

DAFO DEL PROYECTO

The logo for COACHX is centered within a dark blue rectangular area. The word "COACH" is written in white, uppercase, sans-serif font. The letter "X" is written in a bright orange, uppercase, sans-serif font.

José Carlos Mora

17/10/2025

2ºDAM

CoachX

Índice

DAFO.....	3
Debilidades:.....	3
Amenazas:.....	3
Fortalezas:.....	4
Oportunidades:.....	4
Conclusión:.....	5

Proyecto Intermodular - CoachX

DAFO

Debilidades:

- **Alto nivel de complejidad técnica:** Al querer implementar IA y una pizarra interactiva, requiere conocimientos avanzados de backend
- **Dependencia de conexión a internet:** La aplicación depende de tener internet y cobertura, por lo que puede dificultar a la hora de realizar ciertas acciones
- **Curva de aprendizaje inicial:** Al empezar a usar la app, puede ser un poco lioso al principio debido a las distintas funciones que tiene cada rol
- **Gestión de datos sensible:** Al usar información de jugadores, entrenadores y delegados exige medidas de seguridad fiables
- **Requiere mantenimiento continuo:** Las actualizaciones y soporte técnico pueden demandar recursos a largo plazo

Amenazas:

- **Competencia:** apps como TeamSnap, Camelot o Lineup11 ya tienen cuota de mercado
- **Rápida evolución tecnológica:** La IA y las plataformas móviles cambian rápido; el producto puede quedarse obsoleto, por lo que habría que actualizarse constantemente
- **Resistencia al cambio:** Entrenadores o delegados tradicionales pueden preferir métodos manuales o tradicionales

- **Cuestiones legales o de privacidad:** El manejo de datos de menores requiere cumplir estrictamente la normativa vigente

Fortalezas:

- **Funcionalidad integral:** Centraliza todas las tareas que un club necesita, como puede ser la gestión de equipos, jugadores, entrenamientos y estadísticas
- **Diferenciación por roles:** Al estar separado el sistema por roles, ayuda a la usabilidad y el control interno del club, además cada rol tiene acceso a una parte específica de la aplicación
- **Uso de Inteligencia Artificial:** Al incluir la IA en la app para ayudar a los entrenadores a realizar sus entrenamientos, innova frente a otras aplicaciones parecidas
- **Interfaz intuitiva y visual:** La pizarra táctica interactiva mejora la experiencia del usuario y hace que cualquier usuario básico pueda usar la app sin problema alguno
- **Estructura escalable:** Al estar la opción de incluir categorías y equipos mismos dentro de esa categoría, da mucha versatilidad a la aplicación para poder gestionar como el club quiera

Oportunidades:

- **Digitalización del deporte base:** Muchos clubes amateurs aún gestionan datos con hojas de cálculo o WhatsApp, e incluso almacenan los datos en Drive
- **Integración:** Recopilar datos de rendimiento físico en tiempo real
- **Colaboración con federaciones deportivas:** Permitir exportar informes y estadísticas oficiales
- **Tendencia creciente del deporte inteligente:** Encaja en el auge del análisis de datos en el fútbol

Conclusión:

El proyecto tiene viabilidad y atractivo, al incluir la innovación de la IA y la organización por roles. Por otro lado, a pesar de dificultades técnicas y de mantenimiento, el potencial de impacto de obtención de la funcionalidad incorporada en los clubes deportivos locales es alto. Se parte de “algo pequeño” pero, este podría ir progresando hasta llegar a convertirse al menos en un producto profesional y cada vez mejor