

Asignatura: OPC13 – Cloud Computing

Ensayo de resultados de aprendizaje de la **semana 8**

Temas: **Online privacy, Global impact, Virtual reality**

Integrante:

José Angel Quispe Meza
Matrícula: 390007
a390007@uach.m

1. Resumen Tema “online privacy”

El curso Online Privacy explora cómo la informática en la nube facilita el almacenamiento y acceso a la información, pero también resalta los riesgos para la privacidad de los usuarios. A través de diversas tecnologías, se demuestra cómo la información personal puede quedar expuesta en Internet. Los navegadores y las cookies, por ejemplo, no solo registran el historial de navegación, sino que también revelan la ubicación del usuario mediante direcciones IP. Asimismo, las aplicaciones móviles y los dispositivos portátiles, como relojes inteligentes y rastreadores de fitness, aprovechan el GPS y otros recursos para rastrear ubicaciones y recopilar información. En redes sociales, publicaciones y fotos contienen metadatos como la fecha, hora y ubicación, lo que puede exponer aún más datos personales.

El curso también analiza las soluciones que AWS ofrece para proteger la privacidad. Recursos como AWS Data Privacy Resources proporcionan herramientas que aseguran la confidencialidad de los datos almacenados o en tránsito. Por ejemplo, el uso del protocolo HTTPS y certificados digitales garantiza la seguridad al cifrar la información intercambiada entre usuarios y sitios web. Además, se recomienda utilizar contraseñas seguras, autenticación multifactor y software como VPNs para protegerse en redes públicas no seguras. Finalmente, se destacan las tecnologías de autenticación modernas, como la biometría, que utiliza características únicas como huellas dactilares o reconocimiento facial. Estas medidas, junto con el cifrado de datos y el control de acceso, contribuyen a proteger la información personal en un entorno digital cada vez más vulnerable. El curso enfatiza la importancia de adoptar buenas prácticas y herramientas de seguridad para resguardar la privacidad en la era de la nube.

2. Resumen Tema “global impact”

El curso Global Impact destaca cómo la tecnología transforma la vida cotidiana y fomenta la integración global. Permite realizar tareas comunes como programar temporizadores o agendar citas en línea, a la vez que organiza nuestras vidas y mejora la seguridad. Además, promueve la creación de una comunidad global mediante la comunicación, la colaboración y la automatización. La comunicación global se facilita

tanto de manera sincrónica, como videollamadas, como asincrónica, a través de correos electrónicos, ampliando las oportunidades laborales sin restricciones geográficas. Por otro lado, la colaboración permite a personas de todo el mundo trabajar juntas en proyectos, compartiendo y editando documentos en tiempo real, desde estudiantes hasta médicos en diferentes continentes. La automatización optimiza procesos mediante sistemas controlados manual o automáticamente, como evaluaciones en línea que brindan retroalimentación instantánea. Asimismo, la computación en la nube permite controlar máquinas y dispositivos desde cualquier lugar, beneficiando sectores como la manufactura y la salud, donde monitores médicos conectados pueden alertar de emergencias a distancia.

El curso también aborda los desafíos de la piratería y los derechos de autor, enfatizando la importancia de respetar la propiedad intelectual para garantizar el reconocimiento y compensación de los creadores. Aunque internet facilita el acceso a información, el uso indebido puede llevar a infringir derechos, lo que subraya la necesidad de actuar con ética en el entorno digital.

3. Resumen Tema “virtual reality”

El curso Virtual Reality explora los fundamentos de la Realidad Virtual (VR) y la Realidad Aumentada (AR), tecnologías que transforman la forma en que interactuamos con el entorno. La VR crea un mundo completamente simulado donde el usuario se sumerge, mientras que la AR superpone elementos digitales sobre el mundo real, como en el caso del juego Pokémon Go. Ambas tecnologías combinan diseño visual y sombras precisas para generar experiencias realistas.

La diferencia entre dimensiones es clave en estas tecnologías. Los entornos 2D son planos, con solo largo y ancho, mientras que los 3D añaden profundidad para hacer los objetos más realistas. En el caso del 4D, se integra una cuarta dimensión que mejora la percepción espacial, añadiendo elementos como el tiempo o la interacción con sombras tridimensionales. Para hacer estas experiencias inmersivas, se utilizan retroalimentaciones hápticas, como vibraciones o movimientos físicos, que sincronizan los estímulos visuales con la percepción táctil, como en simuladores de vuelo. Sensores como giroscopios, magnetómetros y acelerómetros son fundamentales en dispositivos de VR y AR, permitiendo medir orientación, movimiento y rotación, esenciales para una interacción fluida.

Finalmente, la integración de auriculares con cancelación de ruido mejora la inmersión al desconectar al usuario del mundo exterior, creando una experiencia multisensorial donde las dimensiones virtuales cobran vida.