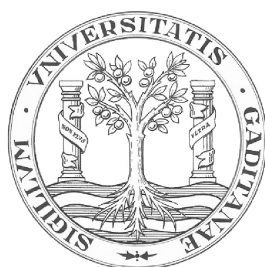


UNIVERSIDAD DE CÁDIZ

GRADO EN MATEMÁTICAS



RESOLUCIÓN NUMÉRICA DE ECUACIONES DIFERENCIALES DIFUSAS

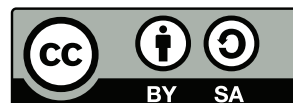
TRABAJO FIN DE GRADO
CURSO ACADÉMICO: 2017/2018

JOSÉ CARLOS GARCÍA ORTEGA

Dr. Rafael Rodríguez Galván

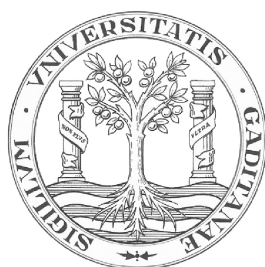
Dr. Jesús Medina Moreno

Este documento esta realizado bajo licencia [Creative Commons](#) "Reconocimiento-CompartirIgual 3.0 España".



UNIVERSIDAD DE CÁDIZ

GRADO EN MATEMÁTICAS



RESOLUCIÓN NUMÉRICA DE ECUACIONES DIFERENCIALES DIFUSAS

TRABAJO FIN DE GRADO
CURSO ACADÉMICO: 2017/2018

JOSÉ CARLOS GARCÍA ORTEGA

Dr. Rafael Rodríguez Galván

Dr. Jesús Medina Moreno

FIRMA DEL ALUMNO

FIRMA DEL TUTOR

FIRMA DEL TUTOR

Jerez de la Frontera, Cádiz, octubre 2018

Abstract

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Resumen

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Pa mi

1. Estado del arte	1
2. Conjuntos difusos	3
2.1. Subconjuntos difusos	3
2.1.1. Subconjuntos difusos	3
2.1.2. α -corte	4
2.2. Números difusos	4
2.2.1. Caracterización números difusos	5
2.3. Principio de extensión de Zadeh	6
2.3.1. Teoremas de continuidad	7
2.4. Aritmética difusa	8
2.4.1. Aritmética en conjuntos clásicos	8
2.4.2. Aritmética en conjuntos difusos	9
2.4.2.1. Problemas al definir estas operaciones aritméticas	9
2.4.3. Hukuhara y diferencia generalizada	10
2.5. Interactividad	10
2.6. Métrica en conjuntos difusos	11
2.7. Funciones difusas	12
2.7.1. Continuidad de funciones difusas	12
3. Ecuaciones diferenciales difusas	13
3.1. Cálculo difuso para funciones definidas en conjuntos difusos	13
3.1.1. Distintas definiciones de derivada	13
3.1.1.1. La derivada de Hukuhara	13
3.1.1.2. La derivada de Seikkala	14
3.1.1.3. La derivada fuertemente generalizada	15
3.1.1.4. Otras definiciones	16
3.1.2. Integral	16

3.1.2.1.	Integral de Aumann	16
3.1.2.2.	Integral de Riemann	16
3.1.2.3.	Integral de Henstock	16
3.1.2.4.	Algunos resultados importantes	17
3.1.3.	Teorema fundamental del cálculo	17
3.2.	Ecuaciones diferenciales difusas	18
3.2.1.	Introducción	18
4.	Computación científica de alto rendimiento	19
4.1.	Conceptos básicos	19
4.1.1.	Memoria RAM	19
4.1.2.	Procesador (CPU)	20
4.1.3.	Tarjeta gráfica (GPU)	20
4.1.4.	Tarjeta de Red (Internet/Intranet/Cluster)	20
4.2.	Técnicas de alto rendimiento	21
4.2.1.	Programación de bajo nivel	21
4.2.2.	Precisión mixta	21
4.2.3.	Paralelización de algoritmos	23
4.3.	Apéndice: Experimentos numéricos	25
4.3.1.	Prueba 1; C Vs Python	25
4.3.1.1.	Prueba en Python	25
4.3.1.2.	Prueba en C	25
4.3.2.	Prueba 2: Precisión mixta	27
4.3.2.1.	Precisión simple	27
4.3.2.2.	Precisión doble	28
4.3.2.3.	Precisión mixta	29
5.	Modelos de ecuaciones diferenciales difusos	31
5.1.	Aplicaciones a las ciencias naturales	31
5.1.1.	Aplicaciones a la mecánica clásica	31
5.1.2.	Aplicaciones a la mecánica cuántica	31
5.1.3.	Aplicaciones a reacciones químicas	31
5.1.4.	Aplicaciones a la biología	31
5.2.	Aplicaciones a las ciencias sociales	31
5.2.1.	Aplicaciones a la economía	31
5.2.2.	Aplicaciones a crecimientos de población	31
6.	Resolución numérica de ecuaciones diferenciales difusas	33
6.1.	Ecuaciones diferenciales	33
6.1.1.	Método de Euler	33
6.1.2.	Runge-Kutta	33
6.2.	Ecuaciones en derivadas parciales	33
6.2.1.	Elementos finitos	33
6.2.2.	Diferencias finitas	33

6.3.	Experimentos numéricos	33
6.3.1.	Gráficas iteraciones VS Tiempo	33
6.3.2.	Impacto económico	33
6.3.3.	Medioambiente & Impacto energético	33

Declaración sobre las licencias y ámbito científico

Todo el código creado para generar este proyecto va a estar disponible para descargar, modificar y compartir sin ningún tipo de limitación. Te animo a hacer tuyo cualquier código que necesites para tus proyectos, los modifiques según tus necesidades y que luego compartas el código para que otras personas puedan seguir mejorándolo.

Especificaciones

Núcleo	Linux 4.18.0-1-amd64
SO	Fedora 28
GPU	Nvidia 930M
CPU	Intel i7-5500U
RAM	12GB

\mathbb{U}	\triangleq	Conjunto universo
$cl A$	\triangleq	Clausura de A
$\mathcal{F}_c(\mathbb{U})$	\triangleq	La familia de conjuntos de \mathbb{U} tales que sus α -cortes son no vacíos, compactos en \mathbb{U}
$\mathcal{F}_H(\mathbb{U})$	\triangleq	La familia de conjuntos de \mathbb{U} tales que sus α -cortes son no vacíos, compactos y convexos en \mathbb{U}
\ominus_H	\triangleq	Diferencia de Hukuhara
$(a; b; c)$	\triangleq	Número triangular

CAPÍTULO 1

ESTADO DEL ARTE

CAPÍTULO 2

CONJUNTOS DIFUSOS

El contenido de este capítulo se basa en las definiciones que aparecen en la referencia [1]

2.1. Subconjuntos difusos

La teoría clásica de conjuntos sólo abarca la posibilidad de que un elemento pertenezca o no, a un conjunto. Pero la realidad no es así, y pueden existir ciertos casos en lo que la **pertenencia** o no, a un conjunto haya que definirlo mediante un **grado de pertenencia**.

2.1.1. Subconjuntos difusos

En primer lugar, se introduce el concepto de conjunto difusos que servirá para formalizar el concepto de conjuntos con grados de pertenencia.

Definición 1 (Subconjunto difuso). Un **subconjunto difuso** A es un par ordenado (μ_A, \mathbb{U}) con:

$$\mu_A : \mathbb{U} \longrightarrow [0, 1]$$

Se denomina a μ_A **función de pertenencia**.

Esta función de pertenencia no define necesariamente una probabilidad, y no hace referencia a la probabilidad de que una persona sea alta o baja, si no que da una medida de cuan alta o baja es.

Por tanto, es natural definir la igualdad de conjuntos de la siguiente forma:

Definición 2 (Igualdad de conjuntos difusos). Se dice que dos conjuntos difusos A y B en \mathbb{U} son iguales si para todo $x \in \mathbb{U}$, se cumple $\mu_A(x) = \mu_B(x)$

2.2. NÚMEROS DIFUSOS

Si se que cumplierse que $\mu_A(\mathbb{U}) = \{0, 1\}$ **se tiene que A es un conjunto clásico**, y sea μ_A la función característica de A . En este caso, si $x \in A$, entonces $\mu_A(x) = 1$, y por el contrario si $x \notin A$ entonces, $\mu_A(x) = 0$

Por tanto, **la función μ_A representa una generalización del concepto de función característica clásica** dónde μ_A representa el grado de pertenencia a un conjunto.

2.1.2. α -corte

Ahora se introduce un concepto fundamental en la teoría de conjuntos difusos, y es el concepto de α -corte, que permitirá crear particiones de los conjuntos separados por los valores de la función de pertenencia.

Definición 3 (α -corte). *Dado un conjunto difuso A , los α -corte son los subconjuntos clásicos dados por:*

$$[A]_\alpha = \begin{cases} \{x \in \mathbb{U} : \mu_A(x) \geq \alpha\} & \text{si } \alpha \in (0, 1] \\ cl\{x \in \mathbb{U} : \mu_A(x) > 0\} & \text{si } \alpha = 0 \end{cases}$$

Además, se define:

$$soporte\ A = \{x \in \mathbb{U} : \mu_A(x) > 0\}$$

$$nucleo\ A = \{x \in \mathbb{U} : \mu_A(x) = 1\}$$

De esta definición, se puede extraer que un conjunto difuso también puede estar definido por sus α -corte, de manera que **dos conjuntos difusos A y B son iguales, si todos sus α -corte son iguales**.

Dado unos α -corte se puede construir una función de pertenencia de la siguiente forma: [2]

$$\mu_A = \max \{ \alpha A_\alpha(x) : \alpha \in [0, 1] \}$$

$$A_\alpha(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x \in [A]_\alpha \\ 0 & \text{si } x \notin [A]_\alpha \end{cases}$$

Desde aquí, este estudio se centrará en los α -corte de los conjuntos difusos.

2.2. Números difusos

Para poder trabajar con sistemas de ecuaciones diferenciales difusos, es necesario introducir el concepto de números difusos.

Se da en primer lugar dos definiciones necesarias para definir el concepto de número difuso.

Definición 4 (Conjunto difuso normal). *Un conjunto difuso A es normal si $nucleo\ A \neq \emptyset$*

Definición 5 (Conjunto difuso convexo). *Un conjunto difuso A es convexo si su función de pertenencia es cuasicóncava, esto es:*

$$\mu_A(\lambda x + (1 - \lambda)y) \geq \min \{ \mu_A(x), \mu_A(y) \}, \lambda \in [0, 1], x, y \in \mathbb{U}$$

En este caso, si $\mathbb{U} = \mathbb{R}$ se tiene que si A es un conjunto difuso convexo, entonces los α -corte son intervalos. Y se denota de la siguiente forma:

$$[X_0]_\alpha = [(x_0)_\alpha^-, (x_0)_\alpha^+]$$

Finalmente, se define el concepto de número difuso:

Definición 6 (Número difuso). *Un conjunto difuso A es un número difuso si $\mathbb{U} = \mathbb{R}$, A es normal y convexo, y además su función de pertenencia es continua por la derecha.*

Se observa que si $x \in \mathbb{R}$ el conjunto $\{x\}$ es un número difuso, con la función de pertenencia.

2.2.1. Caracterización números difusos

A continuación, se introducen dos teoremas que permitirán caracterizar los números difusos. Las demostraciones de estos dos resultados se pueden encontrar [2].

Teorema 1 (Teorema de Stacking). *Sea A un número difuso, entonces:*

1. *Sus α -cortes son intervalos cerrados no vacíos para todo $\alpha \in [0, 1]$*
2. *Si $0 \leq \alpha_1 \leq \alpha_2 \leq 1$ entonces $[A]_{\alpha_1} \subset [A]_{\alpha_2}$*
3. *Para toda sucesión no decreciente de $\alpha_n \in [0, 1]$ tal que $\alpha_n \rightarrow \alpha$ se tiene que:*

$$\bigcap_{n=1}^{\infty} [A]_{\alpha_n} = [A]_{\alpha}$$

4. *Para toda sucesión no creciente $\alpha_n \in [0, 1]$ convergente a 0 se tiene:*

$$cl \left(\bigcup_{n=1}^{\infty} [A]_{\alpha_n} \right) = [A]_0$$

Teorema 2 (Teorema de caracterización). *Sea $A = \{A_\alpha : \alpha \in [0, 1]\}$ una familia de subconjuntos de \mathbb{R} tal que:*

1. *Sus α -cortes son intervalos cerrados no vacíos para todo $\alpha \in [0, 1]$*
2. *Si $0 \leq \alpha_1 \leq \alpha_2 \leq 1$ entonces $[A]_{\alpha_1} \subset [A]_{\alpha_2}$*
3. *Para toda sucesión no decreciente $\alpha_n \in [0, 1]$ tal que $\alpha_n \rightarrow \alpha$ se tiene que*

$$\bigcap_{n=1}^{\infty} [A]_{\alpha_n} = [A]_{\alpha}$$

2.3. PRINCIPIO DE EXTENSIÓN DE ZADEH

4. Para toda sucesión no creciente $\alpha_n \in [0, 1]$ convergente a 0 se tiene:

$$cl \left(\bigcup_{n=1}^{\infty} [A]_{\alpha_n} \right) = [A]_0$$

Entonces, A es un número difuso.

Ejemplo 1. Sea $\mathbb{U} = \mathbb{R}$ y sea $\mu_A : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ definida de la siguiente forma:

$$\mu_A(x) = \begin{cases} \frac{x-a}{b-a} & \text{si } x \in [a, b] \\ \frac{c-x}{c-b} & \text{si } x \in (b, c] \\ 0, & \text{si } x \notin [a, c] \end{cases}$$

Con $a < b < c$. Entonces, **un número difuso definido de la forma anterior es triangular (a; b; c).**

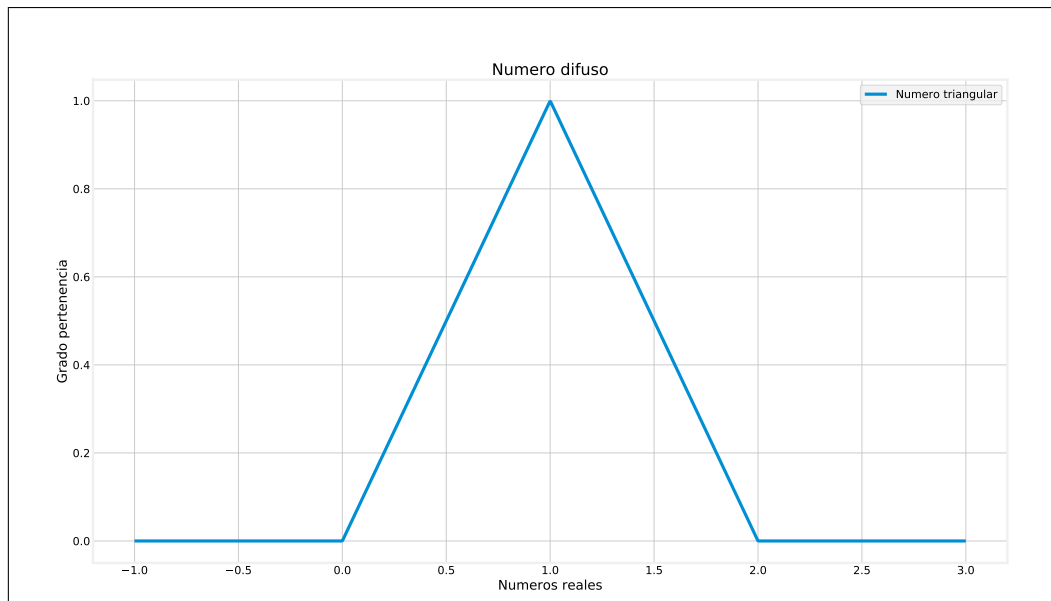


Figura 2.1: Ejemplo de número triangular

2.3. Principio de extensión de Zadeh

Estaría bien que dado un conjunto difuso, y una función clásica, fuese posible obtener una función difusa, para esto, se introduce el principio de extensión de Zadeh.

Definición 7 (Principio de extensión de Zadeh). Sean \mathbb{U} y \mathbb{V} dos conjuntos de universos, y sea $f : \mathbb{U} \rightarrow \mathbb{V}$ una función clásica. Sea define el principio de extensión de Zadeh para

todo conjunto difuso A en \mathbb{U} con μ_A su función de pertenencia, de manera que $\hat{f}(A)$ en \mathbb{V} y su función de pertenencia viene dada por:

$$\mu_{\hat{f}(A)} = \begin{cases} \sup_{x \in f^{-1}(y)} \mu_A(x) & \text{si } f^{-1}(y) \neq \emptyset \\ 0 & \text{si } f^{-1} = \emptyset \end{cases}$$

Se puede observar, que si la función es inyectiva, la función de pertenencia se simplificaría:

$$\mu_{\hat{f}(A)} = \begin{cases} \mu_A(f^{-1}(y)) & \text{si } f^{-1}(y) \neq \emptyset \\ 0 & \text{si } f^{-1} = \emptyset \end{cases}$$

2.3.1. Teoremas de continuidad

Sería ideal que no importase el orden con el que se obtienen los α -corte de la imagen de una función mediante el principio de extensión de Zadeh, y esto lo asegura el siguiente teorema.

Teorema 3. Sea $f : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^m$ una función.

1. Si f es sobreyectiva, entonces $[\hat{f}(A)]_\alpha = f([A]_\alpha)$ si y sólo si $\sup\{\mu_A(x) : x \in f^{-1}(y)\}$ para todo $y \in \mathbb{R}^m$
2. Si f es continua, entonces $\hat{f} : \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n) \longrightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^m)$ está bien definido, y además,

$$[\hat{f}(A)]_\alpha = f([A]_\alpha)$$

para todo $\alpha \in [0, 1]$

La primera implicación es clara por la definición de principio de extensión de Zadeh, para la segunda implicación se introduce un teorema más general:

Teorema 4. Sean \mathbb{U} y \mathbb{V} unos espacios de Hausdorff, y sea $f : \mathbb{U} \longrightarrow \mathbb{V}$ una función. Si f es continua, entonces $\hat{f} : \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n) \longrightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^m)$ está bien definida y

$$[\hat{f}(A)]_\alpha = f([A]_\alpha)$$

para todo $\alpha \in [0, 1]$

Demostración. Por la definición del principio de Zadeh, se tiene que $\hat{f}(A)$ es un subconjunto difuso de \mathbb{V} .

Para probar que $\hat{f} : \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n) \longrightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^m)$ hay que ver que todos los α -corte $[\hat{f}(A)]_\alpha$ son no vacíos, compactos en \mathbb{V} .

Dado que f es continua por hipótesis, la imagen de compactos, son compactos, por tanto, sólo hay que probar $[\hat{f}(A)]_\alpha = f([A]_\alpha)$.

Se procede por doble inclusión.

- $[\hat{f}(A)]_\alpha \subset f([A]_\alpha)$. Sea $\mathcal{A} \in \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{U})$ y $y \in f([A]_\alpha)$. Por tanto, existe al menos un $x \in [A]_\alpha$ tal que $f(x) = y$. Por el principio de extensión de Zadeh, tenemos $\mu_{\hat{f}(A)}(y) = \sup_{x \in f^{-1}(y)} \mu_A(x) \geq \alpha$. De donde, $y \in [\hat{f}(A)]_\alpha$

- Por otro lado, hay que ver que $[\hat{f}(A)]_\alpha \supset f([A]_\alpha)$. Dado que \mathbb{V} y \mathbb{U} son espacios de Hausdorff, un punto $y \in \mathbb{V}$ es cerrado. Y además, dado que f es continua, $f^{-1}(y)$ es cerrado. Dado que $[A]_0$ es compacto, ya que es la clausura, la intersección de compactos también es compactos, por tanto $f^{-1}(y) \cap [A]_0$ es compacto. Para $\alpha > 0$, sea $y \in [\hat{f}(A)]_\alpha$. Entonces $\mu_{\hat{f}(A)}(y) = \sup_{x \in f^{-1}(y)} \mu_A(x) \geq \alpha > 0$, y además, existe un $x \in f^{-1}(y)$ tal que $f^{-1}(y) \cap [A]_0 \neq \emptyset$

Finalmente, debido a que $\mu_A(x)$ es continua por la derecha, y $f^{-1}(y) \cap [A]_0$ es compacto, existe un $x \in f^{-1}(y) \cap [A]_0$ con $\mu_{\hat{f}(A)}(y) = \mu_A(x) \geq \alpha$. Esto es porque $y = f(x)$ para algún $x \in [A]_\alpha$.

Para $\alpha = 0$, se tiene:

$$\bigcup_{\alpha \in (0,1]} [\hat{f}(A)]_\alpha = \bigcup_{\alpha \in (0,1]} f([A]_\alpha) \subset f([A]_0).$$

Dado que $f([A]_0)$ es cerrado:

$$[\hat{f}(A)]_0 = cl \left(\bigcup_{\alpha \in (0,1]} [\hat{f}(A)]_\alpha \right) = cl \left(\bigcup_{\alpha \in (0,1]} f([A]_\alpha) \right) \subset f([A]_0).$$

Y por la doble inclusión anterior, se tiene que $[\hat{f}(A)]_\alpha \subset f([A]_\alpha)$ para todo $\alpha \in [0, 1]$ □

2.4. Aritmética difusa

El siguiente paso **para poder construir métodos numéricos es necesario definir las operaciones aritméticas básicas** entre conjuntos difusos.

La definiciones de **estas operaciones son bastante naturales**, pero pueden ocasionar algunos problemas en ciertos escenarios.

Debido a la equivalencia entre trabajar con conjuntos difusos, y sus α – corte, se centrará en dar todas las operaciones en términos de α – cortes.

En primer lugar, **se verá la definición habitual de aritmética en teoría de conjuntos clásicos.**

2.4.1. Aritmética en conjuntos clásicos

Sean A, B dos conjuntos entonces:

- $A + B = \{a + b : a \in A, b \in B\}$
- $A - B = \{a - b : a \in A, b \in B\}$
- $A * B = \{ab : a \in A, b \in B\}$
- $A/B = \{a/b : a \in A, b \in B\}$

Una vez recordados los conceptos básicos de aritmética en conjuntos clásicos, se va a generalizar para conjuntos difusos.

2.4.2. Aritmética en conjuntos difusos

Sean μ_A, μ_B dos funciones de pertenencia y sea $\odot \in \{+, -, \cdot, \div\}$ se define la función de pertenencia de la operación aritmética como:

$$\mu_{A \odot B}(x) = \sup_{a \odot b = x} \min\{\mu_A(a), \mu_B(b)\}$$

Y dado que **las operaciones aritméticas son funciones continuas**, es equivalente trabajar con los α - *corte*, **aplicando el principio de extensión de Zadeh tenemos:**

Sean A y B dos números difusos con α - *corte* dados por $[A]_\alpha = [a_\alpha^-, a_\alpha^+]$ y $[B]_\alpha = [b_\alpha^-, b_\alpha^+]$, se puede definir entonces las operaciones aritméticas como:

$$[A + B]_\alpha = [a_\alpha^- + b_\alpha^-, a_\alpha^+ + b_\alpha^+]$$

$$[A - B]_\alpha = [a_\alpha^- - b_\alpha^+, a_\alpha^+ - b_\alpha^-]$$

$$[A \cdot B]_\alpha = \left[\min_{s,r \in \{-,+\}} a_\alpha^s \cdot b_\alpha^r, \max_{s,r \in \{-,+\}} a_\alpha^s \cdot b_\alpha^r \right]$$

$$[A \div B]_\alpha = \left[\min_{s,r \in \{-,+\}} \frac{a_\alpha^s}{b_\alpha^r}, \max_{s,r \in \{-,+\}} \frac{a_\alpha^s}{b_\alpha^r} \right]$$

2.4.2.1. Problemas al definir estas operaciones aritméticas

El objetivo final es **definir la diferencial de una función**, para funciones escalares de una sola variable se define la diferencial como:

$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

Se considera ahora una función $f(x) = A \in \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{U})$, donde A es un número difuso constante.

$$f(x+h) - f(x) = [A - A]$$

Sean $[A]_\alpha$ los α - *cortes* de A entonces:

$$[A - A]_\alpha = [a_\alpha^- - a_\alpha^+, a_\alpha^+ - a_\alpha^-]$$

Si $A \neq 0$ se tiene que $[A - A]_\alpha \neq 0$, por tanto al dividir por $h \rightarrow 0$, tenemos una indeterminación, de donde, tal y **como se ha definido las operaciones aritméticas para los conjuntos difusos no estarían definidas las derivadas de funciones constantes**, y esto, es un problema. Necesitamos definir **un nuevo concepto de diferencia**, que para ello, **se introduce la diferencia de Hukuhara**.

2.4.3. Hukuhara y diferencia generalizada

Debido al problema especificado en la sección anterior, **se necesita definir una operación resta que cumpla que** $A - A = \{0\}$, Hukuhara dio una definición de resta que soluciona el problema expuesto en la sección anterior.

Definición 8. *Dados dos números difusos $A, B \in \mathcal{F}_C\mathbb{R}$ la **diferencia de Hukuhara (H-Diferencia)** se define como $A \ominus_H B = C$ donde C es el número difuso que cumple $A = B + C$, si existe.*

Observación 1. *Sean $A, B, C \in \mathcal{F}_C\mathbb{R}$ se consideran sus α - cortes, por tanto $[A]_\alpha = [a_\alpha^-, a_\alpha^+]$, $[B]_\alpha = [b_\alpha^-, b_\alpha^+]$ y $[C]_\alpha = [c_\alpha^-, c_\alpha^+]$. De donde,*

$$[a_\alpha^-, a_\alpha^+] = [b_\alpha^- + c_\alpha^-, b_\alpha^+ + c_\alpha^+]$$

Por tanto,

$$[A \ominus_H B]_\alpha = [a_\alpha^- - b_\alpha^-, a_\alpha^+ - b_\alpha^+]$$

Con esta observación es fácil ver que la H-Diferencia cumple que $A - A = \{0\}$

2.5. Interactividad

El principio de extensión de Zadeh se puede aplicar a funciones de distinto número de argumentos. Los ejemplos más simples podrían ser la suma, la resta, la multiplicación y la división de números difusos. Esta situación es más compleja, debido a que hay que tener en cuenta las estructuras entre los distintos argumentos. Esta dependencia mutua entre los distintos conjuntos difusos, viene dada por una función de pertenencia común denominada **función de pertenencia conjunta**. En términos de conjuntos difusos, esta dependencia se llama interactividad.

Definición 9 (Interactividad, función de pertenencia conjunta). *Sea $\hat{a} \in \mathcal{F}(V)$ y sea $\hat{b} \in \mathcal{F}(W)$. Entonces la interactividad de \hat{a} y \hat{b} se define por la función de pertenencia conjunta: $\mu_{\hat{a}, \hat{b}} : V \times W \rightarrow [0, 1]$*

Para calcular las funciones de pertenencia marginales, simplemente hay que aplicar el principio de extensión de Zadeh:

Definición 10 (Función marginal de una función de pertenencia conjunta). *Se define la función de pertenencia marginal respecto a como:*

$$\mu_a(a) = \sup_{b \in W} \lim_{b \in W} \mu_{\hat{a}, \hat{b}}(a, b)$$

Se suele suponer no interactividad al trabajar con varios conjuntos difusos, esto es;

Definición 11 (No interactivos o independientes). *Dos conjuntos difusos $\hat{a} \in \mathcal{F}(V)$ y $\hat{b} \in \mathcal{F}(W)$ se dicen que son no interactivos, o independientes si $\mu_{\hat{a}, \hat{b}} = \min(\mu_{\hat{a}}(a), \mu_{\hat{b}}(b))$*

Ejemplo 2. En el caso de conjuntos no interactivos, se escriben las operaciones aritméticas de los conjuntos difusos de la siguiente manera:

$$[\hat{a} + \hat{b}]_\alpha = [[\hat{a}^-_\alpha + [\hat{b}^-_\alpha], [\hat{a}^+_\alpha + [\hat{b}^+_\alpha]]$$

$$[\hat{a} - \hat{b}]_\alpha = [[\hat{a}^-_\alpha - [\hat{b}^-_\alpha], [\hat{a}^+_\alpha - [\hat{b}^+_\alpha]]$$

$$[\hat{a} * \hat{b}]_\alpha = \text{máx}\{[\hat{a}]^i_\alpha [\hat{b}]^j_\alpha\}, i, j \in \{+, -\}$$

$$[\hat{a}/\hat{b}]_\alpha = \text{máx}\{[\hat{a}]^i_\alpha / [\hat{b}]^j_\alpha\}, i, j \in \{+, -\}$$

2.6. Métrica en conjuntos difusos

En esta sección se va a generalizar la definición de espacio métrico a conjuntos difusos, y vamos a dar algunos resultados importantes. Todas las demostraciones de esta sección pueden encontrarse en [2]. Se va a ver en primer lugar el concepto de métrica:

Definición 12 (Pseudométrica). Sean A y B dos subconjuntos de un espacio métrico \mathbb{U} compactos. Entonces se define la pseudométrica como:

$$\rho(A, B) = \sup_{a \in A} d(a, B)$$

Donde:

$$d(a, B) = \inf_{b \in B} ||a - b||$$

es la separación de Hausdorff

Definición 13 (Métrica de Pompeiu-Hausdorff). Sean A y B dos conjuntos difusos en \mathbb{U} , un espacio métrico. La métrica de Pompeiu-Hausdorff, denotada por d_∞ se define:

$$d_\infty(A, B) = \sup_{\alpha \in [0,1]} \text{máx}\{\rho([A]_\alpha, [B]_\alpha), \rho([B]_\alpha, [A]_\alpha)\}$$

Si A y B fueran números difusos, tendríamos:

$$d_\infty(A, B) = \sup_{\alpha \in [0,1]} \text{máx}\{|a^-_\alpha - b^-_\alpha|, |a^+_\alpha - b^+_\alpha|\}$$

Teorema 5 ([3]). El espacio de los números difusos, con la métrica d_∞ es un espacio de Banach.

2.7. Funciones difusas

En la literatura sobre funciones difusas existen dos definiciones para referirnos a funciones difusas, originalmente Dubois y Prade (1980) definieron los siguientes conceptos:

Definición 14 (Funciones definidas en conjuntos difusos). Se dice que una función F es una **función definida en un conjunto difuso** si:

1. $\text{dom } F \subset \mathbb{R}$
2. $\text{Im } F \subset \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$

Ejemplo 3. La función $f(x) = Ax$ donde $A = [a, b]$ con $a, b \in \mathbb{R}$, es una función definida en conjuntos difusos. Sus imágenes son intervalos.

Ejemplo 4. La función $f(x) = Ax$ donde $A = (a; b; c)$ con $a < b < c$, es una función definida en conjuntos difusos. Además, su imágenes son conjuntos números triangulares.

2.7.1. Continuidad de funciones difusas

Se introduce en primer lugar dos conceptos de continuidad sobre funciones reales que toman valores en subconjuntos reales. Y luego, usaremos esta misma idea para definir la continuidad sobre conjuntos difusos

Definición 15 (Función sobre conjuntos continua). Sea $F : \Omega \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{R}^n)$, $\Omega \subset \mathbb{R}^m$ se dice que F es **semicontinua superiormente** en $t_0 \in \Omega$, si para todo $\varepsilon > 0$ existe un $\delta > 0$ tal que:

$$\rho(F(t), F(t_0)) < \varepsilon$$

Si $\|t - t_0\| < \delta$ para $t \in \Omega$.

Por otro lado, se dice que F es **semicontinua inferiormente** en $t_0 \in \Omega$, si para todo $\varepsilon > 0$ existe un $\delta > 0$ tal que:

$$\rho(F(t_0), F(t)) < \varepsilon$$

Si $\|t - t_0\| < \delta$ para $t \in \Omega$.

Si una función es semicontinua superiormente e inferiormente, se dice que es **continua**.

Definición 16 (Función difusa continua). Sea $F : \Omega \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$, $\Omega \subset \mathbb{R}^m$ se dice que F es **semicontinua superiormente** en $t_0 \in \Omega$, si para todo $\varepsilon > 0$ existe un $\delta > 0$ tal que:

$$\rho([F(t)]^\alpha, [F(t_0)]^\alpha) < \varepsilon$$

Si $\|t - t_0\| < \delta$ para $t \in \Omega$, para todo $\alpha \in [0, 1]$.

Por otro lado, se dice que F es **semicontinua inferiormente** en $t_0 \in \Omega$, si para todo $\varepsilon > 0$ existe un $\delta > 0$ tal que:

$$\rho([F(t_0)]^\alpha, [F(t)]^\alpha) < \varepsilon$$

Si $\|t - t_0\| < \delta$ para $t \in \Omega$, para todo $\alpha \in [0, 1]$.

Si una función es semicontinua superiormente e inferiormente, se dice que es **continua**.

CAPÍTULO 3

ECUACIONES DIFERENCIALES DIFUSAS

En este capítulo se van a explorar los diferentes puntos de vista a los **conceptos clásicos del cálculo mediante una perspectiva difusa**. Se va a recordar la definición de integral de Riemann, Aumann & Henstock, y haremos una revisión de la definición de derivada de Hukuhara (Diferencia de Hukuhara). Además, se tratará de la **versión difusa del teorema fundamental del cálculo** que nos ayudará a tener una mejor visión de lo que está pasando.

3.1. Cálculo difuso para funciones definidas en conjuntos difusos

3.1.1. Distintas definiciones de derivada

En primer lugar, vamos a definir los distintos conceptos de derivada difusa.

3.1.1.1. La derivada de Hukuhara

La derivada de Hukuhara está basada en el concepto de **diferenciabilidad de Hukuhara** para funciones evaluadas en intervalos ([4])

Definición 17 (Diferenciable según Hukuhara). Sea F una función definida en un conjunto difuso. Se supone que los límites:

$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0+h) \ominus_H F(x_0)}{h} \quad \parallel \quad \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0) \ominus_H F(x_0-h)}{h}$$

Existen, y son iguales a cierto elemento $F'_H(x_0) \in \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$, entonces F **es diferenciable según Hukuhara (H-Diferenciable)** en x_0 y se dice que $F'_H(x_0)$ es su derivada en x_0

Ejemplo 5 (Función constante). Sea $F(x) = A$ con $A = (-1; 0; 1)$, se va a calcular su H-Derivada en un punto arbitrario $x_0 \in \mathbb{R}$:

$$F(x_0 + h) \ominus_H F(x_0) = A \ominus_H A = 0$$

3.1. CÁLCULO DIFUSO PARA FUNCIONES DEFINIDAS EN CONJUNTOS DIFUSOS

$$F(x_0) \ominus_H F(x_0 - h) = A \ominus_H A = 0$$

Por tanto, $F'_H(x_0) = 0$

Ejemplo 6 (Función lineal). Sea $F(x) = Ax$ con $A = (-1; 0; 1)$, se supone en primer lugar que $x \geq 0$:

$$F(x+h) \ominus_H F(x) = A(x+h) \ominus_H A = (-x-h; 0; x+h) \ominus_H (-x; 0; x) = (-h; 0; h)$$

Análogamente,

$$F(x) \ominus_H F(x-h) = (-h; 0; h)$$

De donde,

$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{(-h; 0; h)}{h} = A \parallel \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{(-h; 0; h)}{h} = A$$

Por tanto, $F'_H(x) = A$, si $x > 0$.

Por otro lado, si $x < 0$, se puede ver que $F(x+h) \ominus_H F(x)$ no está definido, pues:

- $(-x-h; 0; x+h)$ no sería un número triangular, pues $-x-h > x+h$

Esto se puede ver más fácilmente en un resultado que se muestra a continuación.

Proposición 1 (Construcción de funciones H-Diferenciables [5]). Sea G una función definida en conjuntos difusos tal que $G(x) = Bg(x)$ donde $g(x) > 0$, $g'(x) > 0$ y B es un número difuso entonces, $G(x)$ es H-Diferenciable, más aún,

$$G'_H(x) = Bg'(x)$$

Teorema 6 (Continuidad de funciones H-Diferenciables [6]). Sea $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$ una función H-Diferenciable, entonces F es continua en el sentido visto en el Tema 1.

Teorema 7 (Álgebra en derivadas [6]). Sean $F, G : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$ funciones diferenciables y sea $\lambda \in \mathbb{R}$. Entonces, $(F + G)'_H = F'_H + G'_H$ y $(\lambda F)'_H = \lambda F'_H$

Una función H-Diferenciable tiene α -corte diferenciables, sin embargo, **que todos los α -corte sean diferenciables, no implica que la función sea H-diferenciable.**

3.1.1.2. La derivada de Seikkala

Ahora se introduce el concepto de derivada de Seikkala, que se usará después para **introducir un concepto de derivada más fuerte**.

Definición 18 (Derivada de Seikkala). Sea $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_H(\mathbb{R})$ si:

$$[(f_{\alpha}^-)'(x_0), (f_{\alpha}^+)'(x_0)]$$

existe para cada $\alpha \in [0, 1]$ y define α -cortes de un número difuso $F'_S(x_0)$ entonces se dice que F es Seikkala diferenciable en x_0 y definimos $F'_S(x_0)$ como la derivada de F en x_0 .

A continuación, se introduce una condición necesaria que servirá de herramienta para relacionar el concepto anteriormente visto de derivada y la derivada de Seikkala.

Teorema 8 (Condición necesaria Seikkala [6]). Si $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$ es H -Diferenciable entonces $f_{\alpha}^{-}(x)$ y f_{α}^{+} son diferenciables y:

$$[F'(x_0)]_{\alpha} = [(f_{\alpha}^{-})(x_0), (f_{\alpha}^{+})(x_0)]$$

Entonces, F es diferenciable según Seikkala y la derivada de Seikkala y de Hukuhara coinciden.

3.1.1.3. La derivada fuertemente generalizada

El concepto de derivada fuertemente generalizada **viene a generalizar más aún los conceptos de derivadas ya introducidos por Hukuhara y Seikkala.**

Uno de los problemas que nos encontramos con las derivada de Seikkala y Hukuhara es cuando pasa $(f_{\alpha}^{-})'(x_0) \leq (f_{\alpha}^{+})'(x_0)$ (Se puede ver en el Ejemplo 6). Para evitar estos problemas, se introdujo el concepto de derivada fuertemente generalizada:

Definición 19 (Derivada fuertemente generalizada). Sea $F : (a, b) \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$. Si alguno de los siguientes pares de límites:

1.
$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0+h) \ominus_H F(x_0)}{h} \parallel \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0) \ominus_H F(x_0-h)}{h}$$
2.
$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0+h) \ominus_H F(x_0)}{-h} \parallel \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0) \ominus_H F(x_0-h)}{-h}$$
3.
$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0+h) \ominus_H F(x_0)}{h} \parallel \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0) \ominus_H F(x_0-h)}{-h}$$
4.
$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0+h) \ominus_H F(x_0)}{-h} \parallel \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{F(x_0) \ominus_H F(x_0-h)}{h}$$

Existen y son iguales a algún elemento $F'_G(x_0)$ de $\mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$, entonces F es diferenciable fuertemente generalizado (o GH) en x_0 , y $F'_G(x_0)$ es el valor de la derivada. Se denota como GH-Diferenciable.

De la definición **es trivial demostrar que si H -Diferenciable entonces es diferenciable fuertemente generalizado.**

Observación 2. De la definición anterior se pueden extraer las siguientes conclusiones, basadas en la naturaleza del diámetro de las funciones difusas:

1. Concepto de derivada para funciones con diámetro no decreciente.
2. Concepto de derivada para funciones con diámetro no creciente.
3. Concepto de derivada para funciones con diámetro con monotonía arbitraria.
4. Concepto de derivada para funciones con diámetro con monotonía arbitraria.

3.1.1.4. Otras definiciones

Para cerrar esta sección, veremos dos conceptos más derivada:

Definición 20 (Diferencial de Hukuhara generalizada). *Meter definición*

Definición 21 (Diferencial generalizada). *Meter definición*

En resumen,

$$\text{H-Diferenciable} \Rightarrow \text{GH-Diferenciable} \Rightarrow \text{gH-Diferenciable} \Rightarrow \text{g-Diferenciable}$$

3.1.2. Integral

La primera propuesta de integral difusa es **basada en el concepto integral de Aumann [7]** para funciones multievaluadas. La definición original podemos verla en [8] y [9].

Por simplificar, vamos a denotar:

$$S(G) = \{g : I \rightarrow \mathbb{R}^n : g \text{ integrable}, g(t) \in G(t), \forall t \in I\}$$

Con $G : I \rightarrow \mathcal{P}(\mathbb{R}^n)$

3.1.2.1. Integral de Aumann

Definición 22 (Integral de Aumann). *La integral de Aumann de una función sobre un conjunto difuso $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_H(\mathbb{R}^n)$ sobre $[a, b]$ es definida como:*

$$\left[(A) \int_a^b F(x) dx \right]_\alpha = \left\{ \int_a^b g(x) dx : g \in S([F(x)]_\alpha) \right\}$$

Para todo $\alpha \in [0, 1]$. La función F se dirá que es integrable sobre $[a, b]$ si $(A) \int_a^b F(x) dx \in \mathcal{F}_H(\mathbb{R}^n)$

3.1.2.2. Integral de Riemann

Se puede usar también el concepto clásico de integral para definir también una **integral de Riemann en el ámbito difuso**.

Definición 23 (Integral de Riemann). *Meter definición*

3.1.2.3. Integral de Henstock

Tenemos un **concepto más fuerte que la integral de Riemann**, que nos puede servir para ciertos contextos:

Definición 24 (Integral de Henstock). *Meter definición*

3.1.2.4. Algunos resultados importantes

En esta sección mostraremos una serie de teoremas de utilidad encontrados en [9] que resumen en cierta manera **algunas propiedades ya conocidas del cálculo infinitesimal clásico**:

Teorema 9. Si una función $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R})$ es continua según (Definición 15) entonces es integrable. Más aún,

$$\left[\int F \right]_{\alpha} = \left[\int f_{\alpha}^{-}, \int f_{\alpha}^{+} \right]$$

para todo $\alpha \in [0, 1]$

Teorema 10 (Cambio de intervalos). Sea $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R})$ una función integrable, y supongamos $a \leq x_1 \leq x_2 \leq x_3 \leq b$, entonces:

$$\int_{x_1}^{x_3} F = \int_{x_1}^{x_2} F + \int_{x_2}^{x_3} F$$

Teorema 11. Sean $F, G : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R})$ funciones integrables, entonces:

1. $\int F + G = \int F + \int G$
2. $\int \lambda F = \lambda \int F$ para cualquier $\lambda \in \mathbb{R}$.
3. $d_{\infty}(F, G)$ es integrable.
4. $d_{\infty}(\int F, \int G) \leq \int d_{\infty}(F, G)$

3.1.3. Teorema fundamental del cálculo

En la teoría clásica del análisis, **el teorema fundamental del cálculo nos ofrece una visión bastante fuerte que relaciona las derivadas y las integrales**. En el cálculo difuso tenemos lo mismo, y los siguientes teoremas que vamos a introducir nos **generalizarán estos teoremas clásicos para casos difusos**.

Teorema 12 (Teorema fundamental del cálculo difuso [9]). Sea $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$ una función continua, entonces $G(x) = \int_a^x F(s)ds$ es H -Diferenciable y además,

$$G'_H(x) = F(x)$$

Teorema 13 ([9]). Sea $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$ una función H -Diferenciable y sea F'_H su derivada integrable sobre $[a, b]$. Entonces,

$$F(x) = F(a) + \int_a^x F'_H(s)ds$$

Para todo $x \in [a, b]$

Hay un teorema parecido al anterior, pero esta vez exigiendo que la función es diferenciable fuertemente generalizada (2), que dice lo siguiente:

Teorema 14 ([10]). Sea $F : [a, b] \rightarrow \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{R}^n)$ una función diferenciable fuertemente generalizada (2) y sea F'_H su derivada integrable sobre $[a, b]$. Entonces,

$$F(x) = F(a) + \int_a^x F'_H(s) ds$$

Para todo $x \in [a, b]$

3.2. Ecuaciones diferenciales difusas

Del mismo modo que **hay varios acercamientos al concepto de derivada**, no podía ser menos el concepto de ecuación diferencial difusa. En esta sección **vamos a tratar los distintas formas de acercarse a los conceptos de ecuación diferencial difusa**. Esta sección toma como referencia [11]

3.2.1. Introducción

En esta sección vamos a empezar planteando un problema difuso de la misma manera que se introducen las ecuaciones diferenciales clásicas:

$$X'(t) = f(t, X(t)), \quad X(0) = X_0 \quad (3.1)$$

Donde $f : [0, T] \times \mathcal{F}_{\mathcal{H}}(\mathbb{U}) \rightarrow \mathcal{F}(\mathbb{R}^n)$ se obtiene mediante el principio de extensión de Zadeh aplicada a una función continua $g : [0, T] \times U \rightarrow \mathbb{R}^n$. Además, f es continua por ser g continua, además aplicando Teorema 3 podemos concluir:

$$[f(t, X)]_{\alpha} = g(t, [X]_{\alpha})$$

Se puede asociar a esta ecuación diferencial difusa una ecuación diferencial ordinaria:

$$x'(t) = g(t, x(t)), \quad x(0) = c \quad (3.2)$$

A continuación, se introducirá un resultado que permitirá resolver el problema 3.2 se puede obtener una solución del problema 3.1

Teorema 15 (Equivalencia entre EDO y EDD [12]). Sea U un conjunto abierto sobre \mathbb{R}^n y sea $[X_0]_{\alpha} \subset U$ con $\alpha \in [0, 1]$. Sea g una función continua, y suponga que para cada $c \in U$ existe una única solución $x(\cdot, c)$ del problema 3.2 y también que $x(t, \cdot)$ es continua para todo $t \in [0, T]$ fijado. Entonces, existe una única solución difusa $X(t) = \hat{x}(t, x_0)$ del problema 3.1

El resultado anterior es muy potente, permitirá utilizar métodos numéricos ya conocidos para resolver ecuaciones diferenciales difusas fácilmente.

CAPÍTULO 4

COMPUTACIÓN CIENTÍFICA DE ALTO RENDIMIENTO

En los anteriores capítulos se han dado definiciones y técnicas para generalizar los conceptos clásicos del cálculo en un contexto difuso, no obstante el objetivo final de este trabajo es encontrar y desarrollar métodos numéricos para resolver problemas en ecuaciones diferenciales difusas.

En este capítulo, **se abordan distintas técnicas numéricas** que se van a aplicar en los capítulos posteriores para atacar estos problemas de la forma más eficiente posible.

Este capítulo trata más los problemas desde el punto de vista informático, que serán nuestras herramientas para desarrollar correctamente la resolución numérica de los problemas planteados.

Este capítulo está basado en los puntos que se exponen en [13]

4.1. Conceptos básicos

Dentro de la computación científica, podemos distinguir **una serie de conceptos esenciales**, que tienen que ver en cierta medida con las partes que forman un ordenador. Todo el mundo que tiene un ordenador, seguro que conoce ciertas partes de su ordenador, pues todo el mundo ha hablado alguna vez de la **memoria RAM de su ordenador, el procesador, tarjeta gráfica, tarjeta de red...** pero, ¿Qué impacto tiene cada uno de estos elementos en el desarrollo de la computación científica?

4.1.1. Memoria RAM

Los programas que se ejecutan en un ordenador se alojan en la memoria RAM, y una vez alojados en la memoria RAM, el procesador se encarga de procesar las instrucciones y ejecuta el código del programa procesando lo que se conoce como *stack*. En resumen, **la memoria RAM es donde se almacenan las instrucciones que va a ejecutar el procesador, y todos los datos que generamos en nuestro sistema operativo.**

4.1. CONCEPTOS BÁSICOS

La memoria RAM nos impone un límite de la cantidad de datos que puede estar en ejecución en un momento dado, y si se quiere obtener el máximo rendimiento posible, se tiene que **evitar escribir más memoria RAM de la disponible**, sino, el sistema operativo empezará a usar el disco duro para alojar información, esta tecnología se le conoce como **swap**, y es **mucho más lenta que la memoria RAM**.

Dentro de un ordenador, se puede **dividir la memoria RAM en dos grupos; la memoria RAM disponible para el procesador, y la memoria RAM disponible para la tarjeta gráfica**. Esto es bastante importante, pues cuando se trabaja con la **tarjeta gráfica, no se puede acceder a punteros alojados en la memoria RAM del procesador**, por tanto, **antes de acceder a esta información se debe copiar a la memoria RAM de la tarjeta gráfica**. La operación de copiar datos desde la memoria de la tarjeta gráfica al procesador es bastante lenta, y es conocido que en este punto existe **un cuello de botella**.

Tener mucha memoria RAM en nuestra máquina también podría reducir el consumo energético, pues se reduciría el acceso al disco duro.

4.1.2. Procesador (CPU)

El procesador es la parte del ordenador que se encarga de interpretar las instrucciones que hemos generado con nuestro programa, y es también **fundamental a la hora de conseguir un rendimiento óptimo de un programa**.

Algunos de los aspectos a tener en cuenta para obtener un **mejor rendimiento sería los hilos del procesador, y los GHz**. Los **hilos del procesador permiten ejecutar tareas de manera simultánea**. Por ejemplo, si el procesador tiene 10 hilos, y se quiere sumar un vector de 10 elementos, se puede hacer que las 10 sumas que hacen falta para sumar el vector se hagan simultáneamente.

4.1.3. Tarjeta gráfica (GPU)

Habitualmente, se piensa sólo en el mundo *gaming* cuando se habla de tarjetas gráficas, y pensamos que su única utilidad es para jugar a videojuegos en alta resolución. Sin embargo, son más útiles de lo que puede parecer.

En este caso, las gráficas podemos tratarlas de forma parecida a las CPU, sin embargo, la gran ventaja que ofrecen las GPU es que **están construidas para procesar muchos datos simultáneamente**, debido a que las tarjetas gráficas tienen **muchos más hilos disponibles que la CPU**, pero por otro lado, **cada hilo es más lento**.

4.1.4. Tarjeta de Red (Internet/Intranet/Cluster)

Usar internet o intranet para trabajar con computación de alto rendimiento es una buena práctica también, cuando **conectamos varios ordenadores y los coordinamos para realizar una tarea, se les llaman cluster**.

Es importante saber que la información a través de la tarjeta de red viaja **más lento que por las otras vías**, y hay otros factores a tener en cuenta, como la distancia física entre los ordenadores, sin embargo si queremos trabajar con **muchísimos hilos es la mejor opción que existe; conectar muchos ordenadores a realizar una misma operación**.

4.2. Técnicas de alto rendimiento

Una vez introducidos los conceptos básicos acerca de los distintos elementos de la computación científica, vamos a hablar de las distintas técnicas que podemos abordar para **obtener un rendimiento lo más óptimo posible**.

4.2.1. Programación de bajo nivel

El **lenguaje de programación que utilicemos va a decantar la balanza en temas de rendimiento**, si queremos exprimir al máximo nuestros ordenadores no nos quedará más remedio que decantarnos por lenguajes de más bajo nivel como C++ o C, al no ser un lenguaje interpretado, como pasa por ejemplo con Python, nuestro código se ejecuta directamente en nuestra máquina.

En las siguientes pruebas, vamos a revisar como se comporta Python y C, con el mismo código, en términos de tiempo de ejecución, uso de RAM: (Código del ejemplo):

- **C es más eficiente a la hora de administrar la memoria RAM**, al probar 10000000000 iteraciones, **Python no puede alocar más memoria RAM, sin embargo, C es capaz de alocar la memoria sin ningún tipo de problema**.
- Por otro lado, los tiempos de ejecución son más sorprendente aún. **Con tan sólo 10 iteraciones, C es 5 veces más rápido que 1000000 C es 77 veces más rápido que Python, y finalmente con 1000000000 iteraciones, C es 100 veces más rápido que Python**. Aquí se ve la notable diferencia entre uno y otro. Si queremos trabajar en computación científica, trabajar con C debe ser nuestra primera elección. (Ver figura 4.1)

4.2.2. Precisión mixta

Otra técnica menos conocida, pero no por ello menos importante es el uso de precisión mixta. Recordemos en primer lugar, que cuando trabajamos con números en un ordenador debemos de tener en cuenta la precisión a la que estamos trabajando. Existen algunas alternativas para trabajar con números en precisión «infinita», sin embargo, no son de nuestro interés pues no rinden tan bien como queremos, así que nos centraremos en dos tipos de precisiones:

- **Precisión simple:** Los números se representan utilizando 4 bytes, por tanto podemos representar 256^4 .

4.2. TÉCNICAS DE ALTO RENDIMIENTO

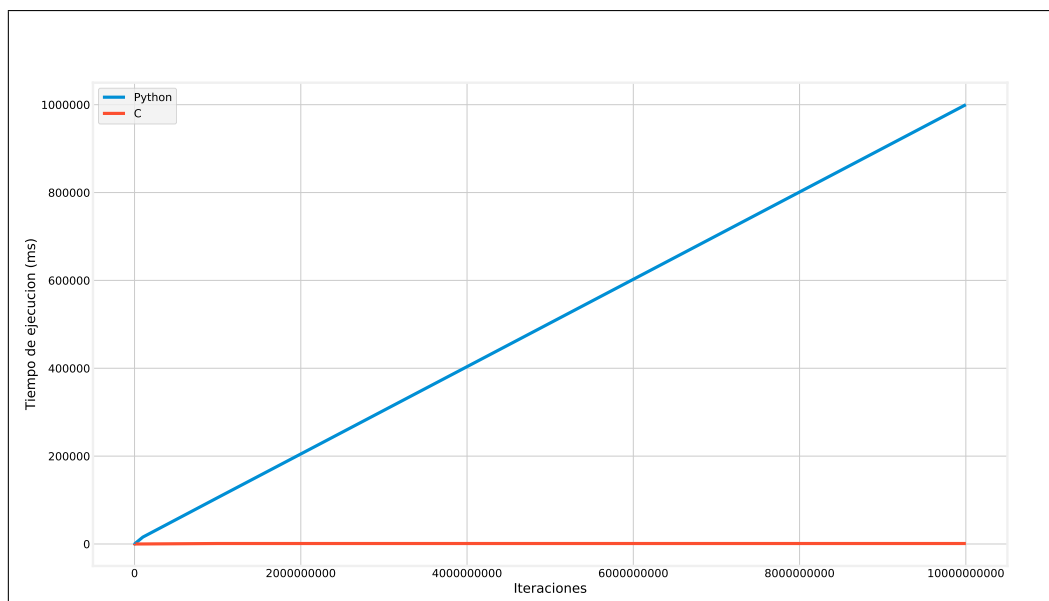


Figura 4.1: Gráfica comparativa C vs Python

- **Precisión doble:** Los números se representan utilizando 8 bytes, por tanto, podemos representar 256^8

Generalmente, los procesadores están optimizados para trabajar mejor que con simple o doble precisión. Las GPU suelen estar mejor optimizadas para trabajar con simple precisión, así que en estos casos, es útil tener en cuenta lo que llamamos precisión mixta si queremos tener un resultado en doble precisión. El procedimiento para trabajar con precisión mixta es el siguiente:

- Planteamos en primer lugar nuestro problema de forma normal, y lo resolvemos en simple precisión.
- Una vez que tenemos el resultado en simple precisión, inicializamos nuestro problema con el valor obtenido, pero esta vez usando doble precisión.

A continuación, mostramos un ejemplo ilustrativo aplicando el método de Newton usando precisión mixta

Ejemplo 7 (Método de Newton precisión mixta, comparativa y desarrollo). *Supongamos que queremos encontrar las raíces de la siguiente función:*

$$f(x) = (x - 1)^8$$

$$f'(x) = 8(x - 1)^7$$

Nuestro objetivo es intentar conseguir una precisión que sea el cero de la máquina. En primer lugar resolveremos el problema en simple precisión, aplicando el método de Newton habitual:

- **Tiempo de ejecución:** 0m0,001s
- **Iteraciones en simple precisión:** 99
- **Iteraciones en doble precisión:** 0
- **Resultado:** 0.999998152256011962890625000000

Lo resolvemos ahora para doble precisión:

- **Tiempo de ejecución:** 0m0,001s
- **Iteraciones en simple precisión:** 0
- **Iteraciones en doble precisión:** 265
- **Resultado:** 0.999999999999999555910790149937

Si ahora resolvemos el problema aplicando los principios de la precisión mixta:

- **Tiempo de ejecución:** 0m0,001s
- **Iteraciones en simple precisión:** 99
- **Iteraciones en doble precisión:** 166
- **Resultado:** 0.999999999999999555910790149937

Podemos observar, que al resolver nuestro problema con precisión mixta hemos reducido en 100 las operaciones que tenemos que realizar en doble precisión, obteniendo una mejora de rendimiento.

4.2.3. Paralelización de algoritmos

Una de las técnicas más conocidas para acelerar las operaciones que realizamos con un ordenador, es paralelizar los procesos. Decimos que **un algoritmo de n pasos se puede paralelizar** si cada n iteración no depende del resto de iteraciones.

Para conseguir la paralelización, podemos hacerlo mediante diferentes técnicas:

- **CPU:** Utilizando los hilos disponibles en el procesador de nuestro ordenador. Todos los hilos son de alto rendimiento, pero la cantidad de hilos es bastante pequeña.
- **GPU:** Utilizando los hilos disponibles en la tarjeta gráfica de nuestro ordenador. Los hilos tienen un menor desempeño que los de la CPU, sin embargo, contiene una gran cantidad de hilos.
- **Red:** Distribuimos el trabajo entre varios ordenadores a través de una conexión de red.
- **Mixta:** Cuando se mezclan distintas técnicas de paralelización, se dice que estamos trabajando en paralelización mixta.

4.2. TÉCNICAS DE ALTO RENDIMIENTO

A continuación, vamos a mostrar un ejemplo basado en el esquema de diferencias finitas de la ecuación del calor, a modo de entender mejor las mejoras que suponen cada uno:

Ejemplo 8 (Diferencias finitas: Secuencial VS. Paralelo VS. GPU [14]). *El esquema en diferencias finitas que vamos a tener en cuenta será:*

$$u_{i,j+1} = u_{i,j} + \mu(u_{i-1,j} - 2u_{i,j} + u_{i+1,j})$$

Podemos observar que los términos que aparecen a la derecha del esquema, dependen exclusivamente de términos de la etapa anterior, por tanto podemos paralelizar cada etapa. Podemos pasar entonces escribir el código

En esta prueba hemos escrito el mismo código en C, CUDA y hemos utilizado OpenMP para generar una versión en paralelo de nuestro código inicial en C. Con esto conseguimos:

- *Tener un código sin paralelizar para poder comparar.*
- *Tener un código exactamente igual al anterior paralelizado en CPU.*
- *Tener un código parecido al anterior pero que funciona en paralelo en la GPU.*

En la siguiente tabla, mostramos el tiempo de ejecución en segundos de cada uno de los programas utilizando las distintas técnicas:

Mallado	C-No paralelo	CPU	GPU
5X5	0,001	0,001	0,441
25X25	0,001	0,001	0,441
50X50	0,001	0,001	0,441
70X70	0,001	0,001	0,441
100X100	0,001	0,001	0,484
1000X1000	0,005	0,005	0,472
10000X10000	1,178	0,624	0,997
20000X20000	8,961	7,754	2,594
22760X22760	22,99	9,227	3,221

A continuación, mostramos el consumo energético en $\mu A/s$:

Mallado	C-No paralelo	CPU	GPU
5X5	0,1	0,23	57,33
25X25	0,1	0,23	57,33
50X50	0,1	0,23	57,33
70X70	0,1	0,23	57,33
100X100	0,1	0,23	62,92
1000X1000	0,5	1,15	61,36
10000X10000	117,8	143,52	129,61
20000X20000	896,1	1783,42	337,22
22760X22760	2299	2122,21	418,73

Cuadro 4.1: Medido con: [power_app_stats](#)

Podemos observar que trabajar con GPU nos ofrece un mejor rendimiento, tanto en términos de tiempo como económicos. El consumo energético es mucho menor en GPU que en CPU a lo largo del tiempo.

4.3. Apéndice: Experimentos numéricos

4.3.1. Prueba 1; C Vs Python

4.3.1.1. Prueba en Python

```
#!/usr/bin/python
import sys

itera = int(sys.argv[1])

vector = range(0, itera)

for i in range(0, itera):
    vector[i] = i + 1
```

4.3.1.2. Prueba en C

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main(int argc, char ** args) {
    int itera, i, *vector;
```

4.3. APÉNDICE: EXPERIMENTOS NUMÉRICOS

```
    itera = atoi(args[1]);

    vector = malloc(sizeof(int) * itera);

    for (i = 0; i < itera; i++) {
        vector[i] = i;
    }

    for (i = 0; i < itera; i++) {
        vector[i] = i + 1;
    }
}
```

4.3.2. Prueba 2: Precisión mixta

4.3.2.1. Precisión simple

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

float f_simple(float x) {
    return pow((x-1), 8);
}

float f_prima_simple(float x) {
    return 8 * pow((x-1), 7);
}

int main(int argc, char ** args) {
    int i;
    float x0, x1;

    x1 = 0;
    i = 0;

    do {
        x0 = x1;
        x1 = x0 - f_simple(x0) / f_prima_simple(x0);

        i++;
    } while (x0 - x1 != 0);

    printf("%d_%.30f\n", i, x1);
}
```

4.3.2.2. Precisión doble

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

double f_double(double x) {
    return pow((x-1), 8);
}

double f_prima_double(double x) {
    return 8 * pow((x-1), 7);
}

int main(int argc, char ** args) {
    int i;
    double x0, x1;

    x1 = 0;
    i = 0;

    do {
        x0 = x1;
        x1 = x0 - f_double(x0) / f_prima_double(x0);

        i++;
    } while (x0 - x1 != 0);

    printf("%d_%.30f\n", i, x1);
}
```

4.3.2.3. Precisión mixta

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <math.h>

float f_simple(float x) {
    return pow((x-1), 8);
}

float f_prima_simple(float x) {
    return 8 * pow((x-1), 7);
}

double f_double(double x) {
    return pow((x-1), 8);
}

double f_prima_double(double x) {
    return 8 * pow((x-1), 7);
}

int main(int argc, char ** args) {
    int i, j;
    float x0, x1;
    double x0d, x1d;

    x1 = 0;
    i = 0;

    do {
        x0 = x1;
        x1 = x0 - f_simple(x0) / f_prima_simple(x0);

        i++;
    } while (x0 - x1 != 0);

    x1d = x1;
    j = 0;
    do {
        x0d = x1d;
        x1d = x0d - f_double(x0d) / f_prima_double(x0d);
```

4.3. APÉNDICE: EXPERIMENTOS NUMÉRICOS

```
        j++;  
    } while (x0d - x1d != 0);  
  
    printf(" %d_ %d_ %d_ %.30f\n", i, j, i+j, x1d);  
}
```

CAPÍTULO 5

MODELOS DE ECUACIONES DIFERENCIALES DIFUSOS

5.1. Aplicaciones a las ciencias naturales

- 5.1.1. Aplicaciones a la mecánica clásica
- 5.1.2. Aplicaciones a la mecánica cuántica
- 5.1.3. Aplicaciones a reacciones químicas
- 5.1.4. Aplicaciones a la biología

5.2. Aplicaciones a las ciencias sociales

- 5.2.1. Aplicaciones a la economía
- 5.2.2. Aplicaciones a crecimientos de población

CAPÍTULO 6

RESOLUCIÓN NUMÉRICA DE ECUACIONES DIFERENCIALES DIFUSAS

6.1. Ecuaciones diferenciales

6.1.1. Método de Euler

6.1.2. Runge-Kutta

6.2. Ecuaciones en derivadas parciales

6.2.1. Elementos finitos

6.2.2. Diferencias finitas

6.3. Experimentos numéricos

6.3.1. Gráficas iteraciones VS Tiempo

6.3.2. Impacto económico

6.3.3. Medioambiente & Impacto energético

- [1] L. C. d. B. . B. B. Luciana Takata Gomes, "Fuzzy differential equations in various approaches," *Maths*, vol. 1, pp. 11–38, 2015.
- [2] J. M. M. . E. M. Reus, "Apuntes de modelización matemática," *Maths*, vol. 3, pp. 1–20, 2018.
- [3] D. R. M. Puri, "Fuzzy random variables," *Maths*, vol. 1, pp. 409–422, 1986.
- [4] M. Hukuhara, "Intégration des applications mesurables dont la valeur est un compact convexe," pp. 205–223, 1967.
- [5] B. Bede, "Mathematics of fuzzy sets and fuzzy logic (springer, berlin/heidelberg)," 2013.
- [6] O. Kaleva, "Fuzzy differential equations. fuzzy sets syst," 1987.
- [7] B. Ararat, Çağın; Rudloff, "A characterization theorem for aumann integrals," 2014.
- [8] D. R. M. Puri, "Fuzzy random variables," 1986.
- [9] O. Kaleva, "Fuzzy differential equations," 1987.
- [10] S. G. B. Bede, " , generalized differentiability of fuzzy-valued functions," 2013.
- [11] H. R.-F. Y. Chalco-Cano, "Comparation between some approaches to solve fuzzy differential equations," 2009.
- [12] H. R.-F. Y. Chalco-Cano, "Comparation between some approaches to solve fuzzy differential equations," 2009.
- [13] J. C. G. Ortega, "[Breve introducción a la programación en paralelo](#)," 2018.
- [14] J. C. G. Ortega, "[Experimentos numéricos](#)," 2018.
- [15] S. Corveleyn, "The numerical solution of elliptic partial differential equations with fuzzy coefficients," 2014.