

1 *Falta de costumbre a la hora de programar en ensamblador, por lo que conlleva a que
2 puede que no se haya modularizado de la mejor manera. Puede que a veces se haya usado
3 Jmp's en lugar de Call's y viceversa (PROBLEMA PRINCIPAL).
4
5 *Reconocer teclas especiales.
6
7 *Encontrar cómo definir los límites "imaginarios" en Matriz.
8
9 *Pequeña dificultad a la hora de imprimir manualmente, sin usar Pintar.
10
11 *Pequeña dificultad a la hora de modificar Matriz.
12
13 *Falta de costumbre a la hora de usar Div y Mul (con signo incluido).
14
15 *Se tardó mucho tiempo para programar (más de 2 semanas aproximadamente).
16
17 *No usar la forma Teclas32 para leer teclas, por el hecho de que no estaba en el
18 enunciado. Al final no dio tiempo de implementarla de dicha forma.
19
20 *Limpiar las páginas.
21
22 *Encontrar cómo solucionar el problema de determinar un ganador (de una manera
23 eficiente).
24
25 *Pintar el tablero.