

Use Cases Diagram

Name: Alcançar Independência

Id: UC-2

Description: O jogador precisa alcançar um número suficiente de pontos para declarar a independência da colônia, e para tal trabalha para acumular pontos de independência através de desenvolvimento econômico, político, cultural e militar.

Actors:

Main: Jogador

Secondary: none

Pre-Conditions: none.

Main flow:

- O jogador monitora os pontos acumulando de independência.
- O jogador desenvolve a colônia.
- O jogador defende a colônia contra ameaças.

Post flow: none

Alternative flow:

- Se a colônia for atacada e não for eficientemente defendida, os pontos de independência podem diminuir.
- Se a colônia não for desenvolvida ou for mal administrada, os pontos podem não aumentam significativamente para alcançar a independência.

