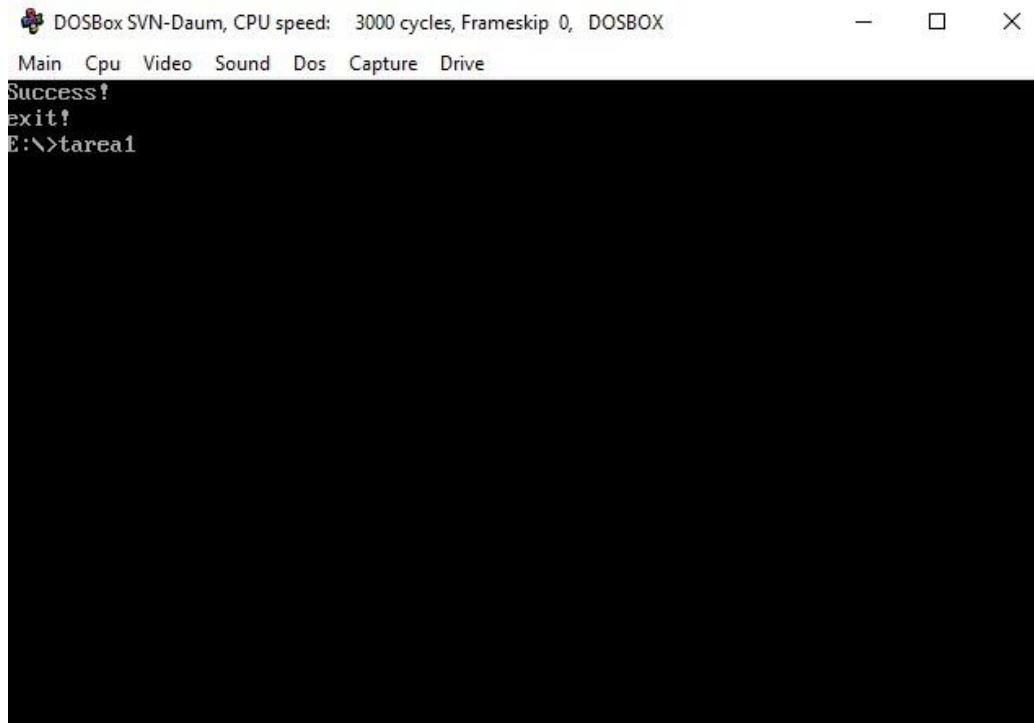


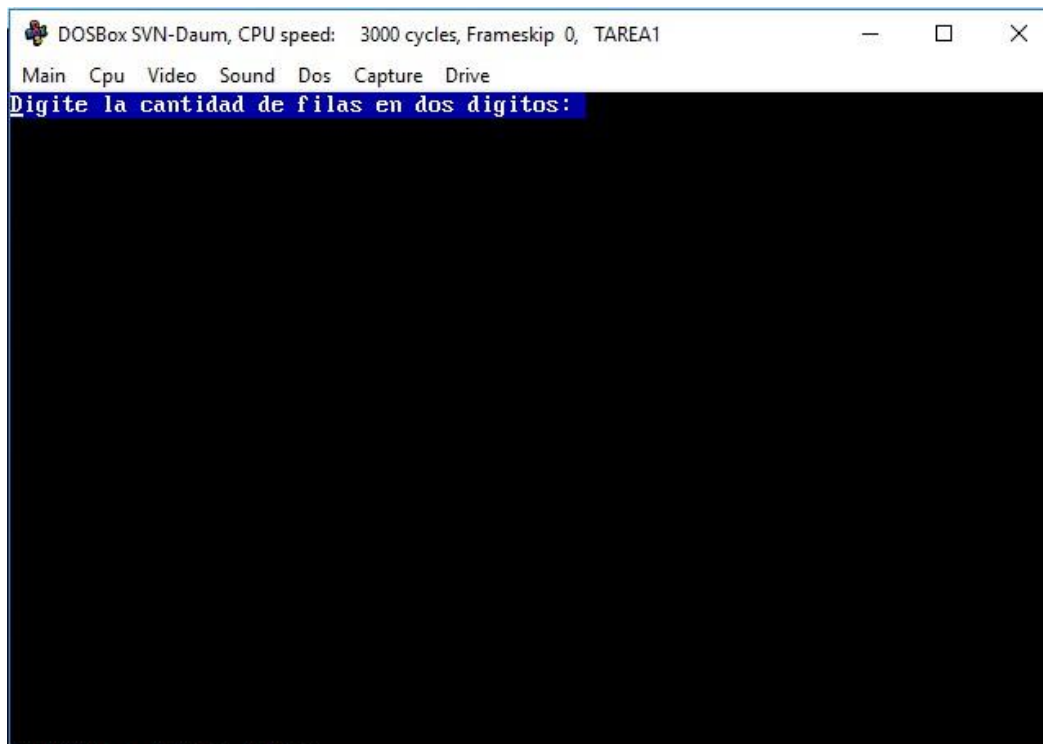
Manual de usuario, juego Pente:

Jose Andrés Mejías Rojas

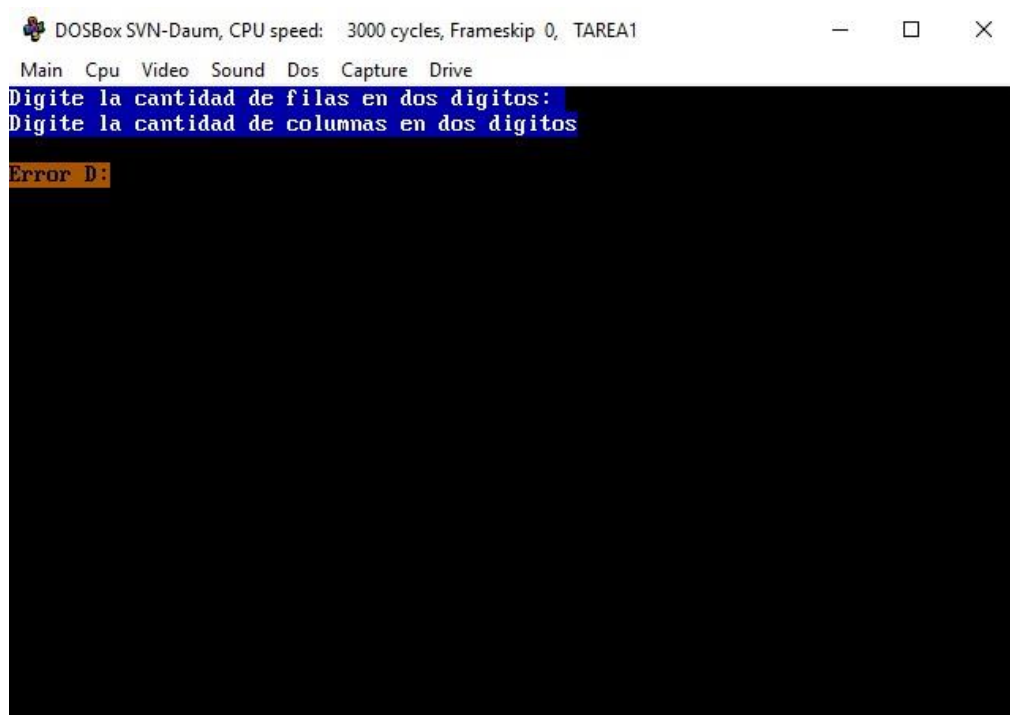
Primero, iniciar el juego.



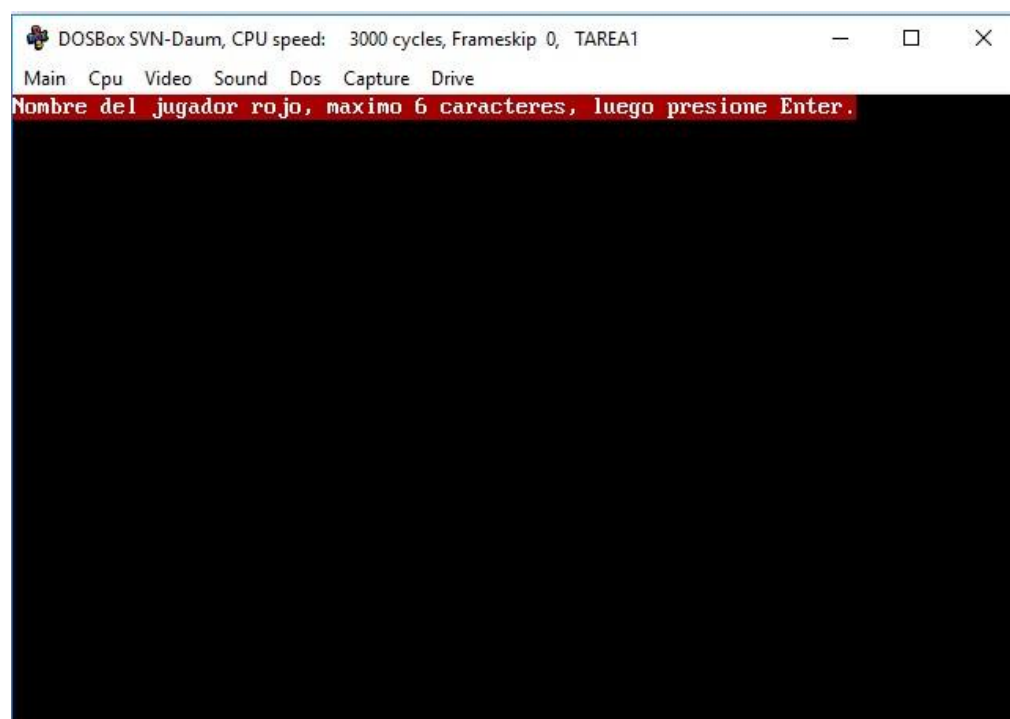
Al iniciar, se le solicita las dimensiones del tablero.



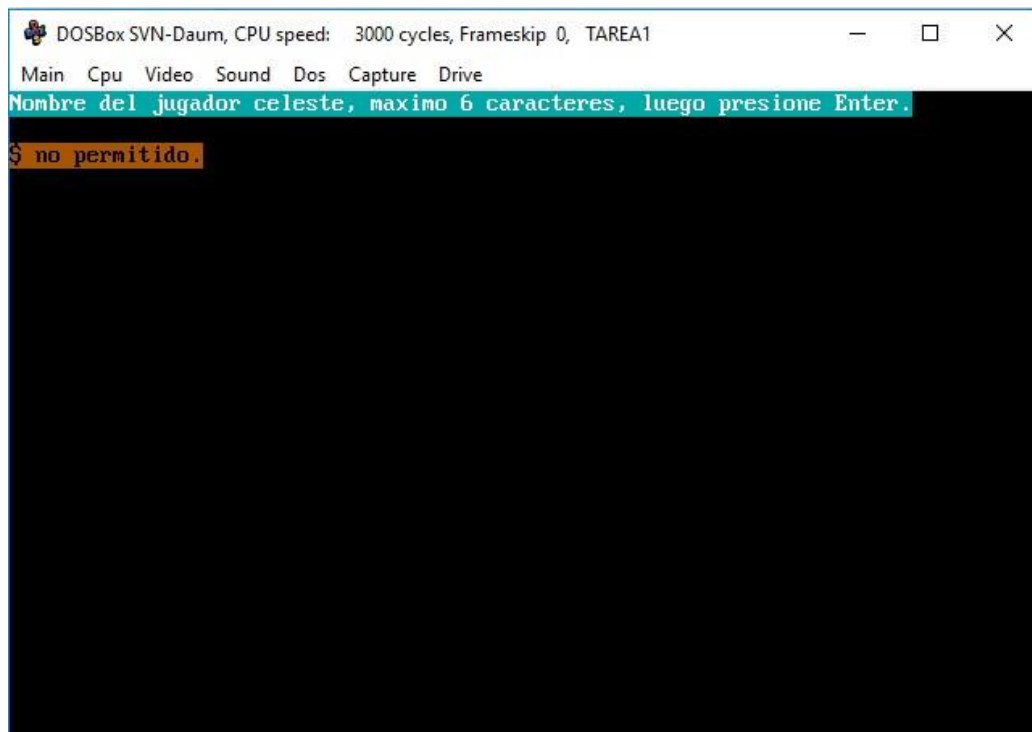
Es importante recalcar que a la hora de digitar los valores, únicamente se permite números (1, 2...) y ponerlo en 2 dígitos. También que no se permiten valores mayores a 19. Si se irrumpe cualquiera de estos 2 casos, saldrá en pantalla un texto informando al respecto.



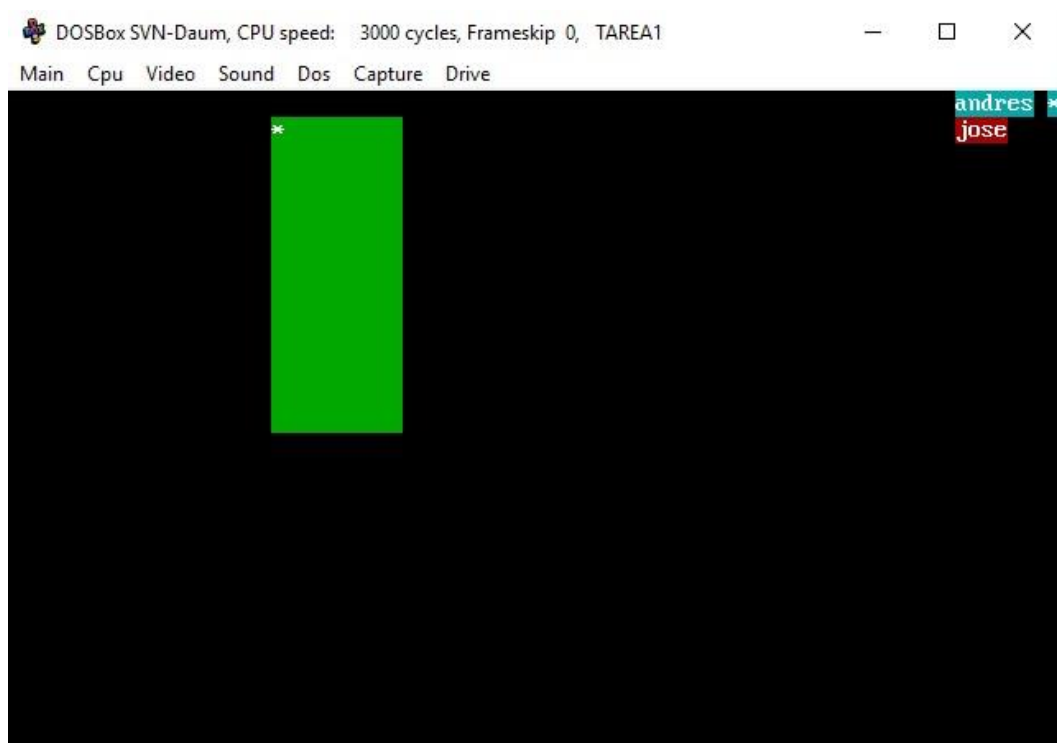
Luego de digitar las dimensiones para las filas y columnas, se solicita los nombres de los jugadores, recuerde que los nombres van acorde al color. Solo está permitido digitar 6 caracteres máximos.



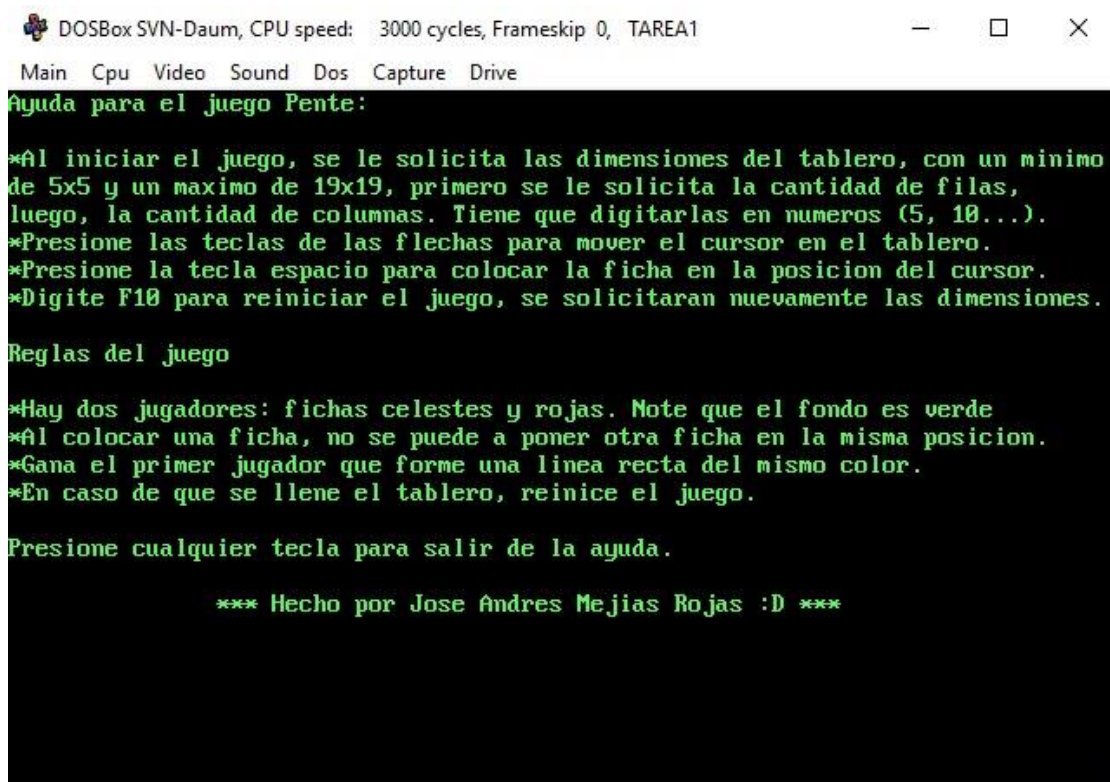
No está permitido digitar el carácter '\$'.



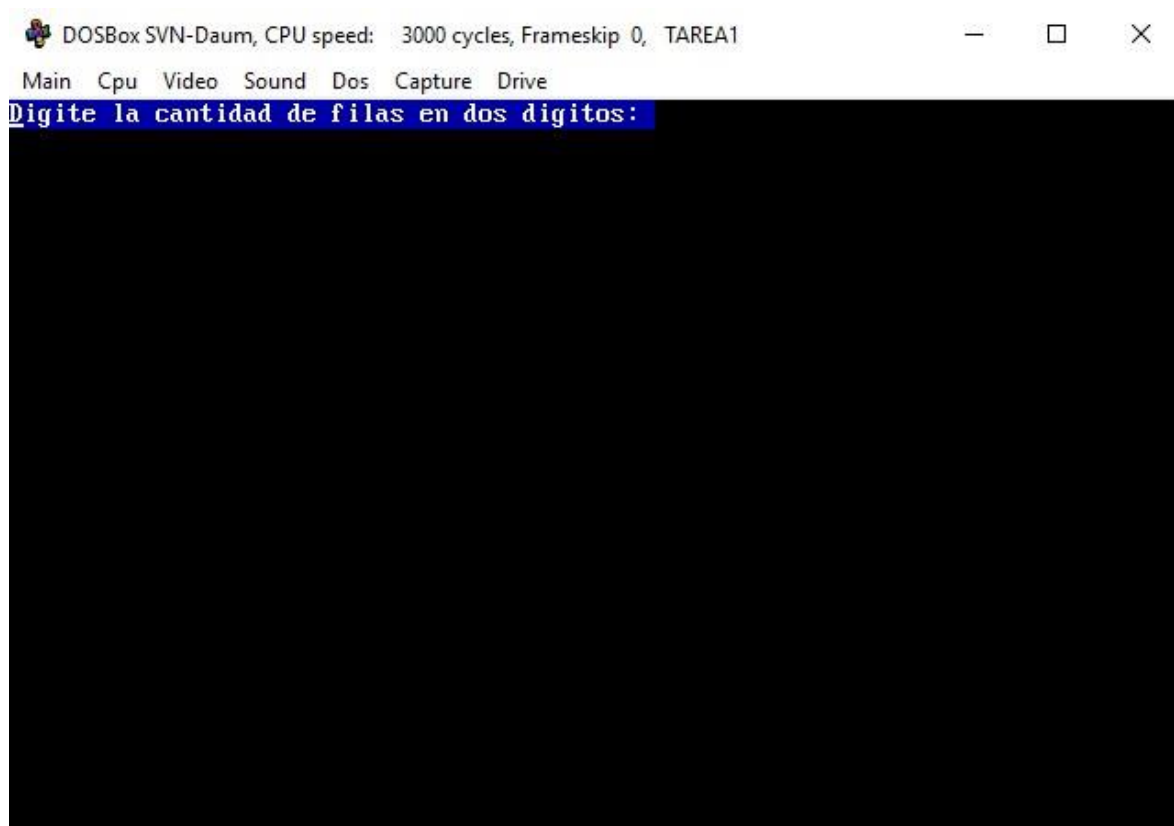
Luego de los nombres, esto es lo que se verá:



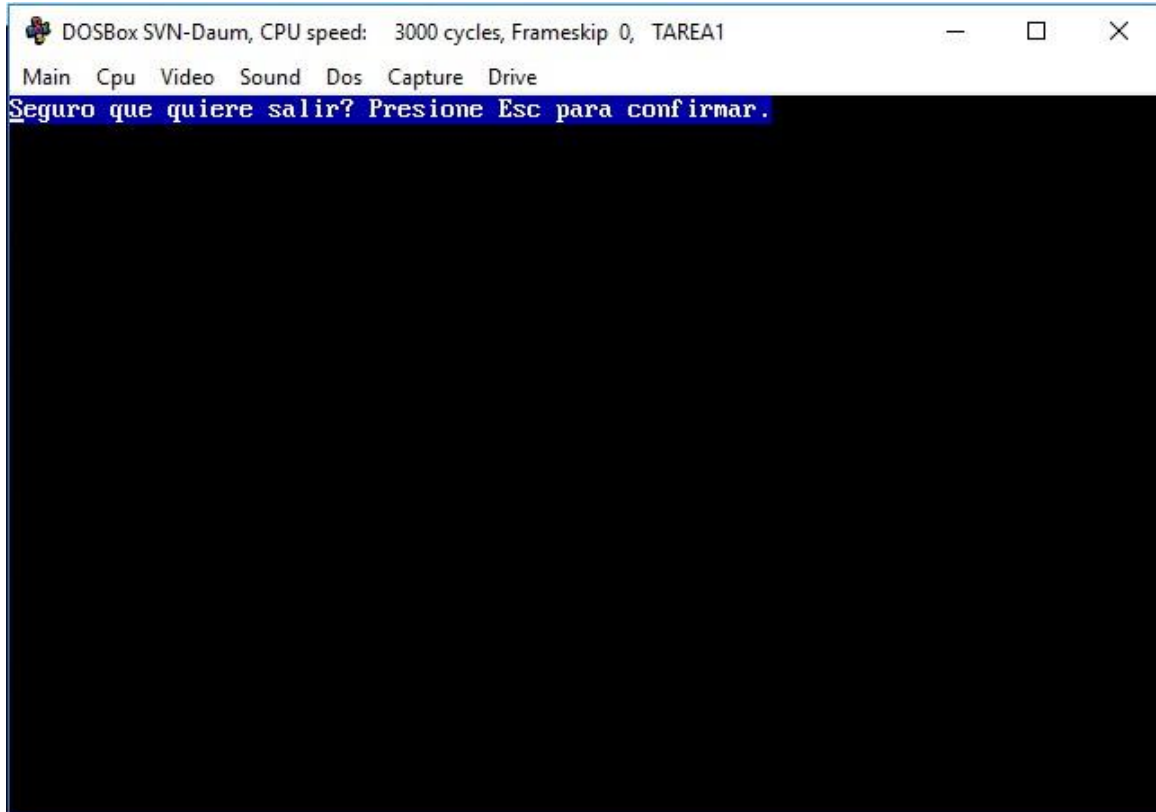
Si se presiona F1, sale el menú de ayuda.



Si presiona F10, se reinicia el juego.



Si presiona Esc, se le pregunta si quiere salir del juego.



Para poner una ficha, es con la tecla espacio. Cuando un jugador gane, sale un texto informando (de igual manera si es empate). Si presiona F10, se reinicia. Si presiona Esc, se sale del juego.

