

Segunda entrega

Evolución de Requisitos

Requisitos Funcionales

Identificación de usuarios.

1. El sistema deberá contar con un login para los usuarios.
 - a. Debe ingresar usuario y contraseña,
2. El sistema deberá recuperar el usuario y contraseña de los alumnos en la base de datos de los usuarios registrados.
3. El sistema deberá permitir el uso de acceso a través de la cuenta google y facebook.

Registro de usuarios.

1. El sistema deberá tener las opciones para la creación de cuentas para maestros o alumnos.
2. El sistema deberá contar con un formulacion para la creación de nuevos usuarios de maestros y alumnos.
 - a. Los datos que debe tener el formulario son Nombres, Apellido Materno, Apellido Paterno, Correo, Contraseña.

Creación de grupos

1. Los maestros podrán crear grupos dentro del sistema y se le asignará un nombre del grupo.
2. los maestros podrán agregar alumnos al grupo por medio de un codigo de invitacion.
3. los alumnos podrán ingresar a un grupo por un código de invitación proporcionado por el maestro.

Evolución de Requisitos

Requisitos Funcionales

Visualización de grupos.

1. Los maestros podrán visualizar a todos los alumnos que pertenecen al grupo.
2. Los maestros podrán visualizar la puntuación de sus alumnos en cada actividad realizada.
3. Los maestros podrán visualizar gráficas de todas las actividades realizada por sus alumnos.

Selección de actividades.

1. Las actividades estarán clasificadas por temas, Español, Matemáticas.
2. Las actividades de los temas deberá empezar con una pequeña introducción.
3. Las instrucciones deberán estar en español y en lengua de señas.
4. Las actividades estarán compuestas, por una instrucción, el problema y sus opciones múltiples.
5. Las instrucciones y el problema deberá tener la opción de mostrar en lengua de señas.
6. Los alumnos podrán seleccionar los problemas de cada tema a realizar.
7. Los alumnos podrán seleccionar un explicación del problema en lengua de señas.
8. El sistema validará que los alumnos ingresen la respuesta correcta y notificarle.


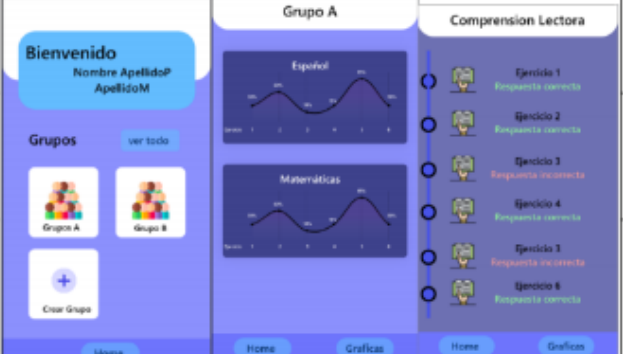
Evolución de Requisitos

Requisitos No Funcionales

Usabilidad

1. Los usuarios deberán poder crear una cuenta del sistema en menos de 5 minutos.
2. Los usuarios deberá poder ingresar al sistema en menos de 3 minutos.
3. Los alumnos deben poder acceder a una actividad de en menos de 5 toques.
4. Los ejercicios deber ser fácil de seleccionar una respuesta.
5. Los maestros deben aprender a acceder a sus funcionalidades de creación de grupos en menos de 5 toques.
6. Los ejercicios deben permitir al usuario cambiar con facilidad las instrucciones de LSM a español.
7. El sistema debe de tener una interfaz sencilla y principalmente entendible para los usuarios.
8. Los ejercicios contarán con un video en LSM para que los alumnos puedan comprender mejor lo que se debe hacer.
9. El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario debe ser menor a 30 min.
10. El sistema debe poseer interfaces gráficas bien informadas.
11. El color de las interfaces debe hacer uso de una buena combinación de colores.

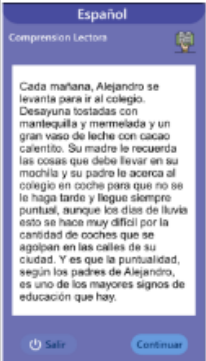

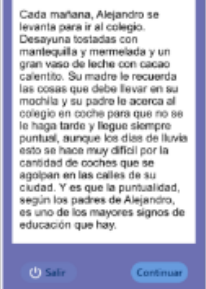

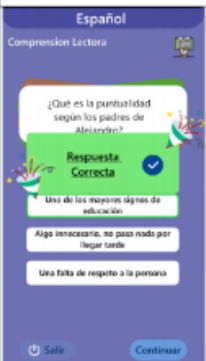

Trazabilidad de requerimientos

| ID | Requisito | Caso de Uso | Entregable | Prototipo | Validación (Persona/Fecha) |
|----|--|-------------------------------------|---------------------------------------|--|----------------------------|
| 1 | Los maestros podrán crear grupos dentro del sistema y se le asignará un nombre del grupo. | Caso de Uso 3 Crear grupo | Registro de nuevo grupo en InVision |  | Ariel May 3/05/2020 |
| 2 | los maestros podrán agregar alumnos al grupo por medio de un Código de invitación. | Caso de Uso 3 Crear Grupo | Registro de nuevo grupo en InVision | | Ariel May 3/05/2020 |
| 3 | los alumnos podrán ingresar a un grupo por un código de invitación proporcionado por el maestro, | Caso de Uso 4 Ingresar al grupo | Vista para Agregar a un grupo | | Ariel May 3/05/2020 |
| ID | Requisito | Caso de Uso | Entregable | Protitipo | Validación (Persona/Fecha) |
| 1 | Los maestros podrán visualizar a todos los alumnos que pertenecen al grupo. | Caso de uso 5 Visualizar Alumnos | Vista para ver a los grupos |  | Ariel May 3/05/2020 |
| 2 | Los maestros podrán visualizar la puntuación de sus alumnos en cada actividad realizada. | Caso de uso 5 Visualizar Alumnos | Vista de la puntuación de los alumnos | | Ariel May 3/05/2020 |
| 3 | Los maestros podrán visualizar gráficas de todas las actividades realizada por sus alumnos. | Caso de uno 5 Visualizar Alumnos | Vista de todos los alumnos | | Ariel May 3/05/2020 |



Trazabilidad de requerimientos

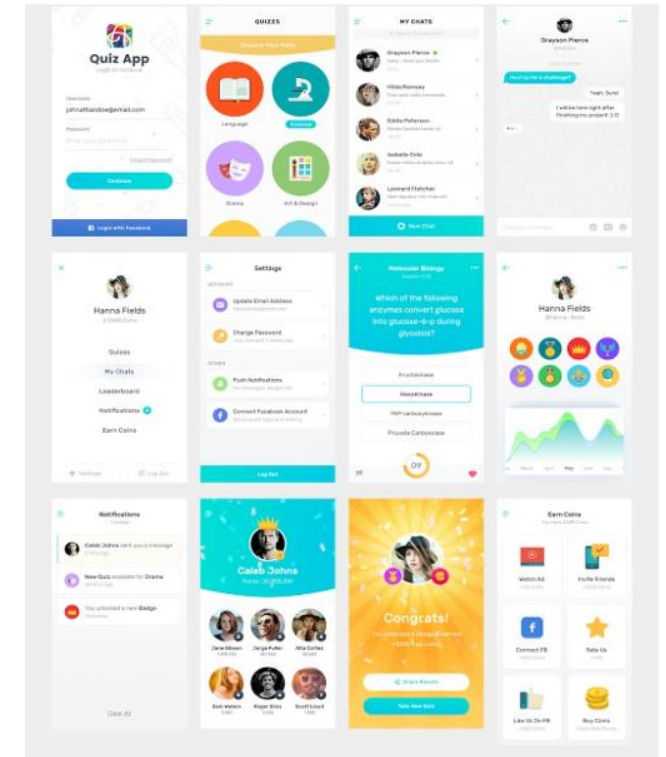
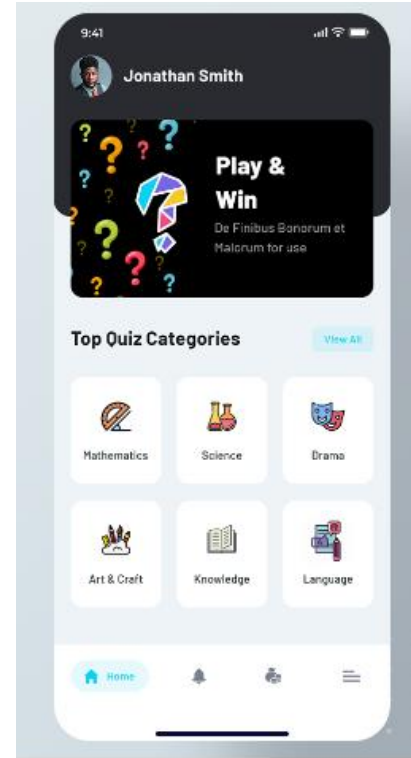
| ID | Requisito | Caso de Uso | Entregable | Protitipo | Validación (Persona/Fecha) |
|----|--|--|------------------------------------|--|-------------------------------|
| 1 | Las actividades estarán clasificadas por temas, español, Matemáticas. | Caso de uno 6: Seleccionar una actividad | Vista de Materias en InVision |  | Ariel May 3/05/2020 |
| 2 | Las actividades de los temas deberán empezar con una pequeña introducción. | Caso de uno 6: Seleccionar una actividad | Vista de Introducción en Invision | | Ariel May 3/05/2020 |
| 3 | Las instrucciones deberán estar en español y en lengua de señas. | Caso de uno 6: Seleccionar una actividad | Función de cambio de instrucciones | | Ariel May 3/05/2020 |
| 4 | Las actividades estarán compuestas, por una instrucción, el problema y sus opciones múltiples. | Caso de uno 6: Seleccionar una actividad | Vista de actividades en Invision |  | Ariel May 3/05/2020 |
| 5 | Las instrucciones y el problema deberán tener la opción de mostrar en lengua de señas. | Caso de uno 6: Seleccionar una actividad | Funciones de cambios de lengua | | Ariel May 3/05/2020 |

Trazabilidad de requerimientos

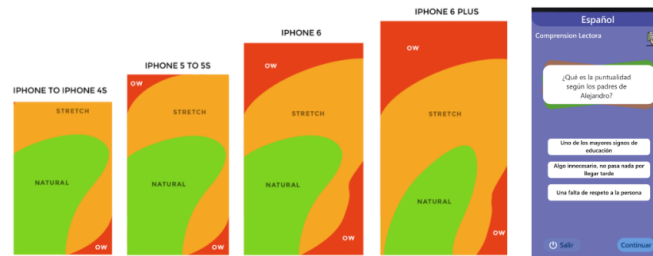
| | | | | | |
|---|---|--|-------------------------------|---|------------------------|
| 6 | Los alumnos podrán seleccionar los problemas de cada tema a realizar. | Caso de uno 6: Seleccionar una actividad | Lista de Actividades InVision |   | Ariel May 3/05/2020 |
| 7 | Los alumnos podrán seleccionar una explicación del problema en lengua de señas. | Caso de uno 6: Seleccionar una actividad | Botón de cambio de lengua |   | Ariel May 3/05/2020 |
| 8 | El sistema validará que los alumnos ingresen la respuesta correcta y notificarle. | Caso de uno 6: Seleccionar una actividad | Notificación |   | Ariel May 3/05/2020 |

Trazabilidad de requerimientos

| ID | Requisito | Caso de Uso | Entregable | Link del Prototipo | Validación (Persona/Fecha) |
|----|---|---------------------------------------|----------------------|--|----------------------------|
| 1 | El sistema deberá contar con un login | Caso de Uso 2: Ingresar al Sistema | Login en InVision |  | Ariel May 3/05/2020 |
| 2 | El sistema deberá recuperar el usuario y contraseña de los alumnos | | | | |
| 3 | El sistema deberá permitir el uso de acceso a través de la cuenta Google y Facebook. | Caso de Uso 2: Ingresar al Sistema | Login en InVision | | Ariel May 3/05/2020 |
| ID | Requisito | Caso de Uso | Entregable | Prototipo | Validación (Persona/Fecha) |
| 1 | El sistema deberá tener las opciones para la creación de cuentas para maestros o alumnos. | Caso de Uso 1: Crear cuenta | Registro en InVision |  | Ariel May 3/05/2020 |
| 2 | El sistema deberá contar con un formulario para la creación de nuevos usuarios de maestros y alumnos. | Caso de Uso 1: Crear cuenta | Registro en InVision | | Ariel May 3/05/2020 |



Prototipado de interfaces



Diseño de interacción

Link del primer prototipo: <https://practicalsession.invisionapp.com/prototype/ck9rnxpny00c70q01efivt67a/play>

Bosquejo de pruebas

| Requisito no funcional 1 | |
|---------------------------------|--|
| Meta del requisito: | El usuario debe de poder crear su cuenta en menos de 5 minutos |
| Planeación de la prueba: | <p>Participantes</p> <ul style="list-style-type: none">• Ariel May• Leonardo Hernandez <p>Escenarios</p> <ul style="list-style-type: none">• Se creará una cuenta en la aplicación siguiendo todos los pasos del registro.• Se creará una cuenta usando su cuenta de facebook o con google. <p>Tiempos</p> <ul style="list-style-type: none">• Ninguna de las pruebas anteriores deberá tardar más de 5 minutos.• La prueba general que es crear una cuenta siguiendo todos los pasos de registro no deberá tardar más de 5 minutos. <p>Materiales</p> <ul style="list-style-type: none">• Se realizaron encuestas y una pequeña sesión de focus group para para conocer la manera de trabajar de los profesores y nos comentaron que al tener sesiones cortas no pueden tener mucho tiempo muerto, es por ello que para que se pudiera ayudar a los chicos al menos en la primera sesión para ayudarlos a registrarse este no podría ser muy tardado |
| Métricas: | Al estar trabajando con dichas pruebas, estas se estarán cronometrando para que confirmar que estas pruebas se puedan realizar en menos de 5 minutos. Si estás pasan dicha prueba este marcará como aprobado, pero de no ser así, la prueba se marcará como rechazado y se tendrá que trabajar en ello para que se tenga una mejora. |

Trabajo en equipo

Lista de actividades

- 23 de marzo de 2020 - 31 de marzo de 2020
- [Planeacion 1](#)
- [Redefinir Objetivo](#)
- [Reunion con la maestra](#)
- [Reestructurar la informacion del repositorio](#)
- 31 de marzo de 2020 - 7 de abril de 2020
- [Refinamiento de los requisitos](#)
- [Justificar las características de las Personas](#)
- 7 de abril de 2020 - 15 de abril de 2020
- [Protipado](#)
- [ERS](#)
- 30 de abril de 2020 - 4 de mayo de 2020
- [Matriz de trazabilidad de requisitos](#)
- [Prototipada de interfaces](#)
- [Metodo de inspección](#)
- [Bosquejo de pruebas de usabilidad](#)

Martes 24 de marzo {act1}

Actividad: Planeacion 1

Se realizará la planeación de todas las actividades que se deben realizar durante el 24 de marzo al 31 de marzo. Así mismo este documento será evidencia del proceso del proyecto.

| Nombre | Actividad realizada | Fecha de entrega | Fecha maxima de entrega |
|--------|--|------------------|-------------------------|
| Jose | Planee con ariel las actividades que se estaran realizando a lo largo de mes. | 22 de Marzo | |
| Ariel | Cree el readme de la planeación junto a un pequeño calendario en el md principal donde aparecen las actividades relacionadas al proyecto | 23 de Marzo | 25 de marzo |

Miercoles 25 de marzo {#act2}

Actividad: Redefinir Objetivo

Por medio de una reunion en Discord, se planteará la modificación del objetivo del proyecto, de manera que pueda ser mas accesible su implementacion, por lo que todos los integrantes del equipo deberán aportar sus ideas.

Artefacto Realizado

| Nombre | Actividad realizada | Incovenientes | Fecha de entrega | Fecha maximo de entrega |
|--------------|---|---------------|------------------|-------------------------|
| Jose y Ariel | Dimos ideas sobre el nuevo enfoque que teniamos en mente para poder llevar acabo el proyecto | Ninguno | 25 de Marzo | 25 de Marzo |
| Leo | Realizo un pequeño resumen sobre lo platicado en la sesion para evitar tener dudas con respecto a lo acordado ese día | Ninguno | 25 de Marzo | 25 de Marzo |
| Nicolas | Realizó cambios en el md principal en la sección del objetivo | ninguno | 25 de Marzo | 25 de Marzo |

Métricas individuales

Recordando, para medir el porcentaje individual de los integrantes del equipo se uso la siguiente formula.

Porcentaje trabajado=(numero de actividades realizadas + reuniones asistidas/numero de total trabajos asignados + reuniones totales)/4

Después aplicar la fórmula, los porcentajes quedaron de la siguiente forma.

| Nombre | Metrica | Porcentaje |
|-----------|-------------------|------------|
| Ariel May | $((9+6)/(9+6))/4$ | 25 |
| Jose | $((9+6)/(9+6))/4$ | 25 |
| Nicolas | $((5+6)/(5+6))/4$ | 25 |
| Leonardo | $((5+6)/(5+6))/4$ | 25 |