



Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga

Ingeniería En Tecnologías de la Información y Comunicación

Sistemas operativos 1

Resumen 1

MSC Eduardo Flores Gallegos

José Antonio García Rodríguez

12 de febrero del 2018

I. INICIO GENERAL DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS

Hace tiempo, como en 1940, los primeros sistemas electrónicos digitales no tenían sistemas operativos. Los ordenadores de esta época eran tan primitivos comparados con los de hoy en día que los programas se introdujeron a el ordenador un poco a la vez en las filas de los interruptores mecánicos. Los sistemas de la década de 1950 en general funcionaban solamente con un proceso a la vez. Y se permitía una sola persona a la vez para utilizar la máquina.

II. AÑOS DE LOS 60'S A LOS 80'S

La época entre los años 60's y 80's fue una temporada repleta de cambios en el ámbito informático y el inicio de la computación como se la conoce. Aparecieron técnicas como la multiprogramación y los sistemas de tiempo compartido, las cuales en su noción básica se conservan hasta la actualidad. Obviamente la implementación de estas nuevas técnicas supuso un cambio a los sistemas operativos previos (IOCS, Sistema por lotes)

II.I. Multiprogramación Una de las dificultades del sistema por lotes simple es que el equipo tiene que leer las tarjetas antes de poder a comenzar a ejecutar el trabajo. Al ser esta operación muy lenta, hacía que el computador estuviera prácticamente inactivo durante bastante tiempo.

II.II Sistemas de Tiempo Compartido Los sistemas de tiempo compartido surgen de la necesidad de que el usuario se sintiera más cerca de la máquina y poder tener una interacción real con ella. Por esto, en los centros de cómputo se fue adoptando este sistema que extiende el concepto de la multiprogramación.

III. AÑOS DE LOS 80'S AL 2000

La década de los 80's se caracteriza por el uso de los microprocesadores, los computadores dejan de ser un lujo que solo poseían empresas y universidades importantes para pasar al servicio de personas del común, ya que los avances en la integración a gran escala, permitió reducir el tamaño de los equipos apareciendo los computadores personales que como iban dirigidos a un público poco conocedor de la informática, debían poseer sistemas operativos intuitivos, simples y amigables para el usuario lo que ocasiona el surgimiento de menús e interfaces gráficas, utilizando principalmente utilizaron lenguajes de programación como: C, C++,Haskell, Miranda, Eiffel y Smaltalk.

IV. AÑOS DEL 2000 A LA ACTUALIDAD

El nuevo milenio produjo grandes cambios en el mercado de los sistemas operativos aumentando en gran medida la competencia entre los diferentes desarrolladores siendo Windows, Unix y Mac OS los más competitivos, siempre buscando la facilidad y mejoramiento de recursos para el usuario. Y haciendo que estos se orienten a desarrollar para plataformas distribuidas y computación móvil e inalámbrica, y que cada vez más utilice el internet para sus diferentes fines.

V. SISTEMAS OPERATIVOS MÁS USADOS

- | | |
|-------------|---------------|
| • AmigaOS | • OS/2 |
| • Apple Dos | • Windows 8 |
| • iOS | • Windows XP |
| • OSX | • Bada |
| • Atari dos | • BSD |
| • Unix | • Linux |
| • Android | • OpenSolaris |