DESARROLLO DE INTERFACES



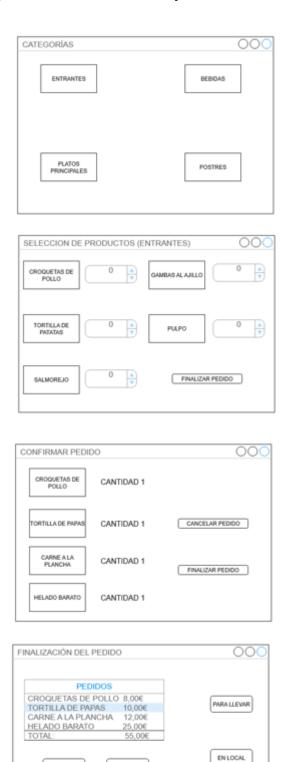
José Carlos Mora

14/10/2025

2°DAM

Tarea 1.2

Diseña un prototipo de baja fidelidad con al menos dos pantallas:



EFECTIVO

APLICAR DESCUENTO

TARJETA

Breve explicación

En primer lugar el usuario hace la selección de la categoría de producto que quiera (entrantes, bebidas, platos principales o de postres). A continuación el usuario accede a la pantalla de selección, donde puede elegir productos y modificar las cantidades de los productos. Después el usuario accede a la pantalla de confirmación y puede revisar o anular los artículos del pedido. Finalmente el usuario accede a la pantalla de confirmación donde hay un resumen, que incluye precios, las formas de pago y la posibilidad de aplicar descuentos.