

Final

Declaración de variables

entero ?var,

entero ?var & ?var,

real ?var,

real ?var & ?var,

cadena ?var,

cadena ?var- ?var,

Inputs(entradas)

Pedir(“texto”),

Outputs(salidas)

Mostrar ("texto"),

Mostrar ("texto" - ?var),

Mostrar (?var),

Operaciones

Suma

suma num – num,

suma num - ? var,

suma ?var - ?var,

Resta

resta num – num,

resta num - ?var,

resta ?var – num,

resta ?var - ?var,

Multipliación

producto num – num,

producto num - ?var,

producto ?var – num,

producto ?var - ?var,

División

División num – num,

División num - ?var,

División ?var – num,

División ?var - ?var,

Potencia

Potencia num – num,

Potencia num - ?var,

Potencia ?var – num,

Potencia ?var- ?var,

Modulo

Modulo num – num,

Modulo num - ?var,

Modulo ?var – num,

Modulo ?var - ?var,

Asignación

?var = pedir(“texto”),

?var = suma num – num,

?var = suma num –?var,

?var = suma ?var – num,

?var = suma ?var – ?var,

?var = resta num – num,

?var = resta num - ?var,

?var = resta ?var – num,

?var = resta ?var - ?var,

?var = producto num – num,

?var = producto num - ?var,

?var = producto ?var – num,

?var = producto ?var - ?var,

?var = división num – num,

?var = división num - ?var,

?var = división ?var – num,

?var = división ?var - ?var,

?var = potencia num – num,

?var = potencia num - ?var,

?var = potencia ?var – num,

?var = potencia ?var - ?var,

?var = modulo num – num,

?var = modulo num - ?var,

?var = modulo ?var – num,

?var = modulo ?var - ?var,

Condicionales

simple

Si (condición) hacer

Siend

Compuesto

Si (condición) hacer

 Sentencia

Siend

Sino

 Sentencia

Sinoend

Ciclos

Contar num **hasta** num **incremento** num **hacer**

 Sentencia

Contarend

EJERCICIOS

1. HIPOTENUSA

Comienzo

entero ?num1 - ?num2,
real ?resultado,

?num1 = pedir ("Ingrese el primer número"),
?num2 = pedir ("Ingrese el segundo número"),

?num1 = potencia ?num1 - 2,
?num2 = potencia ?num2 - 2,

?resultado = suma ?num1 - ?num2,

?resultado = potencia ?resultado - 0.5,

Mostrar ("El resultado es: " - ?resultado),
Final

2. Año bisiesto

Comienzo

entero ?año - ?div1,
entero ?div2 - ?div3,

?año = pedir ("Ingrese un año"),

?div1 = modulo ?año - 4,
?div2 = modulo ?año - 100,
?div3 = modulo ?año - 400,

Si (?div1=0 AND ?div2<>0 OR ?div3=0) hacer

Mostrar ("El año es bisiesto"),

Siend

Sino

Mostrar ("El año no es bisiesto"),

Sinoend

Final