
Carrera: Tecnicatura Superior en Programación
Materia: Laboratorio de Computación IV
Profesores: Diego Serrano — Christian Schneider — Martín Navarro

Clase: 15
Fecha: 14/11/18

Segundo Examen Parcial - Tema 3

Consigna

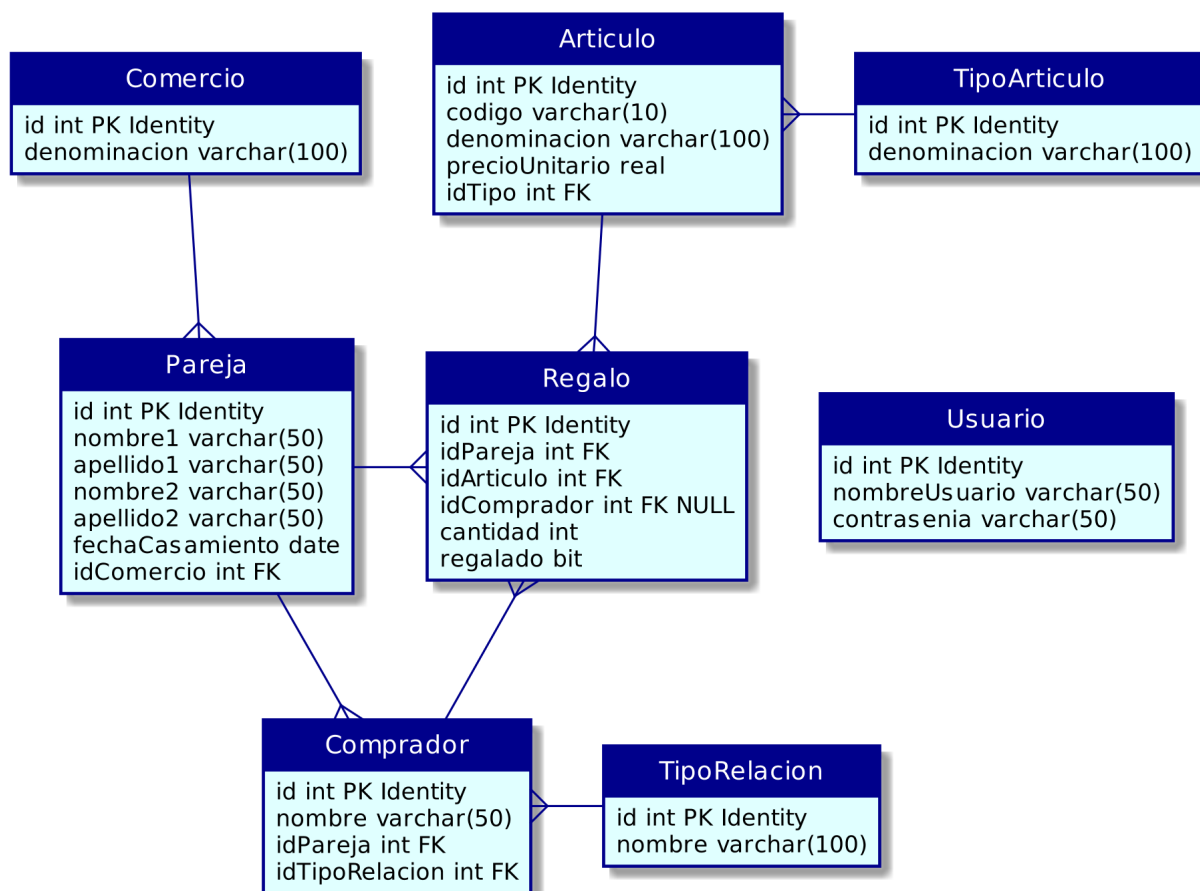
Un shopping ofrece a parejas que esten organizando su casamiento publicar la lista de regalos esperada en algunos de sus comercios. Para ello la pareja elige un comercio y selecciona del mismo los regalos que necesita recibir por parte de los invitados a la boda. Cuando un invitado desea realizar un regalo a la pareja se dirige al comercio elegido por la pareja y verifica qué artículos fueron marcados como necesarios y aún no fueron adquiridos por otro invitado. Luego de realizada la compra del artículo el mismo es marcado como "regalado" y ya no podrá ser comprado por otro invitado.

El shopping nos pide un sistema con interfaz web que le permita a los administradores de cada comercio informar la lista de cada pareja y los regalos que los invitados van comprando. El sistema debe permitir que cualquier navegante pueda ingresar sin clave y consultar las parejas existentes y los regalos que han solicitado y no han sido comprados aún.

El sistema debe ofrecer una interfaz de administración a la que se accederá con contraseña y que debe poseer las siguientes opciones:

- ABMC (ALTA BAJA MODIFICACIÓN CONSULTA) de parejas.
- ABMC de Articulos.
- Alta de lista de regalos.
- ABMC de Compradores. Son los invitados que compran los regalos, deben indicar a qué pareja le van a comprar regalos.
- Registración de nuevo regalo. Para ello se debe seleccionar la pareja, el comprador y el artículo, indicar la cantidad regalada y marcar el artículo como regalado.
- Sección reportes:
 - Listado de parejas por cada comercio.
 - Total facturado por todos los regalos de todas las parejas.
 - Listado de parejas que han recibido más de \$10000 en regalos.
 - Cantidad de artículos seleccionados pero no regalados, por cada tipo de artículo.

Base de datos



Entrega

La estructura de paquetes sugerida para la realización del proyecto es la siguiente:

- Modelo contendrá las clases de entidad apropiadas.
- Controlador contendrá la clase de conexión, en la que se implementarán las operaciones relacionadas con el acceso a la base de datos.
- Servlets contendrá todos los servlets utilizados para recibir peticiones del cliente.
- Web-Pages contendrá todas las páginas utilizadas, tanto jsp como html.

La interfaz debe incluir validaciones del lado del cliente (mediante javascript) en todos los formularios. Asimismo deben especificarse las fuentes, colores y distribución de los elementos mediante hojas de estilo.

El práctico deberá utilizar todos los contenidos vistos en la segunda parte de la materia, a saber, creación de aplicación web con páginas html y jsp, con uso de servlets, componentes jsp (directivas, declaraciones, scripts, expresiones), lenguaje de expresión y Java Beans, todo esto con conexión a una base de datos.

Condiciones

- El trabajo debe ser realizado en forma individual.
- La entrega debe realizarse mediante UV.
- El examen se aprueba con el 60% de las consignas resueltas correctamente.