



En aquest lliurament s'ha de desenvolupar l'apartat 3.1 de l'aplicació i de la memòria.

Es molt important tindre en compte que aquest es un projecte que va creixent a mesura que es van impartint les diferents Unitats Didàctiques. Es per això, que **tant el projecte com la memòria aniran creixent i actualitzant-se a mesura que es vagi avançant en les diferents fases**, ja que cada lliurament ve a afegir nova funcionalitat al projecte.

En els següents lliuraments del projecte continuarem desenvolupant tant els següents subapartats del la secció de disseny de l'aplicació com la seua documentació.

És molt important tindre en compte que cada lliurament es tindrà que enviar un arxiu comprimit amb el projecte desenvolupament en el IDE i d'un arxiu en format pdf amb la seua documentació actualitzada.

Projecte de LMA Fase 1

En aquesta fase de el projecte començarem a dissenyar el nostre lloc web. L'objectiu és incorporar a les nostres pàgines tots els elements que anem veient en la unitat didàctica.

S'hauran de seguir els següents passos:

1. Crea una carpeta que s'anomene **ProjecteNom**
2. Crea una carpeta que s'anomene **imatges**, aquesta carpeta contindrà els arxius d'imatge.
3. Crea un arxiu que s'anomene **index.html a la carpeta de projecte**. Aquest fitxer serà la pàgina inicial o Home de el lloc.
 - 3.1. Afegeix un **títol** a la pàgina, utilitza etiquetes **<h1>**, **<h2>**, ****, etc.
 - 3.2. Crea un **<div>** per posar el contingut de la pàgina
 - 3.3. Afegeix dins del div un text **<p>**, descrivint el contingut de la pàgina.
 - 3.4. Afegeix un **imatge** gran després del text. Recorda guardar la imatge a la carpeta imatges.
4. Crea un arxiu que es diga **horari.html**, que tinga algun tipus de relació amb el tema de el lloc. Aquest fitxer contindrà una **taula**. Utilitza les diferents etiquetes de les taules.
5. **Enllaça** la pàgina **index.html** amb **horari.html** utilitzant **enllaços externs**. Crea també a la pàgina **index.html** un enllaç intern del principi a la fi del document.

Documentació

3.1. Fase 1. Estructura del projecte:

Captura de pantalla de l'estructura del projecte (de Brackets, Visual Estudi, etc) on es puguen observar les diferents carpetes del projecte. Imatges, fonts, css, etc i els diferents arxius html (horari.html i contacte.html).

Per exemple:

Carpeta "css": Conté el arxiu "estil.css", utilitzat per donar estil a la
Carpeta "fonts": Conté el arxiu de la font utilitzada en la pàgina web
Carpeta "imatges": Conté les imatges de les distintes seccions.
Carpeta "videos": Conté el video mostrar a la secció corresponent.
Arxius ".html": Arxius principals de la pàgina web que la doten de estructura.

Projecto ▾

- ▾ css
 - estil.css
- ▾ fonts
 - roboto.woff2
- imatges
- ▾ videos
 - video.mp4
- contacte.html
- horari.html
- index.html
- videos.html