

# **UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA**



BAQUIAX AJVIX, JOSÉ ESTUARDO  
RAXÓN VARGAS, JONATHAN JOSUÉ  
ROCA PATZÁN, BRANDON ANTONIO

INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN Y  
CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN  
Sábado, matutina Belén

## **MANUAL DE USUARIO**

PROFESOR

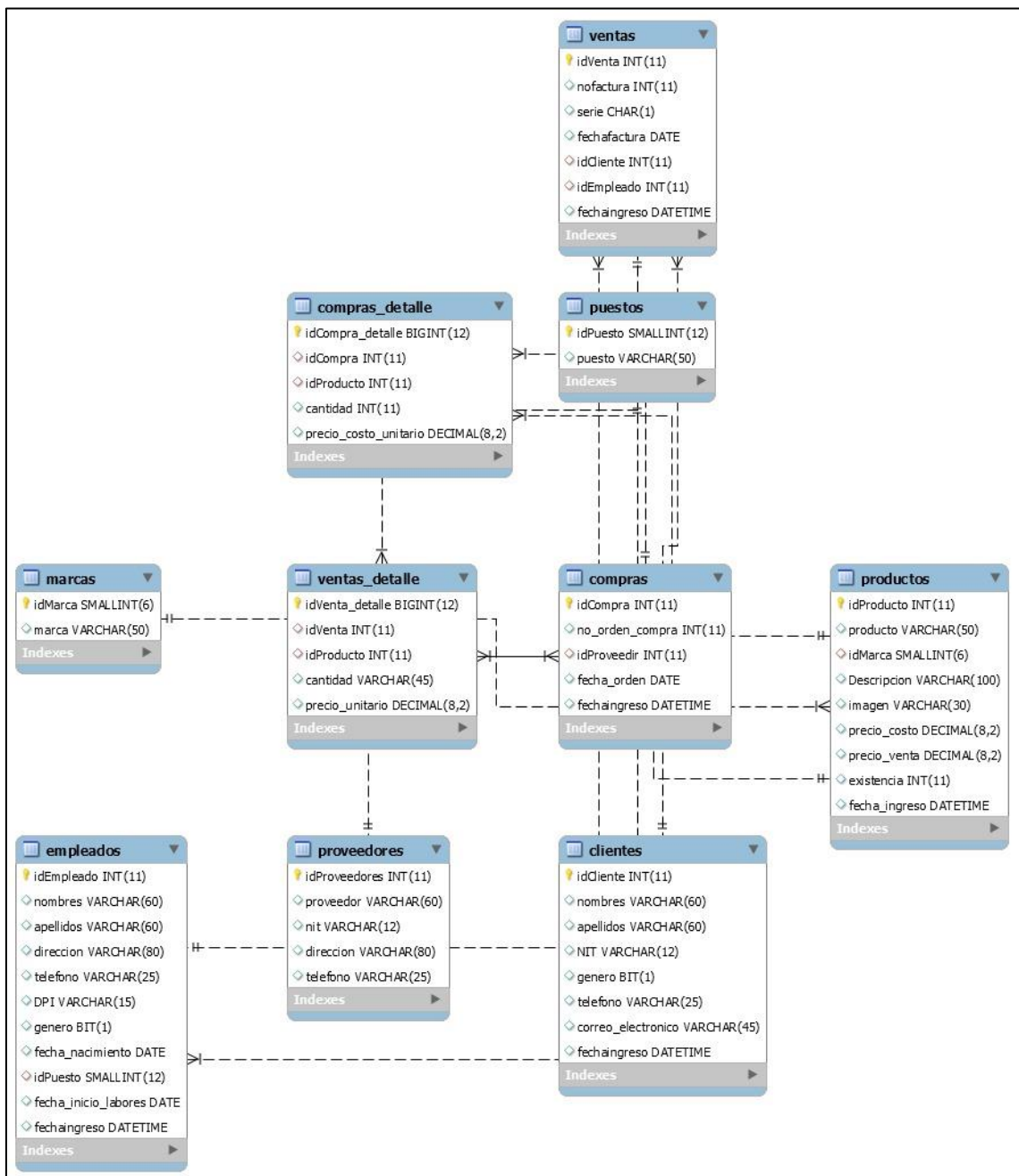
Ing. AUGUSTO ARMANDO CARDONA PAIZ

# MANUAL DE USUARIO

## Proyecto Supermercado

El proyecto Supermercado, esta creada en WorkBeanch y C++, la base de datos esta creada en Workbeanch

Cada tabla cuenta con su propio CRUD, el diagrama de dicha base es el siguiente:

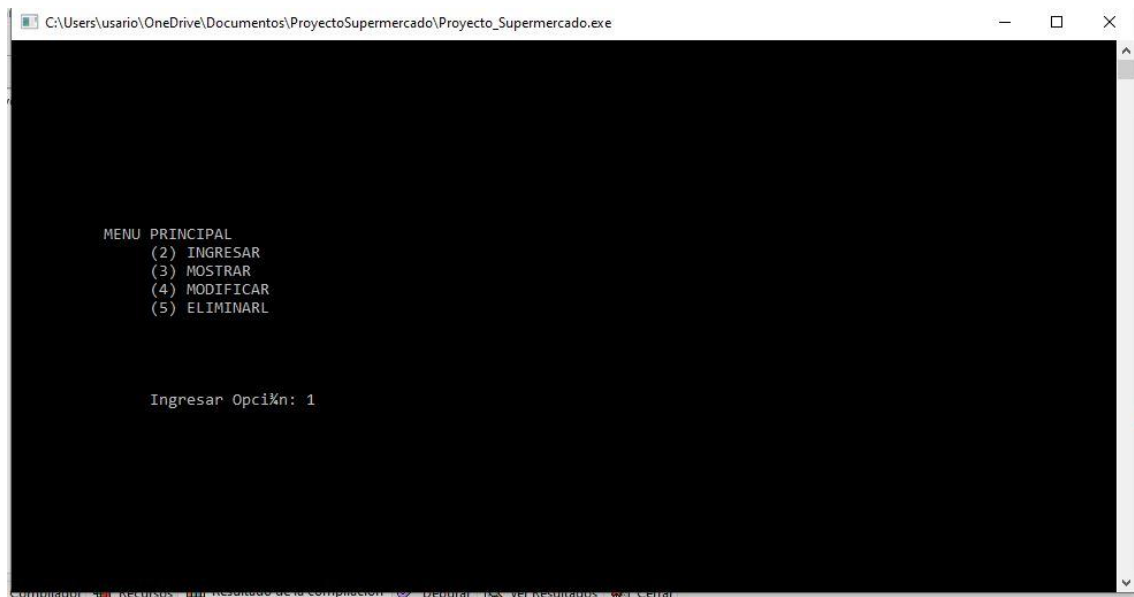


Para abrir o ejecutar el programa debemos de iniciar la aplicación

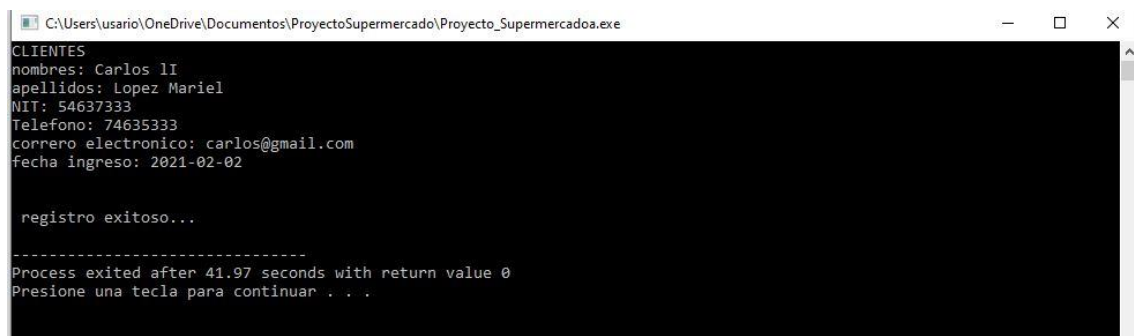
Se abrirá una ventana que contiene el menú principal



Desde ese menú podemos acceder a las tablas, ejemplo, si queremos ingresar algún dato elegimos la opción 1:



Se ingresan los datos que se desean registrar, siempre al agregar, modificar o eliminar le deberá de aparecer un mensaje de “registro exitoso”.

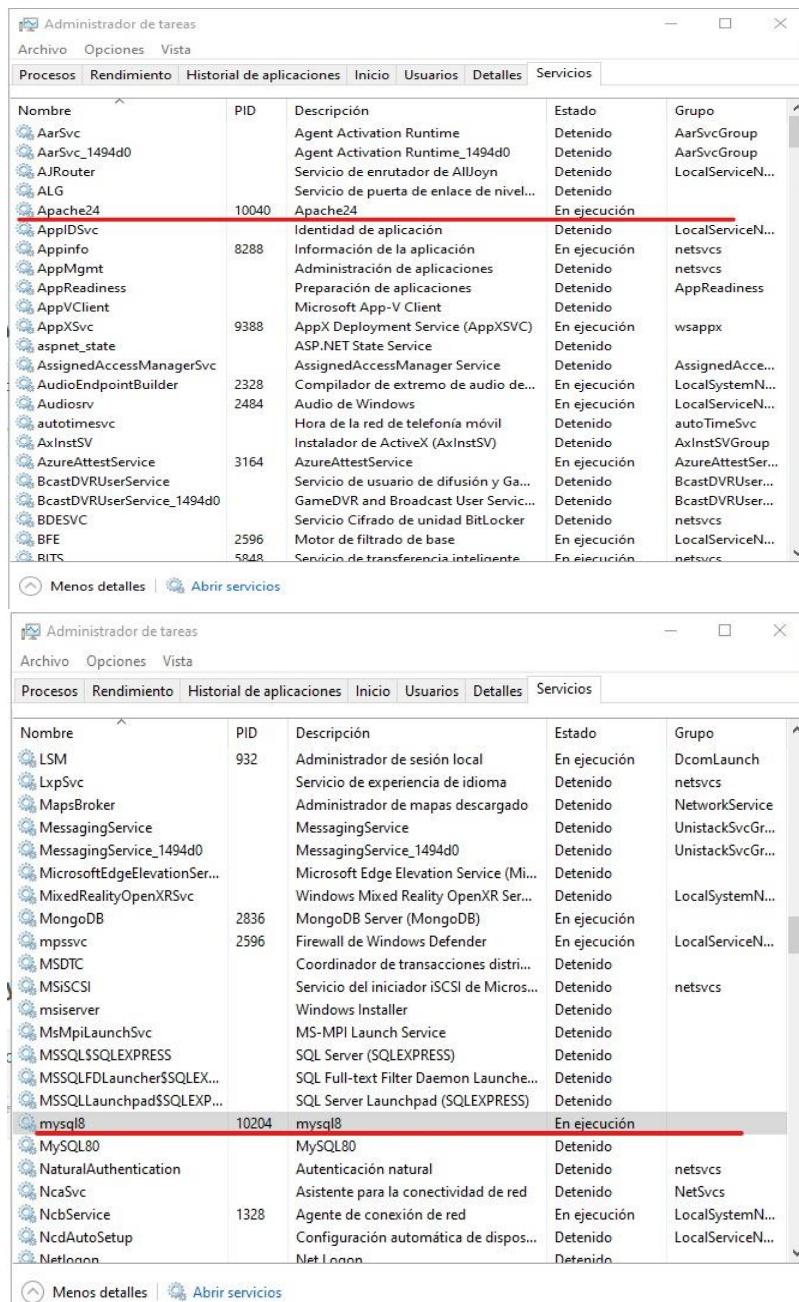


Si al ejecutar el programa le aparece “error” o “error en la conexión” verifique que las tareas siguientes se estén ejecutando

- Apache24
- MySQL

Si los servicios no se están ejecutando:

- Abrir administración de tareas
- Servicios
- Ejecutar los servicios que se muestran en las imágenes anteriores



Software de uso libre