

Primer Experimento / BETA

El propósito de nuestro primer experimento es estudiar cómo los niños interactúan con Minecraft para informar nuestro próximo proyecto local de diseño de la ciudad de Mérida. Este proyecto se enfoca en mejorar la experiencia de usuario y la usabilidad de la tecnología para el desarrollo urbano.

Nuestro proceso experimental se divide en los siguientes pasos:

- (1) Introducción a Minecraft y sus funciones: Comenzaremos presentando Minecraft a los niños, explicando las herramientas y acciones disponibles en el juego. Esto nos ayudará a establecer una base común de conocimiento y comprensión. Para ello se tomará como uso de factor humano la presencia de Arquitectos con expertis en el tema y su conocimiento para diseño urbano.
- (2) Explicación del objetivo del experimento: Les explicaremos a los niños que nuestro objetivo es rediseñar sitios públicos urbanizados utilizando Minecraft como herramienta. Les haremos entender cómo su participación en el juego contribuirá a este proceso de diseño urbano.
- (3) Diseño colaborativo de una nueva ciudad: Para ello se hará invitación a los niños a trabajar junto a los arquitectos para diseñar una nueva ciudad dentro de Minecraft. Se les proporcionará guías y sugerencias, alentando su creatividad y colaboración en la construcción de la ciudad.
- (4) Discusión y análisis del diseño final: Una vez que la ciudad esté construida, nos sentaremos con los niños para discutir y analizar su diseño. Evaluaremos la usabilidad de Minecraft para este propósito específico, así como la comprensión y las decisiones de diseño de los niños.

Este proceso nos permitirá comprender cómo los niños interactúan con Minecraft en el contexto de diseño urbano, lo que nos ayudará a mejorar la usabilidad de la tecnología y a involucrar a la comunidad local en proyectos de desarrollo urbano futuros.

Para ello se implementarán encuestas pre y post prueba experimental cuyo objetivo proporcione una comprensión más profunda de cómo los niños interactúan con Minecraft en el contexto del diseño urbano, así como de los beneficios y desafíos asociados con el uso de esta plataforma para este propósito. Estos resultados pueden informar futuras investigaciones, así como el diseño y la implementación de proyectos de desarrollo urbano basados en la participación comunitaria y la tecnología.

Encuesta pre-prueba:

¿Cuánto tiempo has pasado jugando Minecraft antes de este experimento?

- Menos de 1 mes
- 1-3 meses
- 3-6 meses
- Más de 6 meses

¿Qué sabes sobre el diseño urbano?

- Nada
- Poco
- Algo
- Mucho

¿Con qué frecuencia juegas videojuegos en general?

- Nunca
- Ocasionalmente
- A menudo
- Todos los días

¿Cuál es tu nivel de comodidad al usar computadoras y tecnología en general?

- Muy incómodo
- Incómodo
- Neutral
- Cómodo
- Muy cómodo

¿Te sientes emocionado/a o nervioso/a por participar en este experimento? ¿Por qué?

Encuesta post-prueba:

¿Cómo calificarías tu comprensión del diseño urbano después de participar en este experimento?

- Muy baja
- Baja
- Neutral
- Alta
- Muy alta

¿Cuánto crees que has aprendido sobre Minecraft durante este experimento?

- Nada nuevo
- Un poco
- Algo

- Mucho
- Muchísimo

¿Qué aspecto del diseño urbano te resultó más interesante durante el experimento? Por favor, explícalo brevemente.

¿Cómo te sentiste al colaborar con tus compañeros en la creación de la ciudad en Minecraft?

¿Hubo algo en particular que te gustará o te desafíara?

¿Tienes alguna sugerencia o comentario sobre cómo podríamos mejorar esta actividad para futuros participantes?