

Memoria:

Una memoria es la encargada de almacenar temporalmente las instrucciones de código que se ejecutan por el CPU, se almacenan en “celdas” las cuales almacenan en forma de bits, a cada línea de código se le asigna un número de identificación para cuando se llegue a necesitar sea llamada. Hay 2 tipos de memoria la RAM y la ROM

Administración de memoria

La administración de memoria divide la memoria para alojar todos los procesos posibles en la misma.

Los requisitos son:

- Reubicación: Los programas no saben dónde se ejecutan y cuando lo hacen pueden ser movidos de lugar
- Protección: Los procesos no pueden usar el espacio destinado para otro proceso sin permiso
- Compartición: Permite que los procesos puedan acceder al mismo espacio de memoria
- Organización lógica: Los procesos son escritos en módulos y cada módulo es individual
- Organización fija: La memoria para un proceso puede ser insuficiente porque el programa no sabe cuánto espacio habrá.

[https://www.ecured.cu/Memoria_\(inform%C3%A1tica\)](https://www.ecured.cu/Memoria_(inform%C3%A1tica))

<https://www.fing.edu.uy/tecnoinf/mvd/cursos/arqcomp/material/teo/arq-teo09.pdf>

<https://www.ac.uma.es/~sromero/so/Capitulo7.pdf>