

# Diseño físico – DDL de SQL

---

## Actividad 1 – ejercicio 1: Crear BBDD del mundial de fútbol

Crea una base de datos para almacenar información sobre distintos mundiales de fútbol y los resultados obtenidos por los distintos países participantes. Para crear la base de datos, deberás crear un script con las consultas necesarias para crear las tablas y restricciones indicadas por el siguiente esquema en modelo relacional. Al finalizar, guarda todas la consultas en un fichero llamado **Actividad\_3\_1.sql**:

EQUIPO (pais, seleccionador)

CP: pais

COLEGIADO (nombre, nacionalidad, direccion)

CP: nombre

JUGADOR (nombre, direccion, fecha\_nac, puesto\_habitual, selección)

CP: nombre

CAj: seleccion → EQUIPO

VNN: seleccion

PARTIDO (seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, hora, resultado\_l, resultado\_v, sede)

CP: seleccion\_l, seleccion\_v, fecha

CAj: seleccion\_l → EQUIPO

CAj: seleccion\_v → EQUIPO

JUGAR (nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, minutos, puesto)

CP: nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha

CAj: nombre\_jugador → JUGADOR

CAj: seleccion\_l, seleccion\_v, fecha → PARTIDO

GOL (nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, minuto\_gol)

CP: nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, minuto\_gol

CAj: nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha → JUGAR

ARBITRAR (seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, nombre\_arbitro, tipo)

CP: seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, nombre\_arbitro

CAj: seleccion\_l, seleccion\_v, fecha → PARTIDO

CAj: nombre\_arbitro → COLEGIADO

LABORATORIO (CIF, nombre, direccion, telefono)

CP: CIF

FEDERATIVO (tarjeta\_id, nombre, telefono)

CP: tarjeta\_id

ANALISIS (nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, CIF, tarjeta\_id, resultado)  
CP: nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, CIF  
CAIt: nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha, tarjeta\_id  
CAj: nombre\_jugador, seleccion\_l, seleccion\_v, fecha → JUGAR  
CAj: CIF → LABORATORIO  
CAj: tarjeta\_id → FEDERATIVO

## Actividad 1 – ejercicio 2: Modificaciones

Realiza las siguientes modificaciones sobre la base de datos creada en el punto anterior. Guarda las consultas generadas en el mismo fichero **Actividad\_3\_1.sql**:

1. Cambia el nombre de la tabla EQUIPO por SELECCION.
2. Añade un nuevo campo a la tabla SELECCION que se llame *continente*.
3. En la tabla PARTIDO, cambia el nombre de los campos *seleccion\_l* y *seleccion\_v* por *equipo\_local* y *equipo\_visitante*, respectivamente.
4. Cambia la clave ajena de la tabla JUGADOR para que, si se cambia el nombre de una selección, se propague el cambio en cascada.
5. Cambia la clave ajena de la tabla ARBITRAR (aquella que apunta a la tabla COLEGIADO) para que, si se elimina un colegiado de la base de datos, los partidos afectados queden con el campo colegiado a NULL.