

Urbanización usando “Minecraft”

El proyecto de construcción de parques urbanizados en Minecraft, en colaboración con el Gobierno del Estado de Yucatán, encuentra su relevancia social en su capacidad para abordar las necesidades de la comunidad y promover la participación ciudadana en la planificación urbana. Inspirado en iniciativas como Block by Block, respaldadas por la ONU, este proyecto adopta un enfoque innovador y participativo para el desarrollo de espacios públicos.

La relevancia social del proyecto se refleja en su capacidad para crear espacios de convivencia inclusivos y accesibles que promuevan la cohesión social y el bienestar comunitario. Al permitir que los niños participen en el proceso de diseño y construcción de los parques urbanizados, se les brinda la oportunidad de expresar sus ideas y contribuir a la creación de entornos seguros y estimulantes para el juego y la recreación.

Además, el proyecto reconoce la importancia de la colaboración entre el sector público, la sociedad civil y el sector privado para garantizar el éxito y la sostenibilidad a largo plazo de las intervenciones urbanas. Al alinear los intereses y recursos de diversas partes interesadas, se crea un marco para la implementación efectiva y la gestión adecuada de los parques urbanizados, maximizando su impacto positivo en la comunidad.

Innovación

La principal innovación de este proyecto radica en su enfoque único de utilizar Minecraft como una herramienta de participación comunitaria en colaboración con el Gobierno del Estado de Yucatán. Inspirado en iniciativas como Block by Block, respaldadas por la ONU, este proyecto aprovecha el potencial de la tecnología para involucrar a la comunidad en la planificación y el diseño de espacios públicos.

La innovación tecnológica del proyecto también se refleja en su capacidad para crear un entorno virtual colaborativo donde los niños pueden compartir ideas, colaborar en el diseño y experimentar con diferentes conceptos y soluciones. Al proporcionar una plataforma interactiva y accesible, el proyecto fomenta la creatividad, el trabajo en equipo y el pensamiento crítico entre los participantes.

Block by Block ha demostrado ser una plataforma efectiva para la transformación urbana en todo el mundo, utilizando Minecraft como una herramienta accesible y fácil de usar para la creación de modelos virtuales de entornos urbanos. Al adaptar este enfoque a la realidad social y cultural de Mérida, el proyecto ofrece una oportunidad única para que los ciudadanos participen activamente en la configuración de su entorno urbano.

Así mismo, la integración de esta metodología en el proyecto de construcción de parques urbanizados en Minecraft añade un respaldo significativo a la iniciativa. Block by Block es una colaboración entre Mojang (los creadores de Minecraft) y la ONU-Hábitat, que utiliza el juego como herramienta para involucrar a las comunidades en la planificación y diseño de

espacios públicos. Este respaldo no sólo valida la eficacia del enfoque propuesto, sino que también proporciona un marco probado para la implementación exitosa del proyecto.

Así mismo, se destaca que la emergencia de movimientos locales como Karmaland Mérida demuestra el interés y la capacidad de la comunidad para respaldar proyectos que promueven la participación comunitaria y el desarrollo urbano sostenible. Este movimiento, fue concebido durante la pandemia por un grupo de estudiantes de arquitectura y demuestra cómo la virtualidad puede ser aprovechada para llevar la participación ciudadana a nuevos niveles. Su experiencia en la organización de eventos virtuales respaldados por autoridades gubernamentales y patrocinadores podría proporcionar ideas valiosas y recursos adicionales para el proyecto de construcción de parques urbanizados en Minecraft.

Equipo

En cuanto al equipo encargado del proyecto, se identifican tanto fortalezas como debilidades. Entre las fortalezas se destaca el conocimiento técnico en tecnología y diseño de juegos, así como la capacidad para facilitar la colaboración entre diferentes partes interesadas. Además, la facilidad para argumentar proyectos tipo software y la disponibilidad de recursos financieros son aspectos clave que podrían garantizar el éxito del proyecto.

Sin embargo, también se reconocen debilidades, como la falta de experiencia específica en proyectos de desarrollo urbano participativo y la falta de diversidad en el equipo en términos de habilidades y perspectivas. Estas debilidades pueden representar desafíos que requieren atención y acción durante la implementación del proyecto.

Desde el punto de vista de la Interacción Humano-Computadora (HCI) y el producto, se identifican varios desafíos importantes. Estos incluyen garantizar la accesibilidad de la herramienta Minecraft para todos los miembros de la comunidad, asegurando que la interfaz de usuario sea intuitiva y fácil de usar, promoviendo la inclusividad en el proceso de diseño y asegurando la integración efectiva del diseño en Minecraft con el proceso de planificación urbana local.

Requisitos derivados del proyecto

- Accesibilidad y usabilidad intuitiva para niños de diferentes edades y habilidades.
- Compromiso: Variedad de actividades recreativas que sean atractivas y estimulantes para los niños.
- Seguridad integral en todas las áreas del parque para garantizar el bienestar de los usuarios.
- Inclusión de elementos educativos y lúdicos para promover el aprendizaje y la creatividad.
- Facilidad de colaboración y trabajo en equipo entre los niños en el entorno de Minecraft.

- Integración de elementos de diseño sostenible y respetuoso con el medio ambiente.

¿De lo leído, cómo justificarías el proyecto?