

User Stories

GitHub(<https://github.com/JoseBFernandes/SE-2324>)

User Storie 1- Como utilizador, eu quero ter acesso a um tutorial no início do jogo ou quando aparecem novas ações no jogo, para que possa ter um melhor desempenho no mesmo.

Exemplo: explicação do objetivo do jogo quando este é iniciado.

Consideramos esta “User Storie” complexa o suficiente para considerarmos a sua implementação e, ao mesmo tempo, acreditamos que esta função seja fundamental para uma melhor apreciação e performance no jogo (pelo menos numa fase inicial).

User Storie 2- Como utilizador, eu quero ter uma forma melhor de mover o cenário do jogo, para que consiga navegar melhor pelo mapa.

Consideramos esta “User Storie”, visto que quando estávamos a jogar tivemos alguma dificuldade em mover o cenário. Queríamos assim colocar um “arrasto do rato” (drag) para mover o mapa do jogo.

User Storie 3- Como utilizador, eu quero ter a possibilidade de voltar atrás na minha jogada, para que, no caso de um engano, não tenha de voltar para trás e gastar mais jogadas.

Exemplo: damos um passo para a direita, mas na realidade queríamos dar para a esquerda, acabamos por gastar 2 jogadas para voltar ao local do início da jogada.

Consideramos esta “User Storie” complexa o suficiente para a sua implementação se justificar e, ao mesmo tempo, acreditamos que esta função seja fundamental uma vez que ao jogarmos o jogo nos aconteceu inúmeras vezes enganarmo-nos no comando e termos de compensar o engano gastando mais uma jogada.