



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

Acadêmico:	José Augusto Queiroz Comparotto Gomes	RA: 398439413114
Curso:	Engenharia da Computação	
Professor:	Luiz Augusto Jacinto Rodriguez	
Disciplina:	Linguagem Orientada a Objetos	Período: 2023.2
Atividade:	Atividade 02	Data: 17/08/2023

### QUESTÃO 01

Faça um programa usando Linguagem Java, que receba dois números inteiros e ao final imprima a soma deles.

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

public class Exercicio01 {

    public static void main(String[] args) {
        int numero1, numero2, soma;

        numero1 = 27;
        numero2 = 14;

        soma = numero1 + numero2;

        System.out.println("Soma: " + soma);
    }
}
```



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 02

Faça um programa usando Linguagem Java, que peça ao usuário que digite dois números e mostre o produto deles.

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

import java.util.Scanner;

public class Exercicio02 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        double numero1, numero2, produto;

        System.out.print("Informe um número: ");
        numero1 = scan.nextDouble();

        System.out.print("Informe outro número: ");
        numero2 = scan.nextDouble();

        produto = numero1 * numero2;

        System.out.println("Produto: " + produto);

        scan.close();
    }
}
```



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 03

Faça um programa usando Linguagem Java, que imprima a média aritmética de três números. Ao final, o programa deve imprimir os resultados dos cálculos.

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

public class Exercicio03 {

    public static void main(String[] args) {
        double numero1, numero2, numero3, media;

        numero1 = 5;
        numero2 = 7;
        numero3 = 6;

        media = (numero1 + numero2 + numero3) / 3;

        System.out.println("Media: " + media);
    }
}
```



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 04

Faça um programa usando Linguagem Java, que leia um número inteiro e imprima o seu antecessor e o seu sucesso .

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

import java.util.Scanner;

public class Exercicio04 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        int numero, antecessor, sucessor;

        System.out.print("Informe um número inteiro: ");
        numero = scan.nextInt();

        antecessor = numero - 1;
        sucessor = numero + 1;

        System.out.println("Antecessor: " + antecessor);
        System.out.println("Sucessor: " + sucessor);

        scan.close();
    }
}
```



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 05

Faça um programa usando Linguagem Java, que leia o nome o endereço e o telefone de um cliente e ao final, imprima esses dados.

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

import java.util.Scanner;

public class Exercicio05 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        String nome, endereco, telefone;

        System.out.print("Informe o nome do cliente: ");
        nome = scan.nextLine();

        System.out.print("Informe o endereço do cliente: ");
        endereco = scan.nextLine();

        System.out.print("Informe o telefone do cliente: ");
        telefone = scan.nextLine();

        System.out.println();
        System.out.println("Dados do cliente:");
        System.out.println();

        System.out.println("Nome: " + nome);
        System.out.println("Endereço: " + endereco);
        System.out.println("Telefone: " + telefone);

        scan.close();
    }
}
```



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 06

Faça um programa usando Linguagem Java, que leia o saldo de uma conta poupança e imprima o novo saldo, considerando um reajuste de 2%. Pesquise como realizar esse cálculo.

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

import java.util.Scanner;

public class Exercicio06 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        double saldoInicial, saldoFinal;

        final double REAJUSTE = 0.02; // 2%

        System.out.print("Informe o saldo inicial: R$ ");
        saldoInicial = scan.nextDouble();

        saldoFinal = saldoInicial * (1 + REAJUSTE);

        System.out.printf("Saldo final: R$ %.2f\n", saldoFinal);

        scan.close();
    }
}
```



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 07

Faça um programa usando Linguagem Java, que leia a base e a altura de um retângulo e imprima o perímetro (base + altura) e a área (base \* altura).

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

import java.util.Scanner;

public class Exercicio07 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        double base, altura;
        double perimetro, area;

        System.out.print("Informe a base do retângulo: ");
        base = scan.nextDouble();

        System.out.print("Informe a altura do retângulo: ");
        altura = scan.nextDouble();

        perimetro = 2 * (base + altura);
        area = base * altura;

        System.out.println();
        System.out.printf("Perímetro: %.2f\n", perimetro);
        System.out.printf("Área: %.2f u.a.\n", area);

        scan.close();
    }
}
```



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 08

Faça um programa usando Linguagem Java, que calcule o reajuste do salário de um funcionário. Para isso, o programa deverá ler o salário atual do funcionário e ler o percentual de reajuste. Ao final imprimir o valor do novo salário.

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

import java.util.Scanner;

public class Exercicio08 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        double salarioInicial, salarioFinal;
        double reajuste;

        System.out.print("Informe o salário inicial: R$ ");
        salarioInicial = scan.nextDouble();

        System.out.print("Informe o reajuste (em %): ");
        reajuste = scan.nextDouble() / 100;

        salarioFinal = salarioInicial * (1 + reajuste);

        System.out.printf("Salário final: R$ %.2f\n", salarioFinal);

        scan.close();
    }
}
```





## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 09

Faça um programa usando Linguagem Java, que calcule a conversão entre graus centígrados e Fahrenheit. Para isso, leia o valor em centígrados e calcule com base na fórmula a seguir. Após calcular o programa deve imprimir o resultado da conversão.

Fórmula:  $F = ((9 * C) + 160) / 5$ , aonde C é a temperatura em centígrados.

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

import java.util.Scanner;

public class Exercicio09 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        double temperaturaEmC, temperaturaEmF;

        System.out.print("Informe a temperatura em °C: ");
        temperaturaEmC = scan.nextDouble();

        temperaturaEmF = ((9 * temperaturaEmC) + 160) / 5;

        System.out.printf("Temperatura em °F: %.1f°F\n", temperaturaEmF);

        scan.close();
    }
}
```



## Atividade 02

### Linguagem Orientada a Objetos

#### QUESTÃO 10

Faça um programa usando Linguagem Java, que calcule a quantidade de litros de combustível consumidos em uma viagem, sabendo-se que o carro tem autonomia de 12 km por litro de combustível. O programa deverá ler o tempo decorrido na viagem e a velocidade média e aplicar as fórmulas:

$$D = T * V$$

$$D = \text{Distância percorrida em horas}$$

$$V = \text{Velocidade média}$$

$$L = D / 12$$

$$T = \text{Tempo decorrido}$$

$$L = \text{Litros de combustível consumidos}$$

Ao final, o programa deverá imprimir a distância percorrida e a quantidade de litros consumidos na viagem.

```
package loo.josecomparotto.atividade02.exercicios;

import java.util.Scanner;

public class Exerciciol0 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
        double distancia, tempo, velocidade, litros;

        final double RENDIMENTO = 12; // km/l

        System.out.print("Informe o tempo da viagem (em horas): ");
        tempo = scan.nextDouble();

        System.out.print("Informe a velocidade média da viagem (em km/h): ");
        velocidade = scan.nextDouble();

        distancia = tempo * velocidade;
        litros = distancia / RENDIMENTO;

        System.out.println();
        System.out.println("Relatório da Viagem:");
        System.out.printf("Distância percorrida: %.2f km.\n", distancia);
        System.out.printf("Combustível gasto: %.2f litros.\n", litros);
        scan.close();
    }
}
```