

NOTAS DE LA REUNIÓN

12 de Abril de 2023

Asistentes

- Alejandro Manfredi
- Alejandro Perez
- Maximiliano Gamero
- Jesus Gordillo
- Carlos Molina
- Jose Beltran

Agenda

- Reunión de equipo para decidir los roles que serán asignados a cada componente del equipo de desarrollo.

Tareas

- Carlos -> Generación de Salas
- Beltrán -> Movimiento de jugador y enemigos
- Manfredi -> Plantillas del Menú
- Maxi -> Sprite Personajes y Enemigos
- Gordillo -> Efectos de sonido 2/2 y lista de Buffs
- Ale P. -> Efectos de sonido 1/2
- Grupal -> Creación 5 Salas por persona

Anuncios finales

- Uso de metodología Scrum
- Fecha limite para las tareas 21/04/2023
- Fecha de próxima reunión 20/04/2023



Nuclear Bark

NOTAS DE LA REUNIÓN

21 de Abril de 2023

Asistentes

- Alejandro Manfredi
- Alejandro Perez
- Maximiliano Gamero
- Jesus Gordillo
- Carlos Molina
- Jose Beltran

Agenda

- Segunda reunión del equipo para repasar lo que tenemos realizado de cada rol y que es lo que no hemos podido completar en el tiempo limite.
- Asignación de nuevos roles y carga de trabajo para esta semana.

Tareas

- Carlos -> Creación de puertas de sala, sala Boss final y prefabs de salas.
- Beltrán -> Script de primer enemigo e interacciones con el personaje.
- Manfredi -> Efectos de sonido
- Maxi -> Diseño de Boss, dron y obstáculos
- Gordillo -> Diseño de objetos
- Ale P. -> Programación de los menús.

Anuncios finales

- Uso de metodología Scrum
- Fecha limite para las tareas 28/04/2023
- Fecha de próxima reunión 28/04/2023



Nuclear Bark

NOTAS DE LA REUNIÓN

5 de Mayo de 2023

Asistentes

- Alejandro Manfredi
- Alejandro Perez
- Maximiliano Gamero
- Jesus Gordillo
- Carlos Molina
- Jose Beltran

Agenda

- Tercera reunión del equipo para repasar lo que tenemos realizado de cada rol y que es lo que no hemos podido completar en el tiempo limite.
- Asignación de nuevos roles y carga de trabajo para esta semana.
- Pequeña deliberación entre los distintos miembros de cada rol para terminar el trabajo no completado.

Tareas

- Carlos y Beltran -> Implementación de los enemigos básicos con la IA y ataques.
- Manfredi -> Efectos de sonido
- Maxi -> Diseño finales del Boss
- Gordillo -> Diseño de objetos
- Ale P. -> Programación de los menús.

Anuncios finales

- Uso de metodología Scrum
- Fecha limite para las tareas 8/05/2023
- Fecha de próxima reunión 9/05/2023



Nuclear Bark

NOTAS DE LA REUNIÓN

9 de Mayo de 2023

Asistentes

- Alejandro Manfredi
- Alejandro Perez
- Maximiliano Gamero
- Jesus Gordillo
- Carlos Molina
- Jose Beltran

Agenda

- Cuarta reunión del equipo para repasar lo que tenemos realizado de cada rol y que es lo que no hemos podido completar en el tiempo limite.
- Asignación de nuevos roles y carga de trabajo para esta semana.
- Pequeña deliberación entre los distintos miembros de cada rol para terminar el trabajo no completado.

Tareas

- Carlos y Beltran -> Implementación de items al player y muerte
- Manfredi -> Elementos de sonido del juego
- Maxi -> Diseño de Boss final y de transición de niveles.
- Gordillo -> Elementos de sonido del juego
- Ale P. -> Elementos de sonido y Menú.

Anuncios finales

- Uso de metodología Scrum
- Fecha limite para las tareas 23/05/2023
- Fecha de próxima reunión 23/05/2023



Nuclear Bark

NOTAS DE LA REUNIÓN

23 de Mayo de 2023

Asistentes

- Alejandro Manfredi
- Alejandro Perez
- Maximiliano Gamero
- Jesus Gordillo
- Carlos Molina
- Jose Beltran

Agenda

- Quinta y ultima reunión del equipo para repasar lo realizado y poner en común aspectos que con el juego ya realizado podrian mejorar para un futuro proyecto.

Tareas

- Todos los miembros del equipo de trabajo probaran individualmente el juego, haciendo saber detalles a cambiar antes de la salida del juego.

Anuncios finales

- Una vez terminada la reunión ajustar pequeños retoques del juego y tener la listo el producto final.



Nuclear Bark