

Fase 1: Diseño de la Aplicación, trabajo escrito (20%)

Descripción general:

Mediante el lenguaje de modelado UML diseñe la aplicación indicada anteriormente, debe incluir el **diagrama de clases** de la aplicación y la descripción de los requerimientos del sistema mediante **historias de usuario de SCRUM**, en este punto debe determinar las tareas necesarias para poder cumplir con cada requerimiento planteado.

Contenido de la fase 1: Debe de presentarse un documento con el siguiente contenido:

1. Portada con sus datos y los datos del módulo
2. Tabla de contenidos (las páginas deben estar numeradas)
3. Introducción
4. Objetivos
5. Problema Empresarial
6. Diseño de la aplicación Orientada a Objetos
 - a. Historias de usuario, cada una con:
 - a. Criterios de aceptación
 - b. Tareas asignadas
 - c. Reglas de negocio
 - b. Requerimientos: describir qué cosas debería hacer la aplicación para que sea una solución funcional, en términos generales.
 - c. Prioridades: numerar y describir los procesos que debería hacer la aplicación, empezando por los procesos de mayor prioridad.
 - d. Diagrama de clases
 - e. Diagrama lógico de la base de datos, tome en cuenta que el diagrama lógico de la BD **se basa en** el diagrama de clases, sin embargo, eso no significa que cada clase del diagrama de Clases necesariamente sea una tabla del diagrama lógico de la BD. Por ejemplo, una **clase abstracta** no es una tabla de la BD.
 - f. Diccionario de datos de la base de datos
7. Conclusiones
8. Anexos (opcionales, si los requiriera)

PROYECTO FASE 1. Valor 20%
Escala numérica de evaluación

Objetivo de la Fase 1: Diseñar aplicaciones informáticas y sus elementos según el paradigma orientado a objetos y los requerimientos de la clientela.

Persona participante:

Lista de rasgos observables	Criterios		
	CC	CI	II
	2	1	0
En cuanto a la presentación			
1. Incluye portada con todos los datos requeridos	2		
2. Incluye tabla de contenidos y las páginas están numeradas	2		
3. Incluye introducción	2		
4. Incluye objetivos	2		
5. Incluye problema empresarial	2		
6. Incluye conclusiones	2		
En cuanto al desarrollo. FASE 1			
7. Crea las historias de usuario utilizando la plantilla correspondiente	2		
8. Crea todas las historias de usuario necesarias para definir el funcionamiento del sistema completo		1	
9. Las historias de usuario están narradas de forma correcta y comprensible	2		
10. Las historias de usuario son independientes y describen situaciones de importancia para la definición del sistema	2		
11. Las historias de usuario describen correctamente los criterios de aceptación	2		
12. Las historias de usuario describen correctamente las tareas asignadas	2		
13. Las historias de usuario describen correctamente las reglas del negocio	2		
14. Los requerimientos se detallan adecuadamente para tomar en cuenta todas las tareas	2		
15. Describe adecuadamente las prioridades del sistema explicando cada proceso	2		
16. El diagrama de clases define todas las clases necesarias para solucionar el problema		1	

17. Los atributos creados en cada clase son los requeridos y están definidos adecuadamente	2		
18. Los métodos creados en cada clase son los requeridos y están definidos adecuadamente		1	
19. Utiliza herencia de forma lógica y funcional	2		
20. Utiliza polimorfismo de forma lógica y funcional		1	
21. El diagrama de clases creado resuelve el problema del proyecto		1	
22. El diagrama lógico de la base de datos es acorde al diagrama de clases		1	
23. El diccionario de datos de la base de datos define las tablas correctamente	2		
Total:			
Simbología: CC: correcto y completo CI: correcto pero incompleto	Puntos Totales:	46	
	Puntos obtenidos:	40	
	Porcentaje obtenido:	17%	
	Calificación:	87	

Observaciones:

En las Historias de Usuario

Muy bien redactadas y bien especificado los criterios de aceptación y tareas asignadas.

Indica más funcionalidad de lo solicitado, como registro de usuarios, los respaldos de la BD, manejo de inventario. Esto es bueno pero debe tener cuidado de no dejar de lado lo que se le solicita por cumplir estas otras cosas adicionales.

No se considera una historia de usuario para crear los horarios de los especialistas.

En los Requerimientos Funcionales

En los requerimientos se menciona la Generación de Facturas, sin embargo, no está contemplado dentro de las historias de usuarios.

En el Diagrama de Clases

Revisar la clase "Paciente", un paciente puede tener varias enfermedades. Esta información se puede llevar en otra clase.

A nivel de diagrama de clase, la facturación se puede representar en una sola clase, para el diagrama lógico de la BD se representa en 2 tablas.

En la clase "Diagnóstico" el atributo medicamento puede ser una lista de medicamentos

En la clase "Bitácora" pueden ir más atributos de importancia.

En la clase "Agenda" no se consideran los días de la semana que tiene disponibilidad el/la especialista.

Los medicamentos van dentro del diagnóstico, pero no necesariamente van dentro de la factura.

Hacen falta más métodos para desarrollar la Lógica del Negocio.

En el Diagrama Lógico

En la tabla DIAGNOSTICOS debe considerar que para un diagnóstico puede haber varios medicamentos.

No considera el horario de los/las especialistas para crear sus agendas y la disponibilidad de espacios para citas.

Las facturas no contemplan los montos de subtotal, impuesto, descuento, etc.