Entrada	Proceso	Salida
Modo al que se	Enseñar las instrucciones del juego	Si adivina la palabra,
jugara		mostrar mensaje
	Solicitar al usuario elegir un modo de juego,	"Felicidades,
En caso de ser	individual o de dos jugadores	adivinaste la palabra"
de dos		
jugadores,	Si elije el modo individual:	Si completa el
ingresar la	Elegir aleatoriamente una palabra de una	ahorcado por no
palabra	lista de palabras	adivinar la palabra,
	<ul> <li>Mostrar el mástil donde ira el ahorcado</li> </ul>	mostrar mensaje
Letras (Para	<ul> <li>Mostrar los guiones donde irán las letras</li> </ul>	"Perdiste, el muñeco
adivinar la	Solicitar al usuario letras para completar la	murió"
palabra)	palabra	
	Si la letra está en la palabra ponerlas en la	
	pantalla las veces que se repita	
	Si la letra no está en la palabra ponerle al	
	muñeco una parte más, iniciando con la	
	cabeza, luego los ojos, luego la boca, luego el	
	cuerpo, luego un brazo, luego el otro, luego	
	una pierna y por último la otra pierna.	
	También se mostrarán las letras que haya	
	intentado, pero no estuvieran en la palabra	
	<ul> <li>Mientras no se complete el ahorcado, se le</li> </ul>	
	seguirá pidiendo letras hasta que gane	
	completando la palabra o pierda	
	completando el ahorcado	
	Si elije el modo de dos jugadores:	
	<ul> <li>Pedir una palabra al jugador uno</li> </ul>	
	<ul> <li>Mostrar el mástil donde ira el ahorcado</li> </ul>	
	<ul> <li>Mostrar los guiones donde irán las letras</li> </ul>	
	<ul> <li>Solicitar al jugador dos letras para completar</li> </ul>	
	la palabra	
	<ul> <li>Si la letra está en la palabra ponerlas en la</li> </ul>	
	pantalla las veces que se repita	
	Si la letra no está en la palabra ponerle al	
	muñeco una parte más, iniciando con la	
	cabeza, luego los ojos, luego la boca, luego el	
	cuerpo, luego un brazo, luego el otro, luego	
	una pierna y por último la otra pierna.	
	También se mostrarán las letras que haya	
	intentado, pero no estuvieran en la palabra	
	Mientras no se complete el ahorcado, se le	
	seguirá pidiendo letras hasta que gane	
	completando la palabra o pierda	
	completando el ahorcado	