

FACULTAD DE INGENIERÍA
CARRERA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
PLAN DE ESTUDIOS 2015

CICLO	CÓDIGO BANNER	CURSO	CR	HC	HT	HP	HL	HNP	TOTAL	REQUISITOS
1	QUIM1103	CIENCIA Y MEDIO AMBIENTE	5	6	4	0	2	3	9	
	MATH1100	MATEMÁTICA BÁSICA	4	4	2	2	0	3	7	
	SIST1101	INTRODUCCIÓN A LA ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES	5	6	2	2	2	3	9	
	INVE1101	METODOLOGÍA UNIVERSITARIA(*)	3	2	2	0	0	4	6	
	LENG1101	LENGUA I	4	4	4	0	0	3	7	
Total			21	22	14	4	4	16	38	
2	MATH1101	CÁLCULO I	4	4	2	2	0	4	8	Matemática Básica
	MATH1103	MATEMÁTICA DISCRETA	4	4	4	0	0	4	8	Matemática Básica
	SIST1102	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	5	6	2	0	4	3	9	Introducción a la Ing. en Sistemas Computacionales
		ELECTIVO 1	3	2	2	0	0	4	6	
	LENG1102	LENGUA II	4	4	4	0	0	3	7	Lengua I
Total			20	20	14	2	4	18	38	
3	MATH1202	CÁLCULO II	4	6	4	2	0	2	8	Cálculo I
	MATH1201	ÁLGEBRA LINEAL Y NUMÉRICA	4	4	2	0	2	4	8	Cálculo I
	SIST1201	ESTRUCTURA DE DATOS	5	6	2	0	4	3	9	Fundamentos de Programación
		ELECTIVO 2	3	2	2	0	0	4	6	
	FISI1204	MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS	5	6	4	0	2	3	9	Matemática Básica
Total			21	24	14	2	8	16	40	
4	STAT1203	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA(*)	3	4	2	0	2	4	8	Cálculo I
	SIST1202	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	5	6	2	0	4	3	9	Estructura de Datos
	ISOF1201	BASE DE DATOS	4	4	2	0	2	4	8	Estructura de Datos
	FISH1206	ELECTRICIDAD, MAGNETISMO Y ÓPTICA	5	6	4	0	2	3	9	Mecánica, Oscilación y Ondas
	FISH1205	ELECTRÓNICA DIGITAL	4	4	2	0	2	4	8	Matemática Discreta
Total			21	24	12	0	12	18	42	
5	ITEC1302	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	4	6	2	0	4	2	8	Electrónica Digital
	ISOF1301	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE	5	8	2	2	4	1	9	Base de Datos+Técnicas de Programación orient. a objetos
	ISOF1302	TALLER DE BASE DE DATOS	3	4	0	0	4	2	6	Base de Datos
	COMP1301	ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS	5	6	2	0	4	4	10	Estructura de Datos
	COMP1302	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR	4	4	2	0	2	4	8	Estructura de Datos
Total			21	28	8	2	18	13	41	
6	OPER1305	OPTIMIZACIÓN Y SIMULACIÓN	4	4	2	0	2	4	8	Cálculo II
	ITEC1303	SISTEMAS OPERATIVOS	4	6	2	2	2	2	8	Arquitectura de Computadoras
	ITEC1301	REDES I	4	4	2	0	2	4	8	Arquitectura de Computadoras
	ISOF1303	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	5	8	2	2	4	1	9	Modelamiento y Análisis de Software
	INVE1301	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	3	4	4	0	0	2	6	Metodología Universitaria
Total			20	26	12	4	10	13	39	
7	COMP1402	ROBÓTICA	4	4	2	0	2	4	8	Arquitectura de Computadoras
	ITEC1402	REDES II	4	6	2	0	4	2	8	Redes I
	ISOF1401	CALIDAD Y PRUEBAS DE SOFTWARE	5	6	2	2	2	3	9	Diseño y Arquitectura de Software
	SIST1401	VIDEO JUEGOS Y APLICACIONES MÓVILES	5	6	2	0	4	3	9	Diseño y Arquitectura de Software
	COMP1401	COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL	4	4	2	0	2	4	8	Análisis y Diseño Algoritmos
Total			22	26	10	2	14	16	42	
8		ELECTIVO 3	3	2	2	0	0	3	5	Redes I
	ITEC1403	SEGURIDAD INFORMÁTICA	4	4	2	0	2	4	8	Redes II
	HUMA9948	ÉTICA Y CIUDADANÍA (*)	3	4	4	0	0	3	7	
	ISOF1402	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	4	6	2	2	2	3	9	Calidad y Pruebas de Software
	SIST1402	SOLUCIONES WEB Y APLICACIONES DISTRIBUIDAS	4	4	0	0	4	4	8	Video juegos y Aplicaciones Móviles
	COMP1403	COMPILADORES Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	4	4	2	0	2	4	8	Análisis y Diseño Algoritmos
Total			22	24	12	2	10	21	45	
9		ELECTIVO 4	3	2	2	0	0	4	6	Electivo 3
	EMPR1501	INNOVACIÓN TECNOLOGÍA Y EMPRENDIMIENTO	4	4	2	0	2	4	8	Video juegos y Aplicaciones Móviles
	INVE1521	PROYECTO INTEGRADOR I	6	6	2	0	4	3	9	Soluciones Web y App Distrib + Metodología de la Investigación
	MAGM1402	GESTIÓN DE PROCESOS	3	4	2	0	2	2	6	Optimización y Simulación
	INVE1506	PRÁCTICA PREPROFESIONAL	6	2	2	0	0	9	11	Diseño y Arquitectura de Software
Total			22	18	10	0	8	22	40	
10	MAGM1506	DIRECCIÓN Y PLANEAMIENTO ESTRATÉGICO	4	4	2	2	0	3	7	Innovación Tecnología y Emprendimiento
	INVE1522	PROYECTO INTEGRADOR II	8	8	4	0	4	14	22	Proyecto Integrador I
		ELECTIVO 5	3	2	2	0	0	3	5	Electivo 4
	COMP1501	SISTEMAS INTELIGENTES	4	4	2	0	2	3	7	Compiladores y Lenguajes de Programación
Total			19	18	10	2	6	23	41	
TOTAL			209	230	116	20	94	176	406	

ELECTIVO	CÓDIGO BANNER	CURSO
ELECTIVO 3	ISOF1420	ARQUITECTURA DE SOFTWARE
	NETI1420	GESTIÓN Y AUDITORIA DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN
	ITEC1420	REDES AVANZADAS
ELECTIVO 4	ISOF1520	CALIDAD Y PROCESOS DE SOFTWARE
	NETI1520	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS
	ITEC1520	REDES INALÁMBRICAS
ELECTIVO 5	NETI1521	E-BUSINESS
	ISOF1521	EVOLUCIÓN Y CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE
	ITEC1521	TELECOMUNICACIONES

Para optar el grado de Bachiller en Ingeniería en Sistemas Computacionales es requisito indispensable:

1. Haber aprobado las asignaturas obligatorias y obtenido el creditaje correspondiente de acuerdo al plan curricular de la carrera profesional cursada vigente al momento de su egreso.
2. Haber realizado 320 horas de Práctica Pre Profesional como mínimo. Es requisito previo para realizar Prácticas Pre Profesionales, haber aprobado el Taller de Empleabilidad ofrecido por la Universidad.
3. Haber demostrado el dominio del idioma Inglés a nivel intermedio.