

DESARROLLO DE INTERFACES



José Carlos Mora

23/09/2025

2ºDAM

Unidad 1

Actividad propuesta 1.....	2
1. Innovación revolucionaria.....	2
2. Metáforas que siguen vivas.....	2
3. Limitaciones iniciales.....	2
4. Diseñador en los 80.....	2
5. Mirando al futuro.....	2
6. El caso Xerox Alto.....	2
7. La CLI en la actualidad.....	3
Webgrafía.....	3

Actividad propuesta 1

1. Innovación revolucionaria

- **De todas las que aparecen en el vídeo, ¿cuál consideras que cambió la forma de usar los ordenadores? Explica por qué.**

Steve Jobs y el sistema operativo de Apple. Porque cambió la forma de usar los ordenadores, pensó en hacerlo más intuitivo y fácil de usar para los usuarios, en vez de comandos complejos como se solía hacer en esa época.

2. Metáforas que siguen vivas

- **Cita al menos dos metáforas gráficas (ej, ventanas, escritorio, carpetas, iconos) que se inventaron en los 70-80 y que todavía usas hoy en tu día a día.**
 - Iconos ya sea de carpetas, papeleras, etc...
 - Menú desplegable, al hacer clic en cualquier icono, se abre un menú

3. Limitaciones iniciales

- **¿Qué debilidades o problemas detectas en las primeras GUI comparadas con las actuales?**

Dependía demasiado del hardware y la capacidad, lo que hacía que costase más que funcionase en cualquier ordenador

4. Diseñador en los 80

- **Imagina que eras parte de un equipo en 1985: ¿qué elemento o función de interfaz habrías propuesto tú para mejorar la experiencia de los usuarios de esa época?**

Elementos visuales para que fueran más intuitivos, es decir, elementos que hicieran que el usuario pudiese usar el ordenador fácilmente

5. Mirando al futuro

- **En tu opinión, dentro de 30 años, ¿seguirá existiendo la GUI tal y como la conocemos o crees que será sustituida por otras formas de interacción (tacto, voz, gestos, realidad aumentada...)?**

Será sustituida por voz y realidad aumentada seguramente, ya que en la actualidad ya se está implementando poco a poco esas funciones, como es el caso de cortana en Windows, la cual por comandos de voz puedes realizar muchas funciones, además que con el avance de la ia será mucho más útil

6. El caso Xerox Alto

- **¿Por qué crees que el Xerox Alto no triunfó en su momento, a pesar de ser un ordenador tan innovador?**

Por el precio y que no estaba destinado a usuarios comunes como tal

7. La CLI en la actualidad

- **Relaciona lo visto en el vídeo con lo trabajado en clase: ¿en qué contextos actuales todavía encontramos la CLI como opción preferida frente a la GUI?**
 - Es más rápido ya que no requiere elementos visuales complejos
 - Es más fácil de automatizar
 - Se puede ver lo que estás haciendo, lo que puede ayudar a la hora de buscar problemas

Webgrafía

- Video: <https://www.youtube.com/watch?v=DHZVCKnSbLo>
- Apuntes del tema
- Web:
 - <https://www.byronvargas.com/web/por-que-se-prefiere-cli-a-gui/>
 - <https://www.bbc.com/mundo/noticias-42913422>