

Name: Gerenciar Recursos

Id: UC-5

Description: O jogador gerencia os recursos (comida, madeira, minério e ouro) da colônia incluindo, isso envolve: a produção, coleta e distribuição eficiente desses recursos para manter a colônia em funcionamento.

Actors:

Main: Jogador

Secondary: none

Pre-Conditions: none.

Main flow:

1. O jogador avalia as áreas ao redor da colônia em busca de recursos naturais.
2. Envia colonos ou trabalhadores para coletar os recursos encontrados.
3. O jogador decide quais mercadorias produzir com base nos recursos disponíveis e nas necessidades da colônia.
4. O jogador pode optar por utilizar as mercadorias internamente ou negociá-las com outras colônias.

Post flow: none

Alternative flow:

1. Se não houver recursos suficientes para produzir as mercadorias desejadas, o jogador deve decidir se coleta mais recursos ou prioriza a produção de outras mercadorias.
2. Se as negociações com outras colônias falharem, o jogador pode tentar negociar com diferentes colônias ou considerar outras estratégias para obter os recursos necessários.

