

Entrada:

Se pedirá al usuario el tamaño del tablero y las minas a colocar:

- § Todos los datos deberán ser mayores o iguales a 2.
- § Las filas y columnas no pueden ser mayores a 20.
- § El número de minas no podrá ser superior a $(\text{columnas}-2) * (\text{filas}-2)$.
- § El usuario no podrá en ningún momento parar la ejecución del programa

Funcionamiento:

- § Una vez se introduzcan los datos se mostrará el tablero con las minas y las casillas desocupadas.
- § Las casillas desocupadas mostrarán el número de minas a su alrededor.

Indicaciones:

Las funciones utilizadas:

- § pedirFilas() y pedirColumnas(): estas funciones piden, respectivamente, el número de filas y columnas que tendrá el tablero. Sólo se permite un valor en el rango 2-20.
- § pedirMinas(filas, columnas): esta función pide un número de minas y, recibiendo por parámetros el número de filas y columnas, calcula si es un número de minas válido.
D:\Jose\Documentos\Dropbox\DWEC\Practicas\Practica 18\js\minas.js
- § crearTablero(filas, columnas): recibe el número de filas y columnas especificado por el usuario y crea una matriz de ese tamaño; declara todas las posiciones a false por defecto.
- § colocarMinas(filas, columnas, minas): una vez creado el tablero, se colocan las minas de manera aleatoria. Para decidir la posición aleatoria de las minas se usará rngFil() y rngCol().
- § rngFil(filas) y rngCol(columnas): devuelven un número aleatorio entre 0 y el valor de filas o columnas -1.
- § colocarNumeros(filas, columnas): una vez colocadas las minas, en las casillas marcadas en false (sin minas), se calculará el número de minas que hay a su alrededor y se almacenará en esa posición.

§ mostrarTablero(): se muestra el tablero una vez se han colocado las minas y los números.

Salida:

Ejemplo de salida con 15 filas, 15 columnas y 25 minas:

0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	0
0	1	1	1	1		2	1	1	0	0	1		1	0
0	1		2	2	1	2		2	1	1	1	1	1	0
0	1	2		1	0	1	1	2		1	0	1	2	2
0	0	1	1	1	0	0	1	2	2	2	1	2		
2	2	1	0	0	1	1	3		2	1		2	2	2
		2	1	0	1		3		2	1	1	1	0	0
2	3		1	0	1	1	2	1	1	0	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	2	2	1	0	0
0	0	1	1	1	0	0	0	0	2			1	0	0
0	1	2		1	0	0	0	1	3		3	1	0	0
0	1		3	2	1	0	0	2		3	1	0	0	0
0	1	1	2		1	0	0	2		2	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	0	0	2	2	2	1	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	1		1	1		1	0