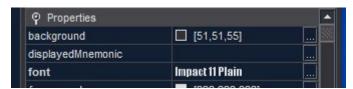
Informe actividad 2b

```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
115
116
              String str_peso=jTextField2.getText();
              String str altura= jTextField3.getText();
118
119
               Double peso=Double.parseDouble(str peso);
120
               Double altura=Double.parseDouble(str altura);
121
               double imc = peso / Math.pow(altura,2);
122
               imc = Math.round(imc *100.0)/100.0;
123
               Double imcl = imc;
124
               jTextField1.setText(imcl.toString());
125
              }catch (NumberFormatException e) {
126
                  JOptionPane.showMessageDialog(
127
               null, "Datos erroneos, introduce un numero real", "Error", JOptionPane.ERROR MESSA
128
129
130
```

En la aplicación que genera esa interfaz tiene un par de peculiaridades a la hora de calcular el IMC.

El cálculo del IMC va desde la linea 119 a la linea 121 pero después para hacer que el Double solo tenga dos decimales tuve que utilizar el Math.round de esa manera y como devuelve un long tuve que guardarlo en un tipo "double" en vez de en la clase "Double" por eso luego lo vuelvo a meter en un Double para poder utilizar el método toString() y así poder mostrar el resultado en el textField.

Tiene un try catch por si el usuario mete algo que no sea un número real salte un mensaje de que los datos introducidos son erróneos.



Para cambiar el tipo de letra en los labels viene a la derecha del editor un panel de properties donde puedo cambiar el font.

```
public ej2b() {
    initComponents();
    jTextField1.disable();
    this.setTitle("Calculadora imc");
}
```

En el constructor he deshabilitado el jtextfield donde se muestra el resultado para que el usuario no modifique el resultado y también he puesto un título al frame