

# Informe actividad 2b

```
114 private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
115     // TODO add your handling code here:  
116     String str_peso=jTextField2.getText();  
117     String str_altura= jTextField3.getText();  
118     try{  
119         Double peso=Double.parseDouble(str_peso);  
120         Double altura=Double.parseDouble(str_altura);  
121         double imc = peso / Math.pow(altura,2);  
122         imc = Math.round(imc *100.0)/100.0;  
123         Double imc1 = imc;  
124         jTextField1.setText(imc1.toString());  
125     }catch(NumberFormatException e){  
126         JOptionPane.showMessageDialog(  
127             null, "Datos erroneos, introduce un numero real", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSA  
128         );  
129     }  
130 }  
131 }
```

En la aplicación que genera esa interfaz tiene un par de peculiaridades a la hora de calcular el IMC.

El cálculo del IMC va desde la línea 119 a la línea 121 pero después para hacer que el Double solo tenga dos decimales tuve que utilizar el Math.round de esa manera y como devuelve un long tuve que guardarlo en un tipo "double" en vez de en la clase "Double" por eso luego lo vuelvo a meter en un Double para poder utilizar el método toString() y así poder mostrar el resultado en el textField.

Tiene un try catch por si el usuario mete algo que no sea un número real salte un mensaje de que los datos introducidos son erróneos.



Para cambiar el tipo de letra en los labels viene a la derecha del editor un panel de properties donde puedo cambiar el font.

```
public ej2b() {  
    initComponents();  
    jTextField1.disable();  
    this.setTitle("Calculadora imc");  
}
```

En el constructor he deshabilitado el jTextField donde se muestra el resultado para que el usuario no modifique el resultado y también he puesto un título al frame