

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS 2

ATIVIDADE A2

Cliente
- Código: int - Nome: string - CPF: string - Email: string - Telefone: string
+ Cliente() + Cliente(int, string, string, string, string)

Fornecedor
- Código: int - RazãoSocial: string - Nome Fantasia: string - CNPJ: string - Email: string - Telefone: string
+ Fornecedor () + Fornecedor (int, string, string, string, string)

Pedido
- Código: int - Nome: string - Cliente: Cliente - Fornecedor: Fornecedor - Produtos: Set<Produto> - DataDeInclusão: date - DataDeAlteração: date
+ Pedido () + Pedido (int, string, date, date)

Orientações:

- Analise as classes acima, e crie toda a estrutura necessária para executar o programa, em Linguagem Java, usando Spring Boot, conforme estudado até o momento.
- Utilizar a estrutura mais recente, com Modelo, Repositório JPA, Serviço, Controller.
- Utilizar o relacionamento Um para Muitos (associação fraca).
- Preparar script de banco H2, alimentando as tabelas.
- Prepare as consultas usando Postman ou Swagger.
- Prepare seu programa para apresentação, em pendrive ou no github.