



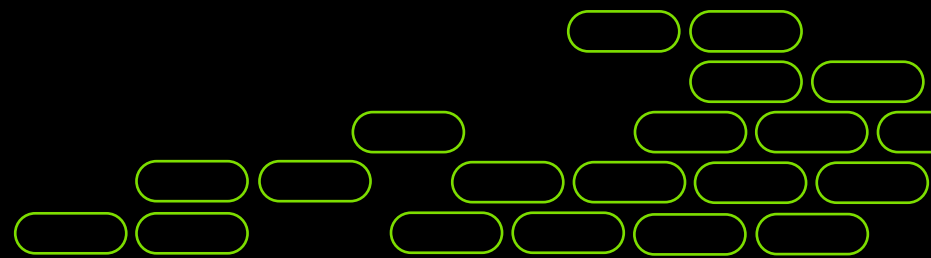
Aprenda com quem faz

BOOTCAMP

< DESENVOLVEDOR(A)

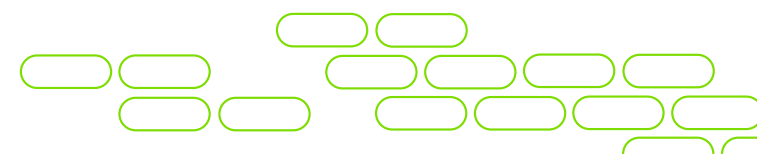
PYTHON />

EMENTA



Conteúdo_

> Sobre a XP EDUCAÇÃO	03
> Sobre os Bootcamps	04
> Conteúdo	05-08
> Contato	09



Sobre a XP EDUCAÇÃO

A XP Educação integra a XP Inc., um dos maiores grupos empresariais do país. A empresa que simplificou a vida financeira de milhares de pessoas agora vai transformar vidas e carreiras por meio da educação.

A Faculdade XP Educação traz toda a sua potência disruptiva e transformadora para oferecer uma formação profissional alinhada às demandas da nova economia digital, em um ecossistema educacional único.

Nossos compromissos são:

● Melhorar a vida das pessoas

A educação é a base de transformação da sociedade e contribui para desenvolver visão crítica e consciência cidadã.

● Formar novos talentos digitais

Cursos acessíveis e de qualidade para reduzir o déficit de talentos digitais no Brasil formando profissionais para o mercado de trabalho.

● Inovar para educar e transformar

Novas experiências educacionais tornam o aprendizado cada vez mais leve e atrativo para os alunos.

Sobre os Bootcamps_

Benefícios

- Domine as técnicas e ferramentas mais utilizadas no mercado.
- Adquira a experiência necessária ao mercado com aprendizado prático.
- Garanta o acesso às melhores oportunidades de carreira.

Metodologia

Imersivo: Uma abordagem hands-on de alto impacto para formar skills técnicos muito mais rápido que o ensino tradicional.

Prático: Um programa de ensino focado nas habilidades técnicas para atuar imediatamente no mercado de trabalho.

Interativo: Aulas semanais por videoconferência para solução de dúvidas, aprofundamento nos conteúdos, execução / correção de atividades práticas e orientações e debates sobre os desafios propostos.

Informações Complementares

Carga horária 148 horas

Duração 2 meses

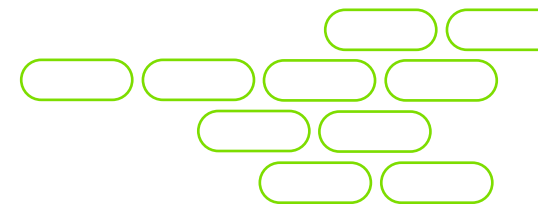
Desenvolvedor(a) Python

● Objetivo principal:

O objetivo do Bootcamp é apresentar conceitos fundamentais e avançados da linguagem Python e sua aplicação nas áreas da análise de dados e programação Web.

● Pré-requisitos

Conhecimentos em programação orientada a objeto.



Módulos_

● Aquecimento e Regra do Jogo

- Visão geral da dinâmica do curso, conteúdos e ferramentas utilizadas.

Duração: 4 horas

● Fundamentos de Python

- Introdução ao Python
- Escrevendo em Python
- Tipos de dados em Python
- List; Tuple; Sets e Dictionary
- Condições, Loops e Funções
- Módulos em Python
- Importando pacotes e Funções básicas

Duração: 32 horas

● **Phyton para a Análise de Dados**

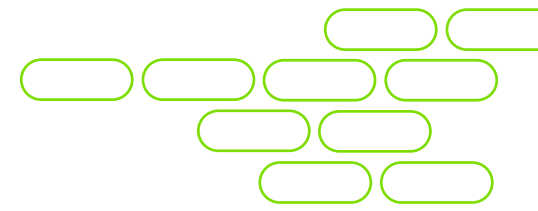
- Introdução à análise de dados
- Pandas e numpy para a análise de dados
- Introdução ao Scikit-learn
- Aplicações práticas com python para análise de dados

Duração: 32 horas

● **Python para WEB**

- Introdução ao desenvolvimento WEB
- HTML e XML
- API e WebServer com Python
- Introdução do Django
- Introdução ao Flask

Duração: 32 horas



● Python Avançado

- Introdução à concorrência e paralelismo com Python
- Introdução à programação reativa com Python
- Introdução do Aprendizado de Máquina com Python
- Introdução ao desenvolvimento de jogos com Python

Duração: 32 horas

● Desafio Final

Construir e realizar o deploy de um modelo de aprendizado de máquina com Python.

Duração: 16 horas



Aprenda com quem faz

www.xpeducacao.com.br

