# Haciendo Interfaz gráfica con Python y QT

Introducción a la elaboración de interfaces gráficas de usuario con python y qt

## ¿Que es QT?



#### Qt es ...

- Un framework
- multiplataforma
- orientado a objetos
- usado para desarrollar (software) con GUI
- interfaz gráfica de usuario
- esta desarrollado en C++ -> wtf???
- etc...

## Es Qt una tampa?

- No
- Pero es confuso el hecho de su multiple licenciamiento
- GNU LGPL 2.1
- GNU GPL 2 y 3
- Propietaria

## **Qt Bindings**

Qt dispone de una serie de bindings para diversos lenguajes de programación:

- PyQt Bindings GPL/Comercial para Python.
- PySide14 LGPL bindings para Python de OpenBossa (subsidiario de Nokia).
- PythonQt15 LGPL bindings para Python.
- Qyoto16 Bindings para C# u otros <u>lenguajes.NET</u>. Existe un conjunto adicional de bindings Kimono17 para KDE.
- QtRuby18 Bindings para Ruby. Existe un conjunto adicional de bindings, Korundum para KDE.
- Qt Jambi19 Bindings para Java.

- QtAda20 Bindings para Ada.
- FreePascal Qt421 Bindings para Pascal.
- Perl Qt422 Bindings para Perl.
- PHP-Qt Bindings para PHP.
- Qt Haskell23 Bindings para Haskell.
- Iqt24 Bindings para Lua.
- DaoQt25 Bindings para Dao.
- QtD26 Binding para D.

## ¿Que es Python?



## Python es:

- Python es un lenguaje de programación
- Es un lenguaje interpretado
- código legible y elegante.
- multiparadigma, orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.
- tipado dinámico.
- Python Software Foundation License, compatible con la GNU a partir de la versión 2.1.1.

## ¿Es facil python?

Es tan facil que con ver esta imagen usted ya sabe python

Python3 in one pic

## ¿Que es PyQT?



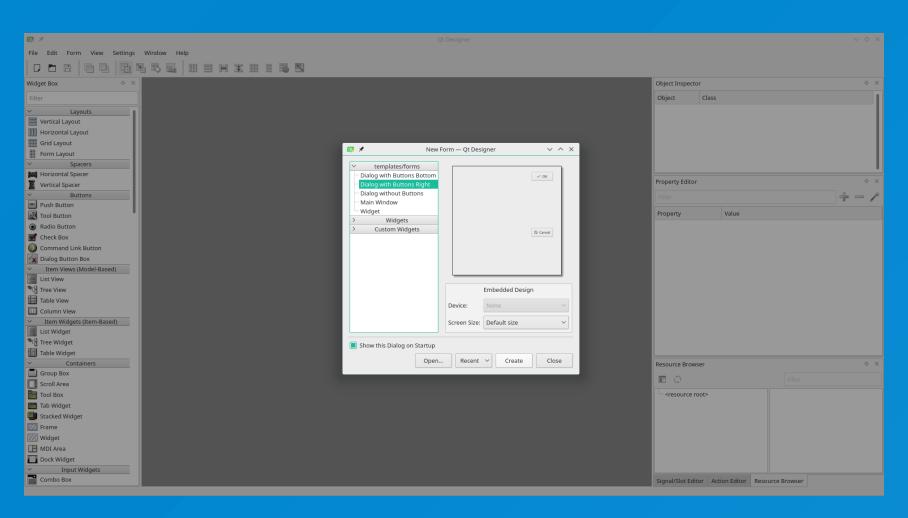
## PyQT es...

- Binding de la Qt para Python.
- Desarrollada por Riverbank Computing
- MultiPlataforma
- bajo diferentes licencias.
- En agosto de 2009, tras intentar negociar con Riverbank Computing la liberación de PyQt bajo licencia LGPL sin conseguirlo, Nokia, propietaria de Qt, libera bajo esta licencia un binding similar, llamado PySide.

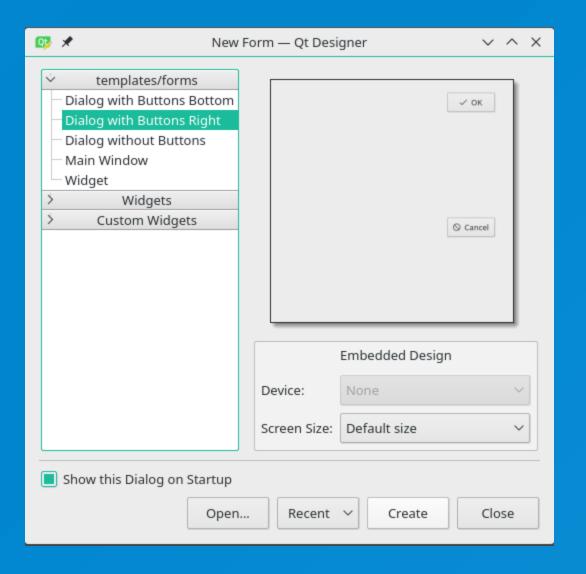
#### Hello World!!!

```
import sys
from PyQt5 import QtWidgets
def window():
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
    w = QtWidgets.QWidget()
    b = QtWidgets.QLabel(w)
    b.setText("Hello World!")
    w.setGeometry(500, 500, 300, 100)
    b.move(110, 40)
    w.setWindowTitle("My first PyQt App ;)")
    w.show()
    sys.exit(app.exec_())
if __name__ == '__main__':
    window()
```

## PyQt - Usando Qt Designer



## PyQt - Usando Qt Designer



# Creando GUI desde QtDesigner

☞ 🖈	Dialog - [Preview] — Qt Designer ? ∨ ^ X	
Número 1:		
Número 2:		
Operacion:		
	Operar	
Resultado:		

## Llamar la GUI desde el archivo.

```
import sys
from PyQt5 import QtWidgets, uic, QtGui
class MyWindow(QtWidgets.QDialog):
    def __init__(self):
        super(MyWindow, self).__init__()
        uic.loadUi('calculadora.ui', self)
        self.oper.addItems(["Suma", "Resta", "Producto",
                             "Division"])
        self.opButton.clicked.connect(self.operar)
        self.show()
```

## Función operación de GUI

```
def operar(self):
    n1 = int(self.num1.text())
    n2 = int(self.num2.text())
    op = self.oper.currentText()
    re = self.operacion(n1, n2, op)
    self.res.setText("Resultado: " + str(re))
```

## Funcion con la logica del negocio

```
def operacion(self, n1, n2, op):
    if op == "Suma":
        re = n1 + n2
    elif op == "Resta":
        re = n1 - n2
    elif op == "Producto":
        re = n1 * n2
    elif op == "Division":
        if n2 == 0:
            re = " OPERACIÓN NO SE PUEDE REALIZAR"
        else:
           re = n1 / n2
    return re
```

## Lanzamiento de la aplicación

```
if __name__ == '__main__':
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
    window = MyWindow()
    sys.exit(app.exec_())
```

## Repo Github

## **GRACIAS**