

Índice

1

- 2 Historia**
- 3 Mision**
- 4 Personajes**
 - 4 Heroes**
 - 5 Comandantes**
 - 6 Prometheus**
 - 7 Galleon**
- 8 Iniciando el Juego**
- 9 Pantalla principal**
- 10 Controles**
- 12 Items**
- 13 Power Up**
- 14 Biometal**
- 15 Omega Zero**

Misión

3

Zero regresaba de vencer a los Mavericks

**Tras vencer a su creador el Dr. Willy una vez,
y el secuestro de Ciel, debía regresar a derrotar a
sus nuevas creaciones.**

**La muerte de sus hermanos, Harpuia, Fenrir,
Leviathan, Phantom, Sigma y Serpent
no eran seguras, y la resurrección de Omega estaba por
finalizar, debía volver a Neo Arcadia para rescatar
a su salvadora y al X de las manos de Willy**



Praire

Debes rescatar a mi hermana Ciel

Escala Neo Arcadia y recupérala

Ten mucho cuidado, y recuerda
que eres nuestra única esperanza

2

Historia

Comandantes

5



Ciel

Salvadora de Zero
Científica especializada
en ciencia Maverick

Zero

El guerrero legendario
Hace un milenio fue
destruido, pero ahora
lucha por la humanidad.



4

Héroes

Galleon

iAtención!

- Este enemigo atacará cuando te vea.
- Huirá si te acercas mucho a él.
- Volverá a su posición original si te alejas.
- Este enemigo solo te sigue si estás a su mismo nivel ¡usa eso para defenderte!

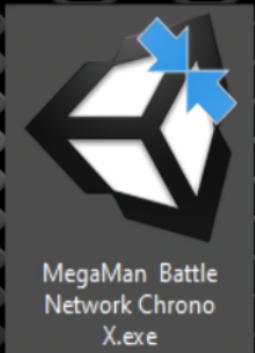


Ataques:
-?????
-?????????
-????????
-?????? ?????

Enemigo potencialmente peligroso,
nadie que lo haya visto ha salido
con vida de una batalla.



Tan simple como pulsar doble click
en este ejecutable y a disfrutar

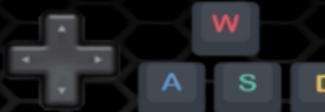


- Nuevo juego**
Comienza una nueva partida
- Continuar**
Continúa por el último punto de guardado automático
- Salir**
Sale del juego y lo cierra



Controles

11



Mover personaje



Disparo



Dash



Ataque



Salto



Agarrarse a pared



Salto desde pared



Interactuar



10

Controles

Power Up

13

- Este ítem permite saltar una vez más



E-Tank

- Te da poder y permite un disparo más poderoso

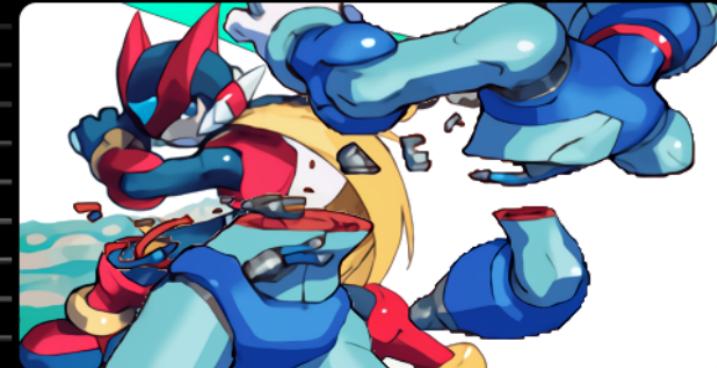


Power Up

- Restaura 10 puntos de salud



Vida



Vence a un enemigo para obtener un Power Up

12

Items

Omega Zero

15

-Este objeto rodea al jugador cuando coge un Power Up, úsallo sabiamente porque solo tienes un disparo



El personaje adopta esta forma al perder el 50% de la vida

Será el doble de fuerte, si recupera más del 50% de vida, volverá a su estado original



14

Biometal