



PROGRAMACIÓN AVANZADA

MANUAL DE USUARIO

ProyectManager

17100183 José Luis Anguiano López

FUNCIONAMIENTO

Este sistema es un organizador de proyectos el cual permite llevar un control de todos los proyectos que una organización o un programador puede llevar a su cargo, esto categorizándolo y teniendo un mejor control de los mismos.

MENU

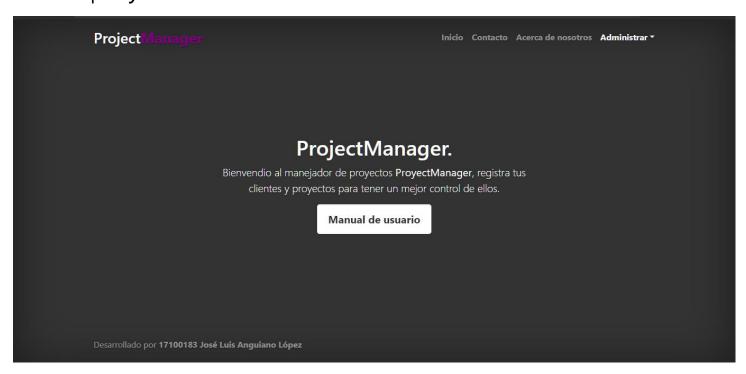
En la pantalla de inicio podremos observar en la parte superior el menú de usuario donde puede acceder a las diferentes pestañas del sistema.

En **Inicio** podremos observar solo un mensaje por parte de la página y un botón que nos dirige a este documento ;)

En **Contacto** podremos ver alguna información que en algún momento nos será útil.

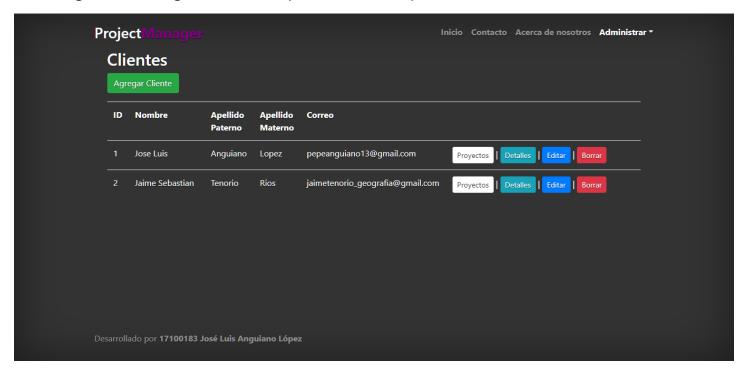
En **Acerca de nosotros** podremos encontrar alguna información adicional del sistema.

Y por último en **Administrar** encontraremos 2 categorías, las cuales son *Clientes*|*Proyectos*.



CLIENTES

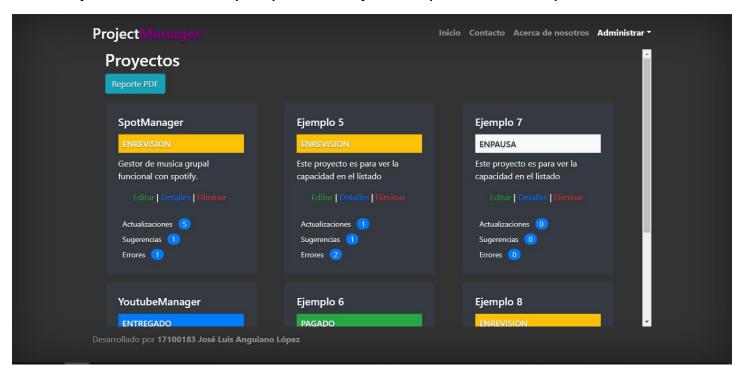
En este apartado podremos administrar nuestros clientes; Lo que conlleva tal como registrar uno nuevo o modificar alguno existente. Como podemos observar existe un botón llamado Proyectos, el cual nos desplegará una lista de los proyectos que tenemos asociados a dicho cliente, en dado caso que no tengamos ninguno, dicha pestaña nos permitirá asociarle uno nuevo.





PROYECTOS

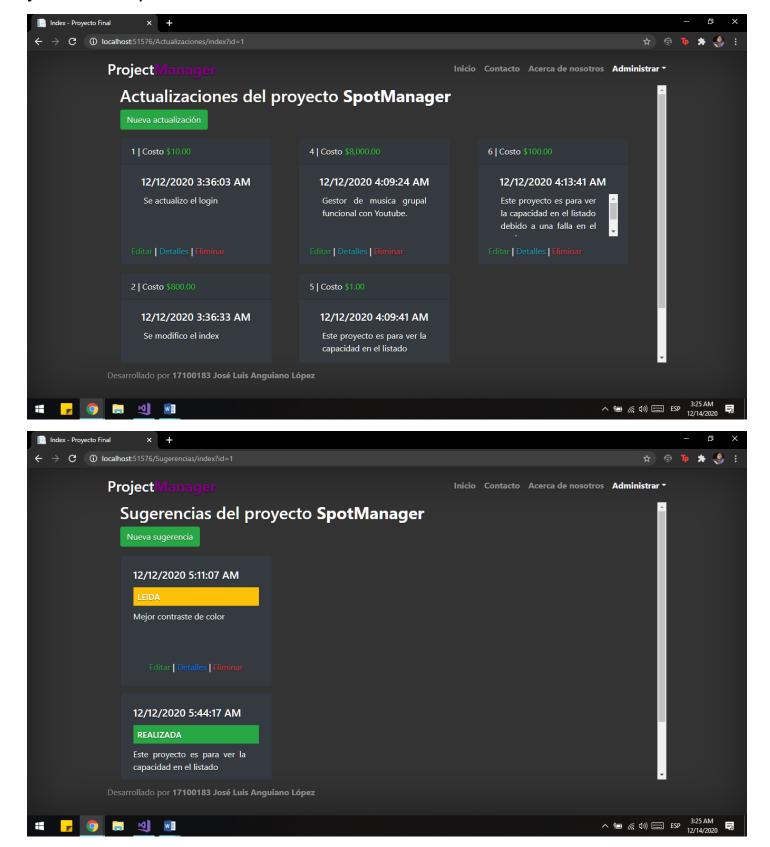
Si accedemos directamente a la pestaña de proyectos, podremos ver una vista general de todos los proyectos que existen, de esta manera poder ver un plano general de todo el trabajo que hay por hacer sin tomar en cuenta el cliente y talvez tomarlo por prioridad ya sea por estado o por fecha.

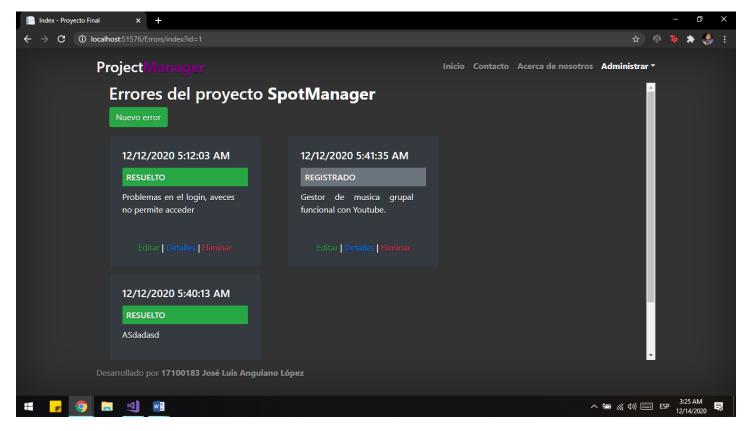




apreciar, podemos Como proyecto despliega una vista general de su estado v un conteo de actualizaciones, sugerencias У errores que tiene actualmente en proceso. Esto se hace en base a los estados en los que se encuentran y poder tener una visión más amplia de trabajos requieren que mayor prioridad solo dando un vistazo al panel principal.

Si hacemos clic en cualquiera de las 3 opciones podremos acceder a un panel personal para Actualizaciones, Sugerencias y/o Errores estos apartados son prácticamente iguales o similares a excepción de su categoría y debido a que son diferentes tienen estados diferentes.

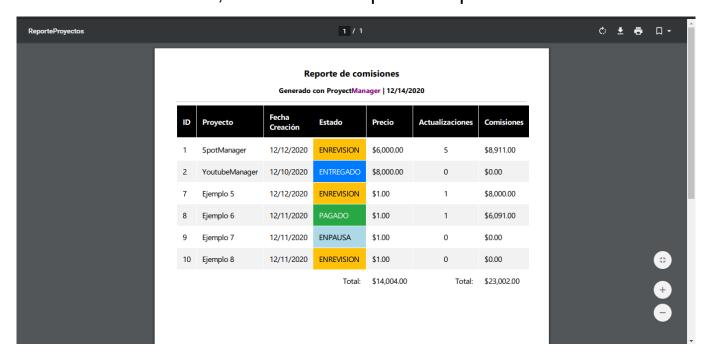




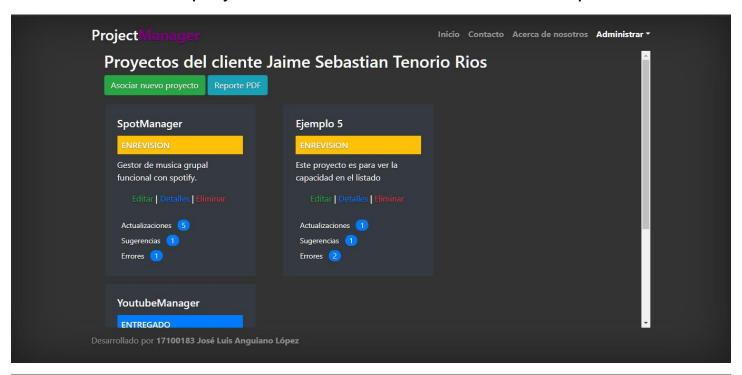
NOTA: Los elementos que se encuentran en estado "Realizado" o un estado "Concretado" no se toman en cuenta en el conteo general.

REPORTE

En el botón de reporte podremos observar un formato más amigable para estadísticas financieras, en dado caso que se requiera.



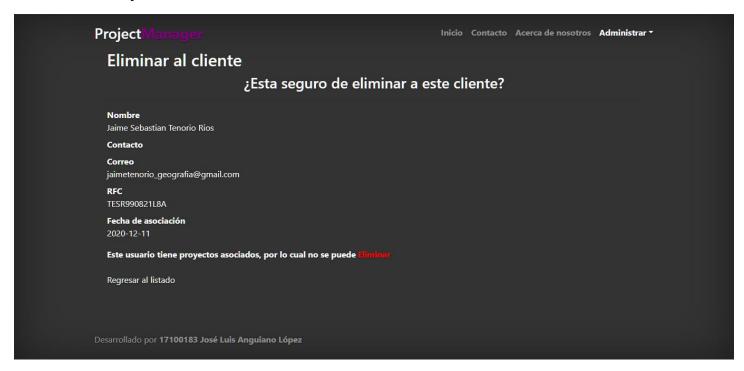
NOTA: Tomando en cuenta al cliente que se está consultando también se hace un filtrado de proyectos a la hora de elaboración del reporte financiero.





ELIMINACION

Debido a la gran cantidad de asociaciones que se realizan, al momento de eliminar ya sea un proyecto o un cliente, el sistema cuenta con un sistema seguro el cual no se permitirá hacerlo mientras dicho cliente o proyecto esté siendo trabajado.



CODIGO ABIERTO

https://github.com/JoseAnguiano17/ProjectManager.git

