



FACULTAD DE INFORMÁTICA CULIACÁN



U N I V E R S I D A D A U T Ó N O M A D E S I N A L O A

CURSO: Análisis y Diseño Orientado a Objetos

Fundamentos de Programación

Instructores:

MC. Gerardo Gálvez Gámez

Mayo 2023

U N I V E R S I D A D A U T Ó N O M A D E S I N A L O A



Proyectos Finales con archivos

Actividades

ExtraClases



Objetivo: Proyectos Archivos de texto

El alumno demostrara la habilidad alcanzada en clases, para codificar algoritmos de diversos problemas, que utilizan procedimientos de solución que requieran el manejo de archivos.



Ejercicio

1. Desarrolle un programa que cuente de un archivo de texto cuantas vocales, consonantes y dígitos contiene.
2. Escriba un programa que convierta el contenido de archivo a mayúsculas o minúsculas a petición del usuario, la conversión debe guardarse en un segundo archivo.

Actividades

ExtraClases



Objetivo: proyecto de Archivos Binarios

El alumno demostrara la habilidad alcanzada en clases, para codificar algoritmos de diversos problemas, que utilizan procedimientos de solución que requieran el manejo de archivos.

Ejercicios



Elabore un programa en C, que mediante un menú principal pueda acceder a ejecutar cada una de funciones que a continuación se solicitan:

1. Metodo que guarde en un archivo el nombre y las 3 calificación parciales de un conjunto de N alumnos de un grupo de programación.
2. Metodo que muestre una listado de los alumnos agregados en archivo creado en el programa anterior.

3. Metodo que a partir del archivo de datos creado anteriormente indique la información del los alumnos que aprobaron, así como cuantos alumnos aprobaron.
4. Metodo que a partir del archivo de datos creado anteriormente indique la información del los alumnos que reprobaron, así como cuantos alumnos reprobaron.