

## **Análisis exploratorio de datos (BETA 2)**

**Hipótesis : Medir la viabilidad y satisfacción, mediante el uso de la metodología block by block, la aplicación del programa de recreación de parques urbanizados dentro del juego recreativo “Minecraft”.**

### **Opciones viables de medición**

#### **Encuestas cuantitativas**

Se diseña una encuesta con preguntas cerradas que permitan a los niños calificar su satisfacción en una escala numérica (por ejemplo, del 1 al 5 o del 1 al 10).

Se utilizan preguntas específicas para medir diferentes aspectos de la experiencia, como la diversión, el orgullo por el trabajo realizado y la percepción de los resultados.

Analiza los resultados numéricos para obtener estadísticas sobre la satisfacción general y los diferentes aspectos del proyecto.

#### **Entrevistas cualitativas**

Se realizan entrevistas individuales o en grupos pequeños para profundizar en las respuestas de los niños y obtener información cualitativa más detallada.

Utiliza preguntas abiertas para explorar sus experiencias, emociones y percepciones con respecto al proyecto.

Fomenta un ambiente relajado y de confianza para que los niños se sientan cómodos compartiendo sus opiniones de manera honesta.

#### **Observación directa**

Se observa el comportamiento y la participación de los niños durante las sesiones de construcción en Minecraft.

Se toma nota de su nivel de entusiasmo, creatividad y colaboración mientras trabajan en el proyecto.

Se observa cómo interactúan entre ellos y cómo responden a los desafíos y las oportunidades de aprendizaje.

#### **Análisis de feedback adicional**

Se recopila y analiza cualquier feedback adicional proporcionado por los niños al finalizar la encuesta o durante las entrevistas.

Se buscan patrones o temas recurrentes en las respuestas para identificar áreas de fortaleza y oportunidades de mejora del proyecto.

### **Feedback de los padres/tutores**

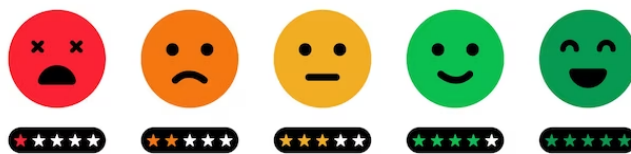
Se solicita feedback a los padres/tutores de los niños participantes sobre la percepción de sus hijos con respecto al proyecto.

Se comparan sus opiniones con las de los niños para obtener una visión más completa de la satisfacción y el impacto del proyecto en la comunidad.

## **Encuesta de satisfacción del proyecto de construcción de parques urbanizados en Minecraft para niños (Beta 2)**

### **Escala mixta**

Notas adicionales: Transformar la escala de algunas preguntas y establecer una medición en rango



### **Percepción general**

- ¿Qué tal te la pasaste construyendo parques en Minecraft?
- ¿Te gustó participar en este proyecto? / Rehacer pregunta para cuantificar la respuesta.
- ¿Qué fue lo más divertido de construir los parques?

### **Participación y compromiso**

- ¿Cuántas veces te uniste para construir en Minecraft? / Pregunta para un caso específico
- ¿Te sentiste emocionado/a de ayudar a construir los parques?
- ¿Qué te hizo querer seguir ayudando?

### **Opinión sobre los resultados**

- ¿Cómo crees que quedaron los parques que hicimos en Minecraft?
- ¿Te sientes orgulloso/a de lo que hiciste en el proyecto?
- ¿Qué piensas que le gustará más a la gente de los parques?

### **Expectativas vs. realidad**

- ¿El proyecto fue como esperabas? / Rehacer sin abierta para cuantificar
- ¿Por qué sí o por qué no?
- ¿Hubo algo que te sorprendió cuando estuvimos construyendo?
- ¿Qué esperabas aprender o hacer en el proyecto?

### **Feedback adicional**

¿Tienes alguna idea de lo que podríamos hacer en futuros proyectos?

¿Hay algo más que te gustaría decir sobre cómo te sentiste mientras construimos?

¿Te gustaría volver a hacer algo así en el futuro?

Resultados estimados para cada sección:

**Las preguntas son adecuadas para evaluar la satisfacción de los niños con el proyecto de construcción de parques urbanizados en Minecraft.**

**Percepción general:** Estas preguntas permiten a los niños expresar cómo se sintieron acerca de participar en el proyecto y qué aspectos disfrutaron más. Son abiertas y amigables, lo que facilita que los niños compartan sus experiencias de manera honesta y sin presión.

**Participación y compromiso:** Estas preguntas son importantes para evaluar el nivel de involucramiento de los niños en el proyecto. Preguntar sobre la frecuencia de participación y qué los motivó a seguir ayudando proporciona información sobre su compromiso y entusiasmo.

**Opinión sobre los resultados:** Estas preguntas permiten a los niños reflexionar sobre el trabajo que realizaron en el proyecto y cómo se sienten con los resultados. Es importante saber si se sienten orgullosos de su contribución y qué piensan sobre el producto final.

**Expectativas vs. realidad:** Estas preguntas son útiles para comprender si el proyecto cumplió con las expectativas de los niños y si hubo aspectos inesperados durante el proceso. Esto puede proporcionar información valiosa sobre cómo percibieron la experiencia en comparación con lo que esperaban inicialmente.

**Feedback adicional:** Estas preguntas invitan a los niños a ofrecer sugerencias y comentarios adicionales sobre el proyecto y su experiencia. Es importante tener en cuenta sus ideas para futuras iniciativas y para mejorar la experiencia general del proyecto.