Práctica 1: Introducción a las variables en JavaScript

1 - Lee el siguiente código y responde (justifica las respuestas):

```
var x = 10;
let y = 20;
const z = 30;

console.log(x, y, z); // Línea 1

x = 15;
y = 25;
// z = 35; // Línea 2 (comentada por ahora)

console.log(x, y); // Línea 3
```

- 1. ¿Qué se mostrará en la consola en la Línea 1?
- 2. ¿Qué ocurre si descomentamos la **Línea 2**? Explica el error que se genera y por qué.
- 2 Observa el siguiente fragmento de código:

```
if (true) {
    var a = 10;
    let b = 20;
    const c = 30;
}
console.log(a); // Línea 1
    // console.log(b); // Línea 2 (comentada)
    // console.log(c); // Línea 3 (comentada)
```

- 1. ¿Qué se imprimirá en la **Línea 1** y por qué?
- 2. ¿Qué ocurre si descomentamos las **Líneas 2** y **3**? Explica qué sucede y cómo afecta el ámbito de var, let y const.
- 3 Responde si el siguiente código funcionará o generará un error, y explica por qué:

Parte A

```
var num = 10;
let str = "Hola";
const bool = true;
num = 20; // Línea A
str = "Adiós"; // Línea B
// bool = false; // Línea C
```

Parte B

```
var num = 30; // Línea D
let str = "Hello"; // Línea E
// const bool = false; // Línea F
```

- 1. ¿Qué líneas son válidas y cuáles generan un error?
- 2. Explica por qué algunas líneas permiten la operación y otras no.

4 - Analiza este código:

```
let valor = 42; // Línea 1
console.log(typeof valor);

valor = "Hola"; // Línea 2
console.log(typeof valor);

valor = true; // Línea 3
console.log(typeof valor);
```

- 1. ¿Qué tipo tiene la variable valor en cada línea?
- 2. Explica cómo JavaScript permite estos cambios y qué ventajas y desventajas presenta el tipado dinámico.

Entrega

- Escribe tus respuestas en un documento de texto y exportalo a un PDF
- Si realizas pruebas en un entorno de desarrollo, adjunta capturas de pantalla con los resultados.
- Envía la práctica comprimida junto con el archivo .js (opcional, si realizaste pruebas).