Nombre completo: José Carlos Mora

AE U2.2 Actividades Android Studio

Actividad y tipo:	AE U2.2 Actividades Android Studio
Lugar:	Centro Docente
Individual / Equipo:	Individual
RA y CE	RA1.c, RA2.a, RA2.b y RA3.c.
Fecha:	Fecha de entrega disponible en Moodle
Formato	Se deberá entregar un .PDF con el siguiente formato: Nombre Apellidos - AE U1.pdf

Objetivos

El objetivo de esta actividad es identificar el conocimiento adquirido tras la revisión de la U2. Android Studio.

Descripción de la actividad

Realiza la siguientes actividades:

1. **Busca en la página de Android Developers qué utilidad puede tener la inclusión del siguiente código en el Manifests: <uses-permission android:name = < permiso < android:SdkVersion = <entero>/> (2 puntos)**

   Ese elemento admite un atributo opcional, que indica que ese permiso sólo tiene sentidohasta un cierto nivel de API o hasta un mínimo de API

2. **Inicializa un proyecto y calcula cuántos usuarios podrían acceder a la aplicación si tuvieran en un dispositivo las siguientes versiones de Android: kitkat, Lollipop (Api 22), Nougat (Api 25) y Oreo. (2 puntos)**

   Kit- kat → 100%
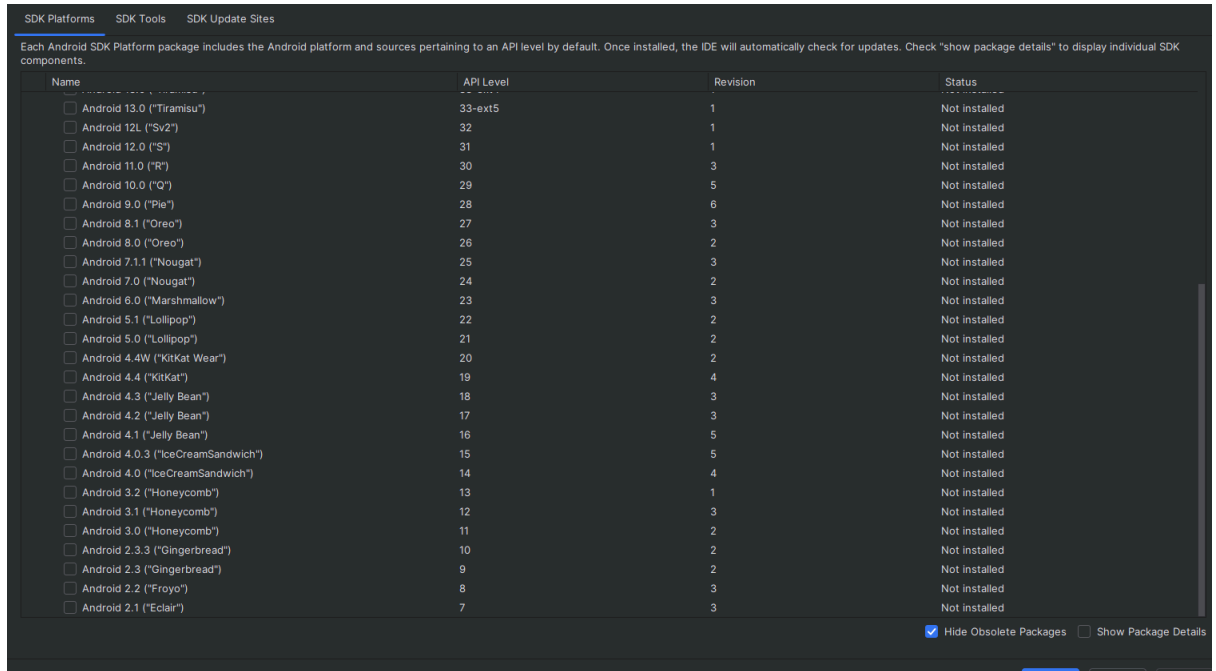
   Lollipop 22 → 99.8%

   Nougat 25 → 98,0%

Oreo → 97,4%

3. **Entra en los Setting de Android Studio (Ctrl+Alt+S) y comprueba los platforms de Android que tienes instalados o parcialmente instalados y las SDK Tools instaladas. (1,5 puntos)**

Nombre completo: José Carlos Mora

Name	API Level	Revision	Status
Android 13.0 ("Tiramisu")	33-ext5	1	Not installed
Android 12L ("Sv2")	32	1	Not installed
Android 12.0 ("S")	31	1	Not installed
Android 11.0 ("R")	30	3	Not installed
Android 10.0 ("Q")	29	5	Not installed
Android 9.0 ("Pie")	28	6	Not installed
Android 8.1 ("Oreo")	27	3	Not installed
Android 8.0 ("Oreo")	26	2	Not installed
Android 7.1.1 ("Nougat")	25	3	Not installed
Android 7.0 ("Nougat")	24	2	Not installed
Android 6.0 ("Marshmallow")	23	3	Not installed
Android 5.1 ("Lollipop")	22	2	Not installed
Android 5.0 ("Lollipop")	21	2	Not installed
Android 4.4W ("KitKat Wear")	20	2	Not installed
Android 4.4 ("KitKat")	19	4	Not installed
Android 4.3 ("Jelly Bean")	18	3	Not installed
Android 4.2 ("Jelly Bean")	17	3	Not installed
Android 4.1 ("Jelly Bean")	16	5	Not installed
Android 4.0.3 ("IceCreamSandwich")	15	5	Not installed
Android 4.0 ("IceCreamSandwich")	14	4	Not installed
Android 3.2 ("Honeycomb")	13	1	Not installed
Android 3.1 ("Honeycomb")	12	3	Not installed
Android 3.0 ("Honeycomb")	11	2	Not installed
Android 2.3.3 ("Gingerbread")	10	2	Not installed
Android 2.3 ("Gingerbread")	9	2	Not installed
Android 2.2 ("Froyo")	8	3	Not installed
Android 2.1 ("Eclair")	7	3	Not installed

4. **Inicia Android Studio y entra en el archivo build.gradle (Module:app) que se encuentra en la carpeta Gradle Scripts y anota las dependencias que implementará tu entorno en las aplicaciones que desarrolles. (1,5 puntos)**

libs.appcompat

libs.material

libs.activity

libs.constraintlayout

libs.junit

libs.ext.junit

libs.espresso.core

Nombre completo: José Carlos Mora

5. **Crea mediante el AVD Manager un dispositivo virtual que tenga iguales o similares características que tu teléfono móvil habitual (en el caso de usar iPhone, desplegar un Samsung s25. (3 puntos)**