

Manual de usuario

En este juego tendrás que descubrir que Pokémon debilito al profesor Oak, para eso tu podrás preguntar sobre 5 Pokémon, 5 lugares y 5 elementos, estos te darán pistas para que resuelvas el caso

Funcionamiento

La primera pantalla te mostrara 3 botones, “empezar”, “instrucciones” y “salir”

Instrucciones:

En este botón te mostrara las instrucciones que debes seguir en el juego.

Salir:

Este botón de ta la opción de salir del juego y cerrar las ventanas.

Empezar:

En este botón es donde empieza ya el juego, se te dará una pequeña introducción y luego aparecerán 15 botones, cada uno con el nombre del Pokémon, del lugar o del elemento, solo puedes preguntar por 5 cosas, una vez que preguntes 5 veces se te aparecerá la pantalla para que elijas al culpable, si aciertas en todo te saldrá que ganaste, en caso contrario te aparecerá el resultado correcto.

Personajes

- Chikorita
- Torchik
- Piplup
- Sylveon
- Glimmora

Lugares

- Patio T (patio trasero)
- Patio D (patio delantero)
- Sala
- Laboratorio
- Guardería

Elementos

- Hierba
- Fuego
- Agua
- Brillo
- Veneno

https://github.com/JoseAngelMtz/SE_P3_20310424.git