

DESARROLLO DE INTERFACES



José Carlos Mora

14/10/2025

2ºDAM

Tarea 1.2

Diseña un prototipo de baja fidelidad con al menos dos pantallas:

CATEGORÍAS

ENTRANTES

BEBIDAS

PLATOS PRINCIPALES

POSTRES

SELECCION DE PRODUCTOS (ENTRANTES)

CROQUETAS DE POLLO

0

▲

▼

GAMBAS AL AJILLO

0

▲

▼

TORTILLA DE PATATAS

0

▲

▼

PULPO

0

▲

▼

SALMOREJO

0

▲

▼

FINALIZAR PEDIDO

CONFIRMAR PEDIDO

CROQUETAS DE POLLO

CANTIDAD 1

TORTILLA DE PAPAS

CANTIDAD 1

CANCELAR PEDIDO

CARNE A LA PLANCHA

CANTIDAD 1

FINALIZAR PEDIDO

HELADO BARATO

CANTIDAD 1

FINALIZACIÓN DEL PEDIDO

PEDIDOS

CROQUETAS DE POLLO	8,00€
TORTILLA DE PAPAS	10,00€
CARNE A LA PLANCHA	12,00€
HELADO BARATO	25,00€
TOTAL:	55,00€

PARA LLEVAR

EFFECTIVO

TARJETA

EN LOCAL

APLICAR DESCUENTO

Breve explicación

En primer lugar el usuario hace la selección de la categoría de producto que quiera (entrantes, bebidas, platos principales o de postres). A continuación el usuario accede a la pantalla de selección, donde puede elegir productos y modificar las cantidades de los productos. Después el usuario accede a la pantalla de confirmación y puede revisar o anular los artículos del pedido. Finalmente el usuario accede a la pantalla de confirmación donde hay un resumen, que incluye precios, las formas de pago y la posibilidad de aplicar descuentos.