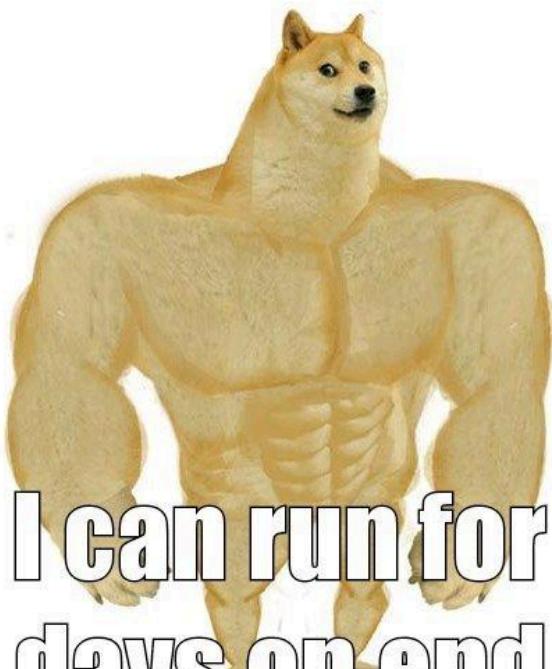


FONTS Y ANIMATIONS

Android



Iphone



Memedroid

José Carlos Mora

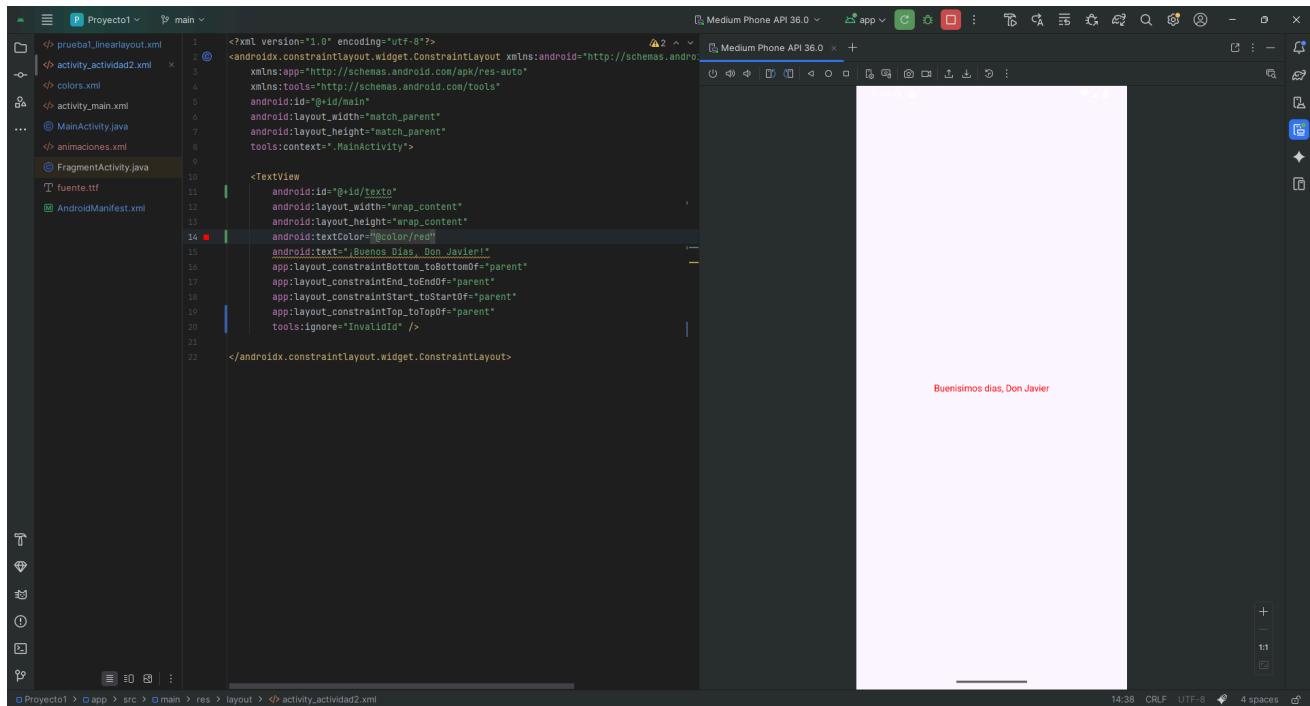
24/11/2025

2ºDAM

Tarea 3.3

1. Realiza las siguientes actividades de texto. Para el posicionamiento en pantalla, recuerda que debes utilizar los mismos atributos vistos en los layouts.

En este ejercicio, siguiendo el ejemplo de clase, he añadido una propia fuente y he cambiado el color acorde a lo que me pedía el ejercicio, en el caso del 3 y 4, he añadido otro textView

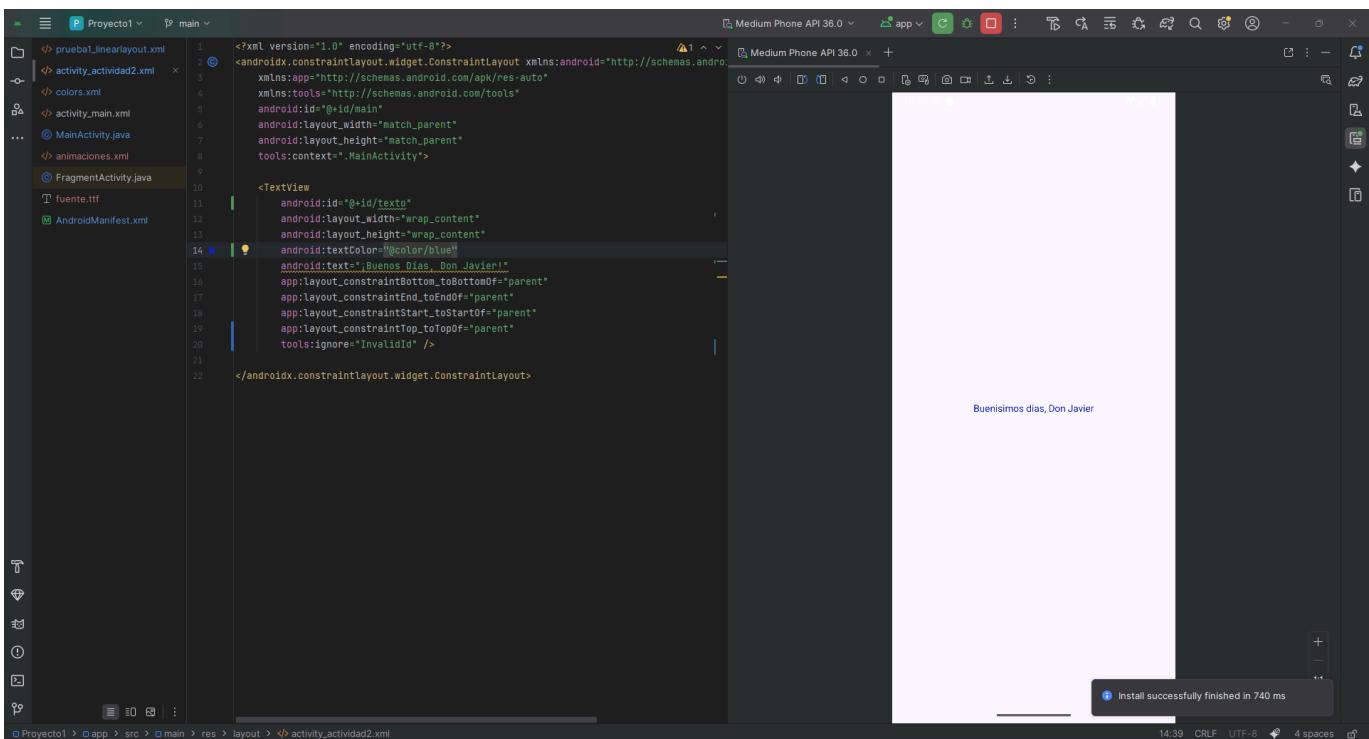


The screenshot shows the Android Studio interface with the project structure on the left and the code editor on the right. The code editor displays the XML layout for 'activity_actividad2.xml'. The XML code includes a TextView with the text 'Buenos Días, Don Javier!', which is styled with a red font color. The preview pane on the right shows the resulting UI with the text displayed in red.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/texto"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textColor="@color/red"
        android:text="Buenos Días, Don Javier!"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        tools:ignore="InvalidId" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



The screenshot shows the Android Studio interface with the project structure on the left and the code editor on the right. The code editor displays the XML layout for 'activity_actividad2.xml'. The XML code includes a TextView with the text 'Buenos Días, Don Javier!', which is styled with a blue font color. The preview pane on the right shows the resulting UI with the text displayed in blue.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/texto"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textColor="@color/blue"
        android:text="Buenos Días, Don Javier!"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        tools:ignore="InvalidId" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

The screenshot shows the Android Studio interface with the project navigation bar at the top. Below it is the code editor for `activity_actividad2.xml`. The XML code defines a `ConstraintLayout` with two `TextView` elements. The first `TextView` contains the text "¡Buenos Días, Don Javier!" in red font. The second `TextView` contains the question "¿Cómo se encuentra hoy usted?" in blue font. The preview pane on the right shows the visual representation of the layout with the text displayed. A status bar at the bottom indicates the operation was completed successfully.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/texto"
        android:fontFamily="sans-serif-black"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="¡Buenos Días, Don Javier!"
        android:textColor="@color/red"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.439"
        tools:ignore="InvalidId" />

    <TextView
        android:fontFamily="sans-serif-black"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="¿Cómo se encuentra hoy usted?"
        android:textColor="@color/blue"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.522"
        tools:ignore="InvalidId" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

This screenshot is nearly identical to the one above, showing the same XML code for `activity_actividad2.xml` and its preview. The only difference is the time stamp in the status bar, which now shows "11:35". The preview pane displays the layout with the text "¡Buenos Días, Don Javier!" in red and the question "¿Cómo se encuentra hoy usted?" in blue.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:textAllCaps="true"
        android:id="@+id/texto"
        android:fontFamily="sans-serif-black"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="¡Buenos Días, Don Javier!"
        android:textColor="@color/red"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.439"
        tools:ignore="InvalidId" />

    <TextView
        android:textAllCaps="true"
        android:fontFamily="sans-serif-black"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="¿Cómo se encuentra hoy usted?"
        android:textColor="@color/blue"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.522"
        tools:ignore="InvalidId" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

2. Busca 4 ejemplos de animaciones, incorporalos a tu proyecto y observa el efecto de cada uno de ellos. También puedes modificar los atributos hasta que te acabes familiarizando con los efectos de animación.

- Video 1
- Video 2
- Video 3
- Video 4

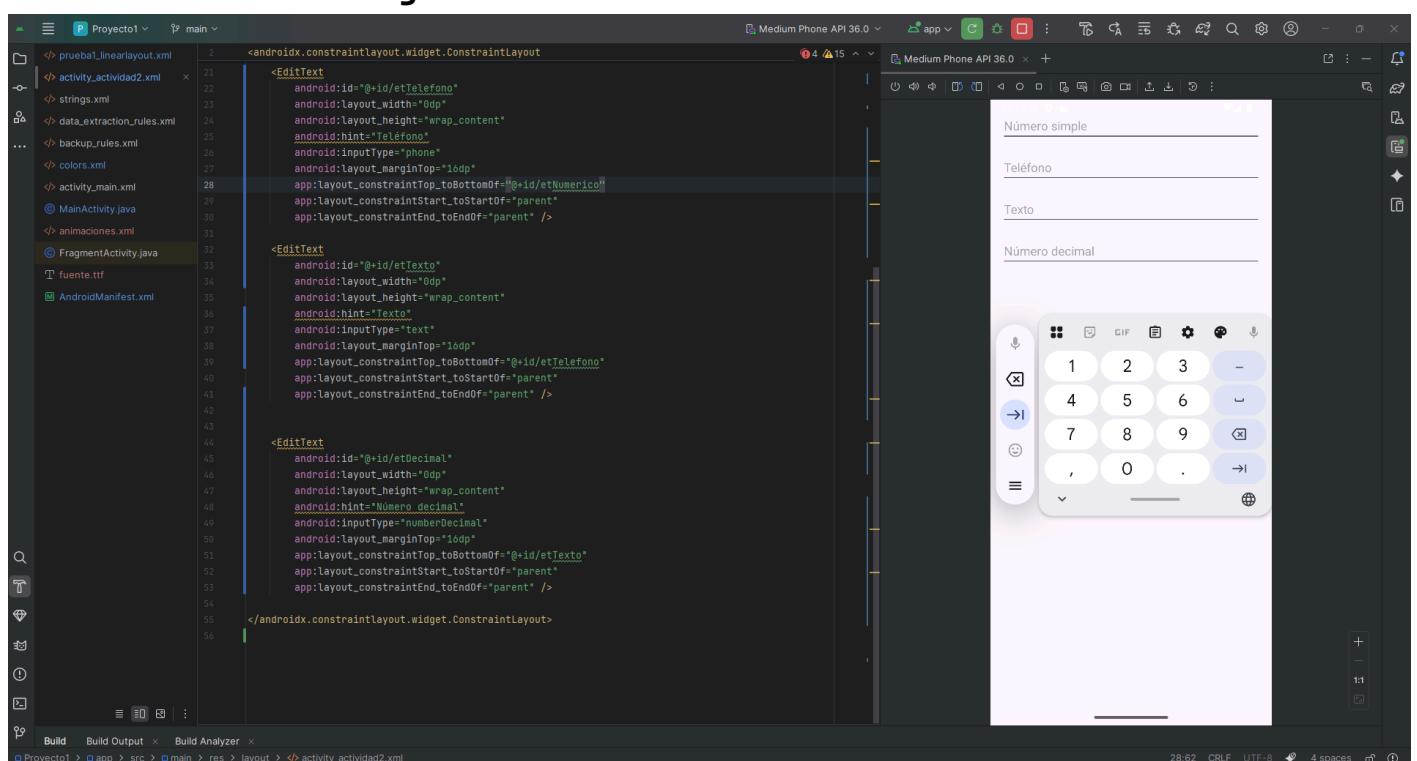
En el caso de este ejercicio, he puesto el ejemplo de clase, más 3 que he buscado en internet, pero en vez de usar solo uno como por ejemplo puede ser mover de izquierda a derecha, he mezclado varios para que mejore el resultado visual

3. Realiza las siguientes actividades con botones. El objetivo es que se modifique el contenido de una etiqueta de texto tras pulsar un botón, en el primer caso, mediante un método que responde a un evento onClick, y el segundo caso, con un escuchador en Java.

- Video 5

En el caso de los botones, mirando los apuntes, he decidido hacerlo de una sola, ya que tanto para móvil como para escribir código es mucho más cómodo

4. Implementa un EditText en tu proyecto y modifica los parámetros para obtener los siguientes teclados:



En el caso de EditText, he hecho lo mismo que con los botones, hacerlo todo en uno, lo único que pasa es que al comprobarlo, no me sale ningún teclado, se lo tengo que poner manualmente desde el móvil

5. Realiza un proyecto con los RadioButton que aparecen en la imagen y que respondan al evento checked cambiando una etiqueta de texto.

- Video 6

En este ejercicio, es sencillito, he hecho una especie de “lista” y he hecho lo que me pedía el ejercicio.