



Realiza un programa donde los usuarios que deseen participar en el juego denominado “7TH” deberán iniciar sesión para acceder a él. (Usuario, contraseña y edad)(No podemos hacer un login para todos los usuarios ya que todo se ejecuta desde un mismo ordenador, tan solo rellenamos los datos del formulario tantas veces como jugadores participan) Una vez los 8 usuarios estén válidamente registrados entran en la sesión de juego, pasando a ser jugadores con 10 vidas.

El juego consiste en lo siguiente:

Cada jugador introduce un número entero del cero al 100 (no son válidos los superiores ni los inferiores).

Los números seleccionados se sumarán y se dividirán por el número de jugadores hasta el momento (la media de los números). Al resultado se le multiplicará por 0,8. El jugador cuyo número se aproxime más al resultado, gana la ronda, el resto pierde un punto.

Los jugadores que lleguen a 0 puntos o menos, son eliminados.

Los jugadores que maquen el mismo número, perderán dos puntos (se considera que están tratando de hacer trampa) El resto de jugadores no pierde puntos.

El jugador que gane será anunciado y el programa terminará