# DESARROLLO DE INTERFACES



# José Carlos Mora

25/09/2025

2ºDAM

**Unidad 1** 

Actividad propuesta 1	2
1. Innovación revolucionaria	
2. Metáforas que siguen vivas	2
3. Limitaciones iniciales	2
4. Diseñador en los 80	2
5. Mirando al futuro	2
6. El caso Xerox Alto	3
7. La CLI en la actualidad	3
Webgrafía	3
Actividad propuesta 2	3
Parte 1: Google Docs	3
Tarea	
Parte 2: Google Hojas de Cálculo	4
Tarea	
Conclusión	5
Webgrafía:	5

#### Actividad propuesta 1

#### 1. Innovación revolucionaria

 De todas las que aparecen en el vídeo, ¿cuál consideras que cambió la forma de usar los ordenadores? Explica por qué.

Steve Jobs y el sistema operativo de Apple. Porque cambió la forma de usar los ordenadores, pensó en hacerlo más intuitivo y fácil de usar para los usuarios, en vez de comandos complejos como se solía hacer en esa época.

#### 2. Metáforas que siguen vivas

- Cita al menos dos metáforas gráficas (ej, ventanas, escritorio, carpetas, iconos) que se inventaron en los 70-80 y que todavía usas hoy en tu día a día.
- Iconos ya sea de carpetas, papeleras, etc...
- Menú desplegable, al hacer clic en cualquier icono, se abre un menú

#### 3. Limitaciones iniciales

• ¿Qué debilidades o problemas detectas en las primeras GUI comparadas con las actuales?

Dependía demasiado del hardware y la capacidad, lo que hacía que costase más que funcionase en cualquier ordenador

#### 4. Diseñador en los 80

 Imagina que eras parte de un equipo en 1985: ¿qué elemento o función de interfaz habrías propuesto tú para mejorar la experiencia de los usuarios de esa época?
Elementos visuales para que fueran más intuitivos, es decir, elementos que hicieran que el usuario pudiese usar el ordenador fácilmente

#### 5. Mirando al futuro

 En tu opinión, dentro de 30 años, ¿seguirá existiendo la GUI tal y como la conocemos o crees que será sustituida por otras formas de interacción (tacto, voz, gestos, realidad aumentada...)?

Será sustituida por voz y realidad aumentada seguramente, ya que en la actualidad ya se está implementando poco a poco esas funciones, como es el caso de cortana en Windows, la cual por comandos de voz puedes realizar muchas funciones, además que con el avance de la ia será mucho más útil

#### 6. El caso Xerox Alto

• ¿Por qué crees que el Xerox Alto no triunfó en su momento, a pesar de ser un ordenador tan innovador?

Por el precio y que no estaba destinado a usuarios comunes como tal

#### 7. La CLI en la actualidad

- Relaciona lo visto en el vídeo con lo trabajado en clase: ¿en qué contextos actuales todavía encontramos la CLI como opción preferida frente a la GUI?
  - Es más rápido ya que no requiere elementos visuales complejos
  - Es más fácil de automatizar
  - Se puede ver lo que estás haciendo, lo que puede ayudar a la hora de buscar problemas

# Webgrafía

- Video: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=DHZVCKnSbLo">https://www.youtube.com/watch?v=DHZVCKnSbLo</a>
- Apuntes del tema
- Web:
  - https://www.byronvargas.com/web/por-que-se-prefiere-cli-a-gui/
  - https://www.bbc.com/mundo/noticias-42913422

### Actividad propuesta 2

Trabajo en parejas → José Carlos Mora y Manuel Masté

Vais a trabajar en parejas para realizar una prueba de usabilidad en dos aplicaciones de ofimática online. Habrá dos rondas:

#### **Parte 1: Google Docs**

- Roles:
  - Persona A será moderador
  - Persona B será usuario
- Tareas a realizar por el usuario:
  - Crear un nuevo documento y escribir un párrafo
  - Aplicar estilo de título al primer renglón
  - o Insertar una imagen desde el ordenador y ajustarla al ancho de la página
  - Insertar un enlace a una web dentro del texto
  - Compartir el documento con otra persona con permisos de edición

Tarea	Tiempo empleado	Errores/dificultades	Comentarios del usuario
Crear documento	52 segundos	Ninguno	Tarea realizada sin problemas
Aplicar estilo	4 segundos	Ninguno	Rápido y sencillo
Insertar imagen	7 segundos	Ninguno	Sin dificultades
Insertar enlace	8 segundos	No encontrar atajo	Fácil de realizar
Compartir documento	10 segundos	Ninguno	Proceso rápido

# Parte 2: Google Hojas de Cálculo

- Roles invertidos:
  - Persona A será usuario
  - Persona B será moderador
- Tareas a realizar por el usuario:
  - o Crear una hoja nueva y renombrarla
  - o Introducir una lista de 5 números en una columna
  - o Calcular la suma de esos números con una fórmula
  - o Ordenar la lista de números de mayor a menor
  - o Dar formato a la columna: negrita, color de fondo y ajustar el ancho de las celdas

Tarea	Tiempo empleado	Errores/dificultades	Comentarios del usuario
Crear una hoja nueva y renombrarla	6 segundos	Ninguno	El botón para nueva hoja es visible y renombrar es sencillo.
Introducir una lista de 5 números en una columna	4 segundos	Ninguno	Es rápido y fácil de escribir los números en las celdas.
Calcula la suma de esos números con una fórmula	53 segundos	No acordarse de la fórmula	Me costó recordar el formato, pero al buscar '=SUMA' funcionó.
Ordenar la lista de números de mayor a menor	10 segundos	Ninguno	La función de ordenar fue inmediata y fácil de encontrar."
Dar formato a la columna	7 segundos	Ninguno	Las opciones de formato están claras e intuitivas.

# Conclusión

Google docs y Google Hojas de cálculos tienen diferencias en cuanto a la usabilidad. Google Docs es mucho más intuitivo que Google Hojas de cálculo, ya que para Hojas de cálculo hay que recordar muchas funciones que si no las usas habitualmente, se olvida fácilmente. Por otro lado, Hojas de cálculo es más eficiente a la hora de realizar tareas con números gracias a las fórmulas, pero requiere usarlo normalmente para poder recordar cómo se hace y tardar el menor tiempo posible. Como recomendación, en Google Docs los atajos de teclado podrían ser más fáciles de ver, mientras que en Google Hojas de cálculo estaría muy bien que hubiese un tutorial para no tener que buscar en internet o en incluso YouTube como hacer algunas fórmulas.

# Webgrafía:

- Apuntes del tema