

User Stories

GitHub(https://github.com/JoseBFernandes/SE2324_52970_57800_62466_62675_64157)

User Storie 1 - Como utilizador, eu quero que o mapa do jogo esteja visível assim que se cria um novo jogo singlePlayer, para que assim posso conseguir ver onde fica o continente.

Consideramos esta “User Storie” visto que ao ter o mapa todo disponibilizado, teremos uma maior facilidade em começar o jogo. Ora ao jogar o jogo, notamos que tínhamos alguma dificuldade na nossa jogabilidade, isto porque não sabíamos para onde havíamos de mover o barco.

User Storie 2- Como utilizador, eu quero ter uma forma melhor de mover o cenário do jogo, para que consiga navegar melhor pelo mapa.

Consideramos esta “User Storie”, visto que quando estávamos a jogar tivemos alguma dificuldade em mover o cenário. Queríamos assim colocar um “arrasto do rato” (drag) para mover o mapa do jogo.

User Storie 3- Como utilizador, eu quero ter a possibilidade de adicionar mais ouro ao meu player utilizando uma Action, para desta forma ter uma vantagem perante o meu adversário no jogo singlePlayer.

Consideramos esta “User Storie”, principalmente pela dificuldade em começar o jogo com zero ouro e também porque podemos desta forma apreciar mais a jogabilidade deste.

Justificação da alteração dos User Stories:

Decidimos alterar a User Storie 1, devido a sua complexidade e também por aconselho do próprio professor que desde logo nos disse que seria algo muito difícil de implementar.

Decidimos também alterar a User Storie 3, isto porque apesar de termos conseguido implementar, derivava alguns “bugs”. Estes “bugs” eram devido à própria *engine* do jogo que apenas nos permitia retroceder a jogada logo após termos realizado mais uma jogada, o que anulava a nossa acção de retroceder.

Trabalho realizado por:

José Fernandes 52970

Brás Ramos 57800

Eduardo Dias 62466

Guilherme Carvalho 62675

Wagna Banar 64157