

Segunda Entrega

Aspecto	Descripción del Avance (en caso de ser necesario). URL del Repo (Evidencia)
<i>Evolución de los Requerimientos</i>	
a) <i>Cambios en Requerimientos:</i> Cambios significativos en los requerimientos funcionales y no funcionales. La evolución de los requerimientos se evidencia con respecto a la claridad del lenguaje de la descripción de los requerimientos (RF y RNF).	<i>Cambios en Requerimientos:</i> Durante varias semanas los requisitos fueron cambiando, en el repo de git, existen las primeras versiones de los requerimientos.. Los Requerimientos finales en encuentran https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Deliveries/Especificacion%20de%20Requisitos%20de%20Software%20v1.1.pdf en el apartado Requerimientos funcionales 3.2 y no funcionales 3.3.
b) <i>Relación de Requerimientos:</i> Hay una clara relación/mapeo de los requerimientos funcionales y no funcionales, particularmente los que hacen referencia a los asociados a Usabilidad.	<i>Relación de Requerimientos:</i> A pesar de ser más difícil de documentar buscamos la forma de relacionar algunos de los requisitos funcionales con los requisitos de usabilidad. Los requisitos de Usabilidad se encuentran https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Deliveries/Especificacion%20de%20Requisitos%20de%20Software%20v1.1.pdf en el apartado Requisitos No funcionales 3.3.1
c) <i>Especificación de Requerimientos de Usabilidad:</i> Se especifica de forma clara en los RNF las características/atributos de usabilidad que se consideran, ya sea a nivel de sistema o a nivel de requerimiento en particular.	<i>Especificación de Requerimientos de Usabilidad:</i> Los requisitos de Usabilidad se encuentran https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Deliveries/Especificacion%20de%20Requisitos%20de%20Software%20v1.1.pdf en el apartado Requisitos No funcionales 3.3.1

d) *Trazabilidad de requerimientos:*

Se desarrollan artefactos que permitan realizar el mapeo de requerimientos hacia el diseño, que permita/ayude a la trazabilidad.

Trazabilidad de requerimientos:

Para la trazabilidad de los requerimientos se realizó un sencillo doc. Es el siguiente

<https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Deliveries/Matriz%20de%20trazabilidad%20de%20requisitos%20V2.pdf>

Prototipado de Interfaces

a) Desarrollo de Prototipos:

Hay evidencia del desarrollo/evolución de prototipos de alta/mediana/baja fidelidad

Desarrollo de Prototipos:

Durante el Desarrollo del prototipo se inició con plantillas a mano y para luego empezar con el prototipo en InVision.

El prototipo Final es este

<https://practicalsession.invisionapp.com/prototype/ck9rnpxny00c70q01efvt67a/play>

a) Guías de Diseño:

El equipo adoptó/diseñó guías de diseño para el desarrollo de las interfaces. Estas guías de diseño consideran al menos la organización de los elementos de la interfaz, arquitectura de la información. (Opcional) Podría incluir aspectos visuales de baja/alta fidelidad.

Guías de Diseño:.

Para el desarrollo del prototipo nos basamos en varias plantillas. Está en el siguiente documento

<https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Deliveries/Prototipado%20de%20interfaces.pdf>

b) Evolución de Prototipos:

De acuerdo al avance del equipo se presenta evidencia de la evolución del diseño de las interfaces en las que se incluyen consideraciones del equipo de diseño. Esta evidencia (opcional) depende del avance del equipo al momento de la entrega.

Evolución de Prototipos:.

Como se mencionó anteriormente los primero se empezó con plantillas hecha a mano.

c) Diseño de Interacción:

Se identifican las interacciones claves del sistema, aquellas que representan la funcionalidad esencial o con mayor complejidad. Se definen de forma clara y estandarizada cómo el usuario realiza el proceso basado en los requerimientos funcionales y no

Diseño de Interacción:

En el siguiente documento contiene el diseño de interacción

<https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Deliveries/Prototipado%20de%20interfaces.pdf>

funciones de usabilidad. El diseño de interacción puede considerarse como herramienta para realizar la trazabilidad de requerimientos, particularmente en lo que respecta a los No Funcionales.

Métodos de Inspección (Opcional)

- a) Se utilizó un método métodos de inspección. Se seleccionó el método de acuerdo al propósito, se presentan resultados y cómo fueron utilizados en cuanto al diseño de interfaz o diseño de interacción.
- b) Evidencia del uso de una herramienta/protocolo para probar el método seleccionado

Bosquejo de Prueba de Usabilidad

- a) *Selección de los RNF de Usabilidad:*
Se selecciona de acuerdo a los RNF de usabilidad prioritarios para el sistema basados en aspectos objetivos y bien definidos.
- b) *Planeación de la Prueba:*
La planeación de la prueba contempla los siguientes elementos: selección y número de participantes, selección de tareas y escenarios de prueba basado en los objetivos de usabilidad, estimación de tiempos para cada tarea y prueba en general, instrumentos, herramientas y materiales (i.e cuestionarios) para recolectar datos de la prueba de usabilidad (participantes y tareas).
- c) *Métricas de Usabilidad:*
Definición/Selección de las Medidas de Usabilidad cuantitativas

Métodos de Inspección (Opcional)

Se utilizó el el método de evaluación heurística, que está en la sección de la segunda entrega
<https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/SegundaEntrega.md>

Bosquejo de pruebas de usabilidad

Para este apartado nos enfocamos para el requisitos no funcional número 1 y realizamos el siguiente bosquejo, ya que de igual forma se realizarás los demás requisitos.
<https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Deliveries/Bosquejo%20de%20pruebas.pdf>

y cualitativas. Establecer los niveles de usabilidad para cada métrica (inaceptable, aceptable, excelente)

d) *Protocolo de Prueba de Usabilidad:*

Se cuenta con un artefacto que describe de forma clara y precisa que incluye cada uno de los aspectos anteriores y que permitiría una prueba piloto.

Trabajo en Equipo

a) *Bitácora/Evidencia del Proceso del Equipo*

Se cuenta con evidencia en el repositorio que permite conocer y determinar el avance del proyecto. La evidencia refleja la implementación de un proceso de desarrollo y/o la planeación del equipo. La bitácora/artefacto de seguimiento y monitoreo indica de forma clara las tareas/actividades, responsable y el estado de la tarea (Completada, En proceso, Cancelada). Adicionalmente se cuenta con información mínima para conocer los parámetros bajo los cuales la actividad/tarea se considera completada

b) *Métrica de Contribución Individual:*

Se cuenta con una descripción de la métrica y los parámetros involucrados en la medir la contribución individual (i.e. horas, complejidad de tarea, cantidad de tareas, etc). La métrica debe considerar parámetros objetivos (cuantitativos/cualitativos). Se cuenta con un documento/artefacto que permite conocer y rastrear el avance individual. Se proporciona una tabla del % de contribución individual por entrega (100% dividido entre los integrantes del equipo)

Presentación del Avance

a) *Material de Presentación*

Diapositivas/Material/Documentación de Repo (.md)/Artefacto presenta la información de forma clara y resumida. Hay una secuencia clara durante la presentación. Participación del equipo

Bitácora/Evidencia del Proceso del Equipo

Como equipo estuvimos trabajando con un pequeño calendario para así ver las actividades que hay, junto a una pequeña tabla donde se puede ver las partes de la actividad de la cual está encargado cada miembro del equipo.

<https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Planning/Planning.md>

Métrica de Contribución Individual:

Para el apartado de métricas se encuentra una tabla al final del documento en el cual se ve la contribución individual de cada miembro del equipo.

<https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Planning/Planning.md>

Material de Presentación:

Se realizó una presentación para la segunda entrega

<https://github.com/JoseBaezaP/IHC/blob/master/Presentati on/Segunda%20entrega.pdf>

balanceada. Se anexan URL del repo para consultar detalles específicos del proyecto

b) Calidad del Contenido:

El orden de la presentación permite observar el avance del proyecto en cuanto a las etapas de DCU, las actividades y aspectos de IS involucrados. Se sintetiza la información más relevante.

c) Tiempo de Presentación:

Se ajustan a tiempo de presentación. Se utiliza el tiempo de forma balanceada para cada uno de los puntos incluidos en la presentación

Calidad del Contenido:

Tiempo de Presentación: