

Name: Criar Nova Colônia

Id: UC-1

Description: O jogador cria uma nova colônia em uma localização específica, isso envolve:  
a escolha do local, a alocação de colonos e a preparação inicial da colônia.

Actors:

Main: Jogador

Secondary: none

Pre-Conditions: none.

Main flow:

- O jogador escolhe uma localização no mapa para a nova colônia e confirma a seleção.
- O sistema aloca um grupo inicial de colonos e fornece recursos básicos para estabelecer a colônia.
- A nova colônia é criada na localização escolhida, e a visão do jogador é transferida para a nova colônia.

Post flow: none

Alternative flow:

- 1- Se o jogador não tiver colonos suficientes para estabelecer uma nova colônia, é exibido uma mensagem informativa "mais colonos são necessários".
- 2- Se a área escolhida para a colônia estiver ocupada ou for inadequada para colonização, o sistema exibe a mensagem de informativa.
- 3- O jogador pode mudar de ideia e cancelar a criação da nova colônia, daí retornar à visão do mundo para escolher outra localização.

