

TestID	TestName	TestDescription	StepNumber	StepAction	StepCondition	StepData
1	Información Básica del Pokémon	Verificar que la funcionalidad de obtener información básica de un Pokémon a través de la PokeAPI se implemente correctamente, mostrando el nombre, ID, tipos y una imagen del Pokémon, y manejando adecuadamente los errores en caso de que el Pokémon no exista.	1	Se escribirá el nombre de un Pokémon en el input 'Nombre del Pokémon'.	Aparecerá el nombre del Pokémon en el input.	Pokémon: Torterra.
			2	Hacer click sobre el botón 'Buscar Pokémon'.	Se muestra por pantalla información básica del Pokémon Torterra, entre los datos están el nombre, la ID, los tipos y una imagen del mismo.	
			3	Sustituir el contenido del input 'Nombre del Pokémon' por otro Pokémon.	Aparecerá el nombre del nuevo Pokémon en el input.	Pokémon: klinklang.
			4	Hacer click sobre el botón 'Buscar Pokémon'.	Se muestra por pantalla información básica del Pokémon klinklang, entre los datos están el nombre, la ID, los tipos y una imagen del mismo.	
2		Asegurar que la aplicación maneje correctamente los errores cuando se intenta obtener información de un Pokémon que no existe en la PokeAPI.	1	Sustituir el contenido del input 'Nombre del Pokémon' por un Pokémon no existente.	Aparecerá el nombre del Pokémon falso en el input.	Pokémon: Torrente.
			2	Hacer click sobre el botón 'Buscar Pokémon'.	Se muestra por pantalla un mensaje indicando que el Pokémon no se encuentra.	
3	Comparativa de Pokémon	Asegurar que la aplicación pueda obtener datos de dos Pokémon seleccionados por el usuario, comparar sus estadísticas base y determinar cuál de ellos tiene mejores estadísticas generales. Además, se busca verificar que los resultados se presenten de manera clara y legible en una tabla comparativa.	1	Se escribirá el nombre de un Pokémon en el input 'Nombre del primer Pokémon'.	Aparecerá el nombre del primer Pokémon en el input correspondiente.	Pokémon: Torterra.
			2	Se escribirá el nombre de un Pokémon en el input 'Nombre del segundo Pokémon'.	Aparecerá el nombre del segundo Pokémon en el input correspondiente.	Pokémon: Serperior.
			3	Hacer click sobre el botón 'Comparar Pokémon'.	Se muestra por pantalla una tabla con las estadísticas y sprite de cada Pokémon indicando al final de la tabla cual de ellos es el que mejor estadísticas tiene.	
4			1	Se escribirá el nombre de un Pokémon en el input 'Nombre del primer Pokémon'.	Aparecerá el nombre del primer Pokémon en el input correspondiente.	Pokémon: Steelix.
			2	Se escribirá el nombre de un Pokémon en el input 'Nombre del segundo Pokémon'.	Aparecerá el nombre del segundo Pokémon en el input correspondiente.	Pokémon: Bisharp.
			3	Hacer click sobre el botón 'Comparar Pokémon'.	Se muestra por pantalla una tabla con las estadísticas y sprite de cada Pokémon indicando al final de la tabla cual de ellos es el que mejor estadísticas tiene.	
5	Evoluciones y Habilidades	Asegurar que la aplicación pueda, dado un Pokémon específico, buscar y presentar su cadena de evolución completa, incluyendo cada forma evolutiva y sus habilidades. Además, se busca verificar que la aplicación permita al usuario ver más detalles de cualquier habilidad mediante un botón que despliega información adicional.	1	Se escribirá el nombre de un Pokémon en el input 'Nombre del Pokémon'.	Aparecerá el nombre del Pokémon en el input.	Pokémon: Torterra.
			2	Hacer click sobre el botón 'Buscar Pokémon'.	Se muestra por pantalla la cadena evolutiva completa del Pokémon incluyendo sus sprites además de sus habilidades.	
			3	Pulsar el botón 'Ver Detalles' de la primera habilidad.	Se mostrará por pantalla una alerta cuyo contenido será la descripción de la habilidad.	
6		Asegurar que la aplicación pueda manejar correctamente casos de Pokémon con una sola evolución y presentar los detalles de sus habilidades. Además, se busca verificar que la aplicación permita al usuario ver más detalles de cualquier habilidad mediante un botón que despliega información adicional, incluso en situaciones donde la cadena de evolución es simple.	1	Se escribirá el nombre de un Pokémon sin evolución en el input 'Nombre del Pokémon'.	Aparecerá el nombre del Pokémon en el input.	Pokémon: Aerodactyl.
			2	Hacer click sobre el botón 'Buscar Pokémon'.	Se muestra por pantalla únicamente el Pokémon indicado junto con su sprite además de sus habilidades.	
			3	Pulsar el botón 'Ver Detalles' de la segunda habilidad.	Se mostrará por pantalla una alerta cuyo contenido será la descripción de la habilidad.	
7	Explorador de Películas	Asegurar que la aplicación web permita a los usuarios explorar películas utilizando diferentes criterios, como género, a través de la API de The Movie DB (TMDB API). Se busca verificar el correcto funcionamiento de la interfaz de búsqueda, la presentación de resultados y la implementación de paginación.	1	Se escribirá el nombre de una película en el input 'Buscar Películas'.	Aparecerá el nombre de la película en el input.	Película : Guardianes de la Galaxia.
			2	Hacer click sobre el botón 'Buscar'.	Se muestra por pantalla una lista de películas que contengan el nombre indicado, acompañados de su títulos, fecha de lanzamiento, descripción y puntuación.	
8			1	Pulsar el desplegable de 'Género' y seleccionar la categoría 'Drama'.	Aparecerá el género seleccionado en el desplegable.	
			2	Hacer click sobre el botón 'Buscar'.	Se muestra por pantalla una lista de películas cuyo género sea el indicado, acompañados de su títulos, fecha de lanzamiento, descripción y puntuación.	
			3	Deslizarse debajo de la página.	Aparecerá un botón denominado 'Cargar más'.	
			4	Pulsar el botón 'Cargar más'.	Aparecerán más películas relacionadas al género.	
9	Películas favoritas	Asegurar que la aplicación permita a los usuarios añadir y eliminar películas de una lista de favoritos. Esto se añade al ejercicio 4, donde se realiza la búsqueda de películas con filtros y paginación	1	Aparecerá por pantalla una nueva ventana en la cual se deberá pulsar el botón 'Aprobar'.	Se muestra por pantalla que la autenticación ha sido concedida.	
			2	Hacer click sobre la pestaña de la página de películas.	Se muestra por pantalla la página web de películas.	
			3	Se escribirá el nombre de una película en el input 'Buscar Películas'.	Aparecerá el nombre de la película en el input.	Película : Barbie.
			4	Hacer click sobre el botón 'Buscar'.	Se muestra por pantalla una lista de películas que contengan el nombre indicado, acompañados de su títulos, fecha de lanzamiento, descripción y puntuación además de un nuevo botón denominado 'Agregar a favoritos'.	
			5	Hacer click sobre el botón 'Agregar a favoritos' de las primeras 10 películas de Barbie.	Los botones cambiarán a color rojo indicando un texto 'Eliminar de favoritos'.	
			6	Acceder a la página web de TMDB y acceder a las lista de favoritos.	Se mostrará por pantalla la lista de las primeras 10 películas añadidas anteriormente.	
10			1	Eliminar la tercera y quinta película pulsando el botón de 'Eliminar de favoritos'.	Los botones volverán a su estado original .	
			2	Acceder a la página web de TMDB y acceder a las lista de	Se mostrará por pantalla únicamente 8 películas, faltando las dos películas que se han eliminado de favoritos.	
11			1	Eliminar el resto de películas pulsando el botón de 'Eliminar de favoritos'.	Los botones volverán a su estado original .	
			2	Acceder a la página web de TMDB y acceder a las lista de	Aparecerá la lista vacía (0).	