

## 1. Datos Generales

Actividad:	New Generation NFL Fantasy para X-NFL
Valor:	12.5 %
Atributos:	Trabajo individual y en equipo (TE) Administración de proyectos y finanzas (AF)

## 2. Objetivos del Sprint 30

- Refinamiento del diseño y modelado de componentes
- Revisión de control de código
- Iterar sobre nuestro diagrama de despliegue y nuestro C4
- Implementación del tercer bloque de funcionalidades aplicando nuestra estrategia de control de código

Al final del sprint es responsabilidad del grupo agendar un sprint review para presentar el trabajo con el cliente. De no cumplir con este apartado se asignará una nota de cero en el entregable para ese sprint.

Se debe crear un post en el canal de evaluaciones del proyecto con un nombre de grupo y los integrantes.

**Importante:** Este sprint es un Sprint de una semana por lo que el alcance ha sido modificado para dicha duración

## 3. Entregables del Sprint

- **Actualización del diseño inicial 4%**
  - o Actualización del C2: Actualización del modelo con la retroalimentación brindada y posibles nuevos cambios.  
**Importante:** El diagrama debe modificarse considerando que los ambientes que no sean de desarrollo serán implementados en Azure y debe reflejar la notación de elementos de almacenamiento, red, procesamiento, monitoreo, seguridad, etc.
  - o Actualización del C3: En este sprint no haremos modificaciones sobre el C3 para concentrarnos en el C2.
- **Incremento del diseño inicial C4 1.5%**
  - o Actualización del C4: Actualización del modelo con la retroalimentación brindada y posibles nuevos cambios.
  - o Creación del C4 para la siguiente funcionalidad (debe reflejar las últimas correcciones):
    - Agregar noticia de jugador
- **Implementación de Code Reviews 2%**
  - o Aplicar un code review completo siguiendo las recomendaciones vistas en clase para los cambios en el código a realizarse en este sprint. Se evaluará la estructura de cada PR y las revisiones que se hagan sobre los mismos.
- **Refactoring de los user stories del "Sprint 2" 3.5%**
  - o Se crear un US artificial en el Sprint 3 del proyecto llamado "Refactory SP2" que tenga todas las tareas que soliciten arreglarse en este sprint.
  - o Se deben aplicar todas las correcciones vistas en la revisión del sprint 2
  - o Se deben aplicar los principios de diseño y de desarrollo vistos en el curso, así como los patrones de diseño vistos en los casos en donde se crea pertinente.
- **Implementación completa de las user stories del "Sprint 3" 1.5%**
  - o Implementar en código las primeras las funcionalidad del sistema de manera completa y siguiendo el modelado propuesto.
    - Agregar noticia de jugador
- El uso de IA está permitido pero cada funcionalidad debe venir con su guía de declaración incluida según el template adjunto.