1)Con sus propias palabras, y en 2 renglones, indique cual es *la función* de los siguientes dispositivos:

Placa Base (2 puntos)

La tarjeta madre es una de las partes del hardware más importante y es donde se instalan las demás componentes de hardware de la computadora, además se encarga de comunicar todos los componentes entre sí.

Memoria RAM (2 puntos)

Es una memoria de almacenamiento de corto plazo o temporal donde se cargan los procesos de la computadora que usamos.

Memoria ROM (2 puntos)

Es una memoria en la que almacena datos, pero de forma permanente y ósea que no es borrable, en esta memoria se almacena la BIOS por ejemplo.

Unidad Central de Procesamiento (2 puntos)

Es el cerebro de la computadora se ocupa del control y proceso de todos los datos e instrucciones a los demás componentes y de que todo funcione correctamente.

2)Indique las 2 características más importante de cada una de las generaciones de computadoras. (5 puntos)

En la primera generación eran maquinas muy grandes y estaban conformadas por tubos de vacío.

En la segunda generación ya existían los transistores y con estos las computadoras se volvieron mas eficientes y no tan grandes.

En la tercera generación se inventaron los circuitos integrados , y todas las computadoras ya comenzaron a usar sistemas operativos y dispositivos como monitores, impresoras y teclados.

En la cuarta generación las computadoras son de un tamaño pequeño comparado con las generaciones pasadas y se inventaron los microprocesadores y todas las computadoras funcionan con ellos.

3)¿Cómo se visualiza la informática del futuro? (2 puntos)

Se espera que esta cambie la vida del humano por completo y todo sea a través de ella, se espera que no existan teclados o pantallas donde dar instrucciones a las maquinas sino que se puedan controlar a través de la mente o el pensamiento y con esto sea suficiente para hacer todo tipo de cosas como abrir una app o una puerta por ejemplo.

4) ¿Qué es el mantenimiento preventivo en una PC, tanto en hardware como en software? Indique al menos 2 herramientas que se pueden utilizar para tal fin.

Es la forma de preservar en optimas condiciones nuestro equipo o computadora una serie de pasos a seguir para prevenir posibles futuros fallos. El aire comprimido y una brocha para remover el polvo.

5)¿Qué es el mantenimiento correctivo en una computadora, tanto en hardware como en software? Indique al menos 2 herramientas que se pueden utilizar para tal fin. (3 puntos)

Este mantenimiento es básicamente cuando ya tenemos un problema o fallo y debemos repáralo o corregirlo como cuando alguna pieza de nuestro hardware no funciona adecuadamente o no funciona y no queda otra opción que reemplazar la pieza o reinstalar algún programa que dejo de funcionar.

El reparador de problemas de Windows y el desatornillador.

6)Defina <u>con sus propias palabras</u> los términos de Computadora, Computación e Informática. (3 puntos)

Computadora: es la maquina con la que podemos hacer diversas cosas ejecutar programas ver videos y demás.

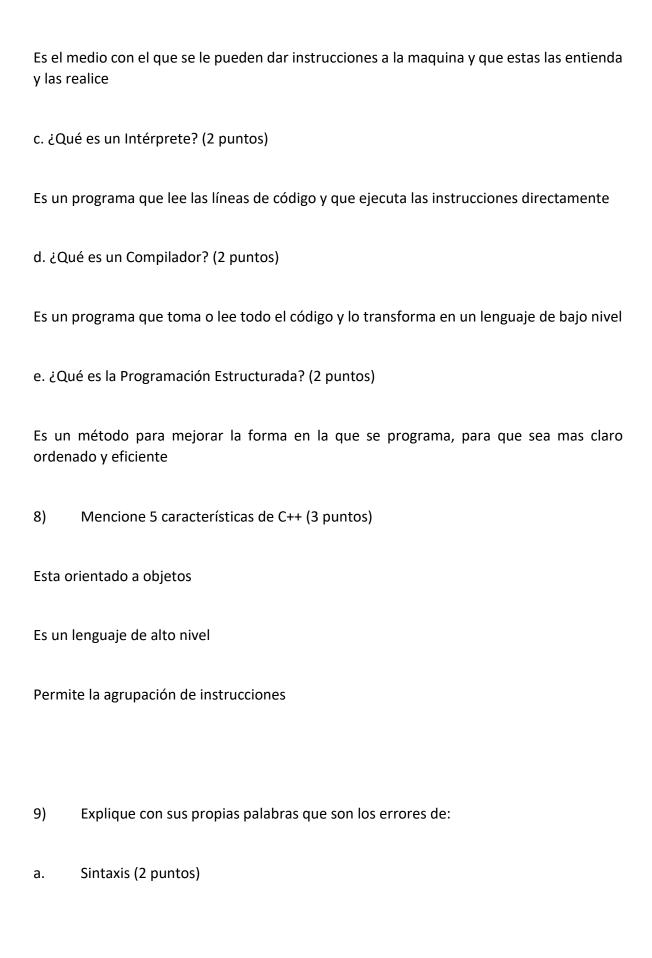
Computación: es la ciencia encargada de estudiar todo sobre las computadoras Informática: es un área de la ciencia que emplea los conocimientos métodos técnicas y procesos para administrar la información de manera digital

7) Defina con sus propias palabras:

¿Qué es Programación? (2 puntos)

Es un conjunto de pasos e instrucciones con las cuales se le puede indicar a las computadoras para que realicen diferentes tareas.

b. ¿Qué es un Lenguaje Programación? (2 puntos)



Son errores como las faltas de ortografía y se pueden dar por poner o faltar una coma en el código.

b. Advertencia (Warnings) (2 puntos)

Son errores no muy graves que nos permiten seguir haciendo código pero se muestran e indican que algo esta incorrecto

c. Errores de Enlazado (2 puntos)

Se dan cuando se nos olvida agregar una biblioteca en el codigo

d. Errores de Ejecución (2 puntos)

Son los que aparecen cuando compilamos y hasta ese momento nos damos cuenta que algo esta incorrecto en el código que pareciera que estaba bien

e. Errores de Diseño (2 puntos)

Son los difíciles de encontrar porque tienen ver mas con que la idea que queríamos plasmar en código esta errónea y solo nosotros podremos notar este tipo de error

10) De los errores anteriores, selecciones 2 tipos y dé un ejemplo de cada uno. (4 puntos)

De sintaxis: se pueden dar por no poner una coma o usar una palabra reservada

De enlazado: se dan cuando queremos usar alguna función pero no hemos agregado la biblioteca y por eso no nos funciona la función.

11) Explique con sus propias palabras ¿qué es una Librería / Biblioteca? (2 puntos)

Es un paquete o conjunto de funciones ya hechas que podemos usar o acceder a ellas invocando la librería primero que es donde están alojadas.		
12) ¿Para qué se utiliza la directiva #include? (2 puntos)		
Se utiliza para llamar a las librerías o para agregarlas a nuestro código y poder usarlas.		
13) Con la directiva #include, ¿cuándo se utiliza <> y cuando " "? (2 puntos)		
<> se usa cuando queremos usar librerías del sistema		
"" se usa cuando queremos usar librerías propias o archivos .h		
14) Indique 3 características principales de Windows (3 puntos)		
Es el menos seguro de los sistemas operativos.		
Es muy amigable visualmente al usuario.		
Posee actualizaciones periódicas		

15)	Mencione 5 versiones de Windows (2 puntos)	
Windows 98, windows xp, windos7, windows8, windows10		
16)	Indique 3 características principales de Linux (3 puntos)	
Es de código libre		
Es muy seguro		
Se controla a través de línea de comandos		
17)	Mencione 5 distribuciones de Linux (2 puntos)	
Kali Linux , Ubuntu , redhat,debian,linuxmint		
18)	Indique 3 características principales de Android (3 puntos)	
Esta basado en el kernel de Linux		
Es muy adaptable a todo tipo de dispositivos		
Es totalmente configurable por el usuario		

19) Mencione 5 versiones de Android (2 puntos)

Pie , oreo , bananabread, applepie , froyo