

Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Jose Noel Chang Juarez

Fecha:

26-01-2024

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

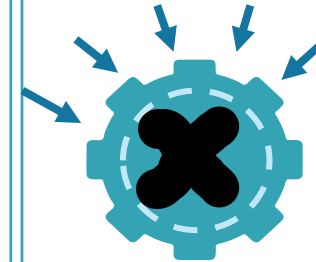
- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

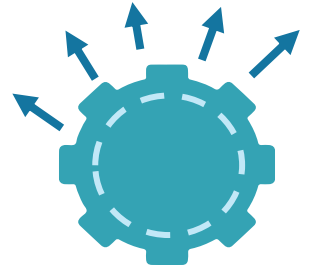
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

A dar ordenes al conejo.

¿Qué fue interesante?

Como los cuadro de bucle resuelven repitiendo la acción.

¿Qué dudas quedan?

No me quedaron dudas, fue bastante claro.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Aprendí a como primer paso entender el problema, verificar y pensar hacia donde quiero que se mueva el conejo, luego establecer las ordenes para que avance hacia donde yo quiero. Aprendí que al aplicar los pasos logre resolver el problema usando la programación y la lógica, pensando hacia donde era mas lógico que se moviera el conejo.