

NOTAS DE LA REUNIÓN

12 de Abril de 2023

Asistentes

- Alejandro Manfredi
- Alejandro Perez
- Maximiliano Gamero
- Jesus Gordillo
- Carlos Molina
- Jose Beltran

Agenda

- Reunión de equipo para decidir los roles que serán asignados a cada componente del equipo de desarrollo.

Tareas

- Carlos -> Generación de Salas
- Beltrán -> Movimiento de jugador y enemigos
- Manfredi -> Plantillas del Menú
- Maxi -> Sprite Personajes y Enemigos
- Gordillo -> Efectos de sonido 2/2 y lista de Buffs
- Ale P. -> Efectos de sonido 1/2
- Grupal -> Creación 5 Salas por persona

Anuncios finales

- Uso de metodología Scrum
- Fecha limite para las tareas 21/04/2023
- Fecha de próxima reunión 20/04/2023



Nuclear Bark