

Programador/a de Aplicaciones Informáticas

Módulo: Programación Estructurada

Práctica Evaluada # 10 C++ (STRUCT)

Nombre: Jose Campos

Lista de rasgos observables		Criterios		
	S	NS	NR	
	2	1	0	
Presenta la actividad de forma ordenada	2			
2) Utiliza variables representativas en la solución de los problemas	2			
3) Crea el archivo de encabezado	2			
4) La salida en cada ejercicio es correcta		1		
5) Utiliza correctamente las funciones	2			
6) Crea el arreglo de cartas con la clase vector	2			
7) Realiza de forma adecuada el paso de parámetros	2			
8) Cree el encabezado estructuras.h de forma correcta	2			
9) Crea el STRUCT solicitado de forma correcta.	2			
10) Realiza la importación de archivos .h de forma correcta.	2			
11) Cree la función menú solicitada de forma correcta	2			
12) Cree la función crearBaraja solicitada de forma correcta	2			
13) Cree la función imprimeBarajaVertical solicitada de forma correcta	2			
14) Cree la función imprimeBarajaHorizontal solicitada de forma correcta	2			
15) La opción salir funciona correctamente	2			
16) Las opciones del menú funcionan correctamente	2			
17) El menú se presenta hasta presionar el número 4	2			
18) Los ejercicios tienen un nombre correcto, según lo solicitado.	2			
19) Hace comentarios en el código de cada uno de los ejercicios			0	
20) Evidencia respeto hacia las opiniones de sus compañeros	2			
21) Evidencia ética y disciplina	2			
Puntos Totales		12 pun	tos	
Puntos Obtenidos		39		
Calificación		93		