



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de ingeniería

Estructura de Datos y Algoritmos 1

Actividad #4

Algoritmos

José Carlos Avalos Jasso

21/06/2021

Algoritmo 3+7

1. Inicio de Algoritmo
2. Definir los valores numéricos enteros y un arreglo de bidimensional de 100x100
3. Almacenar en este arreglo los números del 1 al 10000
4. Por medio de una operación dada por el usuario, el arreglo va a mostrar la casilla que sea correspondiente al resultado
5. Ingresar operación
6. Posicionar el resultado o lo que se va a mostrar identificando el valor inicial y después el valor agregado a este
 - a) Primero se posiciona en la casilla (0,3)
 - b) Se desplaza 4 lugares que es el valor agregado (0,10)
7. Mostrar el resultado
8. Fin del algoritmo

Algoritmo 3+7*4

1. Inicio de Algoritmo
2. Definir los valores numéricos enteros y un arreglo de bidimensional de 100x100
3. Almacenar en este arreglo los números del 1 al 10000
4. Por medio de una operación dada por el usuario, el arreglo va a mostrar la casilla que sea correspondiente al resultado
5. Ingresar operación
6. Posicionar el resultado o lo que se va a mostrar identificando el valor inicial y después realizando con jerarquía de operaciones, su valor dado
 - a) Primero se posiciona en la casilla (0,7)
 - b) Se desplaza 4 veces el lugar de la casilla inicial (0,28)
 - c) Se agrega el valor adicional al final de esto (0,31)
7. Mostrar el resultado
8. Fin del algoritmo

Algoritmo 1/3+7-2*4

1. Inicio de Algoritmo
2. Definir los valores numéricos enteros y un arreglo de bidimensional de -100x100
3. Almacenar en este arreglo los números del -1 al -100

4. Por medio de una operación dada por el usuario, el arreglo va a mostrar la casilla que sea correspondiente al resultado
5. Ingresar operación
6. Posicionar el resultado o lo que se va a mostrar identificando el valor inicial y después realizando con jerarquía de operaciones, su valor dado
7. Mostrar el resultado
8. Fin del algoritmo