Instituto Tecnológico de Estudios Superiores de Monterrey



**Materia:** Fundamentos de programación

**Fecha de entrega:** 02 de Mayo 2018

Jose Carlos Pacheco Sanchez – A01702828

**“Documentación de Proyecto en Python”**

**“Python como herramienta de aprendizaje en el mundo de la programación”**

“Python 2.7 es el último lanzamiento importante de la serie 2.x, ya que los desarrolladores de Python han cambiado el enfoque de sus nuevos esfuerzos de desarrollo de características a la serie Python 3.x. Esto significa que, mientras Python 2 continúa recibiendo correcciones de errores, y para actualizarse para compilarlo correctamente en hardware nuevo y versiones de sistemas operados admitidos, no habrá nuevas versiones de características completas para el idioma o la biblioteca estándar”

Tras este texto sacado de la página oficial de Python <https://docs.python.org/2/whatsnew/2.7.html>

Podemos ver que es una herramienta de gran utilidad que está en constate cambio y mantenimiento por parte de los usuarios.

**Documentación y objetivo del proyecto**

**Objetivo:** Por medio de la investigación y búsqueda hacer una comparación de los lenguajes de programación c y Python (2.0/3.0), crear aparte un programa en c y en Python donde se utilicen ciclos, arreglos, y comparaciones

**Ambiente de desarrollo:** Pycharm (Jetbrains), Codeblocks

**Guía de estilo: Google** inc.

**Materia:** Fundamentos de programación

**Horas dedicadas:** 22 hrs de trabajo distribuías

**Definición del programa:**

Por medio de Python y c se mostrara un programa con un menú con 10 opciones, cada una de estas opciones mostrara el uso de ciclos, arreglos, y condicionales de tal forma que se muestre que haya habido un aprendizaje.

En las primeras tres opciones se muestra el primer programa hecho en Python el cual muestra un problema básico de matemáticas /lógica, así mismo se verá el código fuente hecho en c y el programa ejecutable de c/Python

Del 4 al 6 se muestra lo mismo pero con el laboratorio 11, y por ultimo del 7 al 10 un programa donde dependiendo de lo que escribas hará una forma con tu nombre, o lo escrito, no importa si hay espacios o no