

Programador/a de Aplicaciones Informáticas

Módulo: Programación Estructurada

Práctica #3 C++ - Planilla Básica

Estudiante: Jose Campos

Observaciones:

Lista de rasgos observables	Criterios		
	S	NS	NR
	2	1	0
1. Presenta la actividad de forma ordenada	2		
2. Utiliza variables representativas en la solución de los problemas	2		
3. La solución para el ejercicio 1 es correcta	2		
4. La solución para el ejercicio 2 es correcta	2		
5. La solución para el ejercicio 3 es correcta	2		
6. La solución para el ejercicio 4 es correcta	2		
Ejercicio 5			
7. Realiza los cálculos de los incentivos de forma adecuada	2		
8. Calcula correctamente el salario bruto y el salario neto	2		
9. Realiza los cálculos de las deducciones de forma adecuada		1	
10. Muestra en pantalla de forma completa y ordenada los datos	2		
relevantes de la planilla			
11. Los ejercicios tienen un nombre correcto, según lo solicitado.	2		
12. Crea un proyecto de forma adecuada para cada uno de los ejercicios	2		
13. Hace comentarios en el código de cada uno de los ejercicios		1	
14. Evidencia respeto hacia las opiniones de sus compañeros	2		
15. Evidencia ética y disciplina	2		
Puntos Totales	30 puntos		
Puntos Obtenidos	28		
Calificación	93		