

José Luis Cotán Franco



10 DE JUNIO DE 2024

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

IES Doñana

Tabla de contenidos

1 Breve desripción del proyecto	2
2 Apartados del proyecto	
• 2.1 Inicio	2
2.2 Publicaciones	3
• 2.3 Equipos	4
• 2.4 Eventos	6
2.5 Perfil del usuario	7
2.6 Menú del administrador	10
2.7 Otros detalles	11

1. Breve descripción del proyecto

El objetivo de este proyecto es desarrollar una aplicación web que simplifique la búsqueda de compañeros de juego para los jugadores de League of Legends. La aplicación permitirá a los usuarios encontrar jugadores que se ajusten a sus preferencias en cuanto a roles, rangos, horarios, etc.

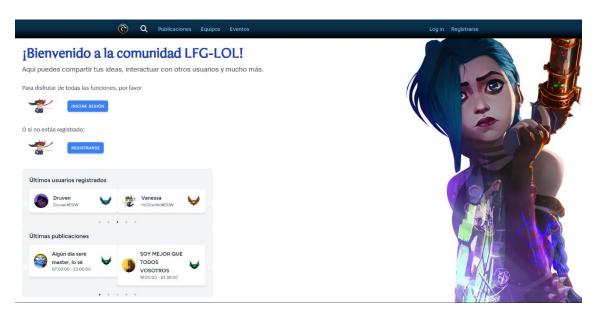
Cada usuario tendrá la capacidad de buscar jugadores utilizando diversos filtros según sus necesidades, así como también podrá promocionarse a sí mismo para que otros jugadores puedan unirse a sus partidas.

El propósito principal de esta aplicación es facilitar la conexión entre jugadores, mejorando así la experiencia del jugador jugando en equipo en League of Legends.

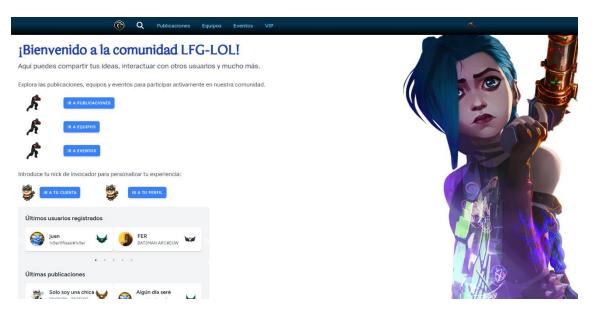
2. Apartados del proyecto

2.1.- Inicio

La página de Inicio es una página sencilla donde se le invita al usuario a registrarse o iniciar sesión, pudiendo así obtener todas las funciones de la página.



También mostrará los últimos usuarios registrados que hayan vinculado su cuenta de League of Legends, además de las últimas publicaciones.



Al estar iniciado en la página, se le invitará al usuario a que consulte las diferentes funciones de la página, además de introducir su cuenta de juego de League of Legends para una mejor experiencia.

2.2.- Publicaciones

Aquí es donde los usuarios podrán hacer publicaciones, indicando el modo de juego, rango y horario para poder encontrar otros jugadores con las mismas similitudes.

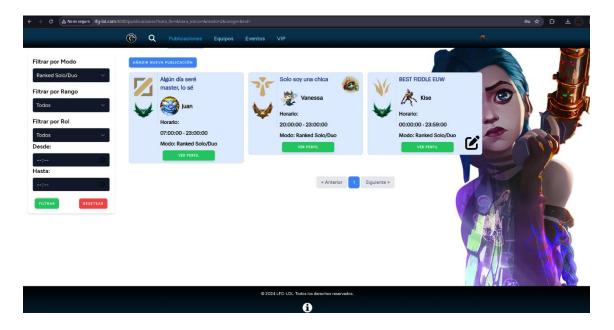
También los jugadores podrán filtrar, facilitando su búsqueda.



Izquierda → Posición del juego y rango del juego

Derecha → Icono positivo (Representa que el usuario tiene reputación positiva) e icono de editar el perfil (Puede hacerlo el creador de la publicación o un administrador)

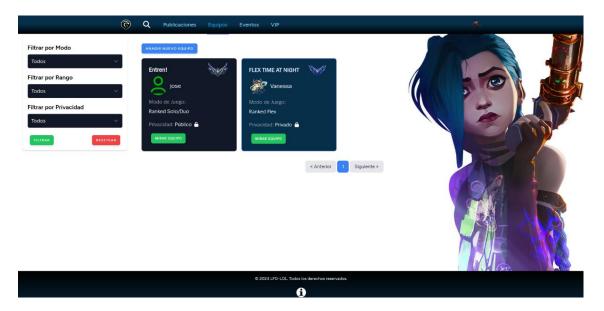
Ejemplo del filtrado de las publicaciones:



2.3.- Equipos

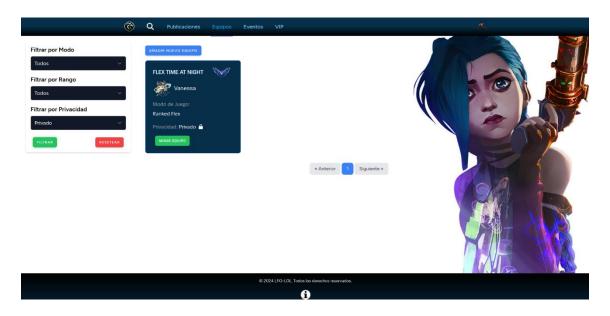
Los usuarios podrán formar su propio equipo, también facilitando el acceso que puedan tener cuando creen eventos.

También los usuarios podrán filtrar los equipos



Los equipos que salen con un color máz azul representa el equipo al que perteneces.

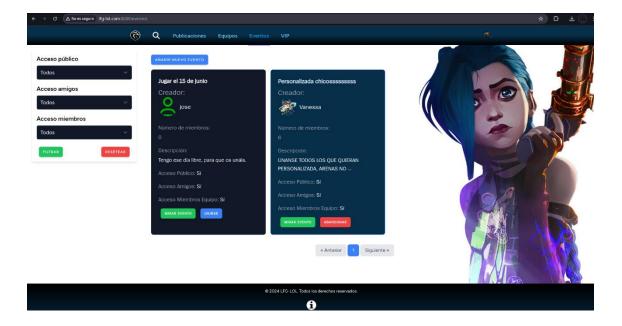
Ejemplo de filtrado de equipos:



2.4.- Eventos

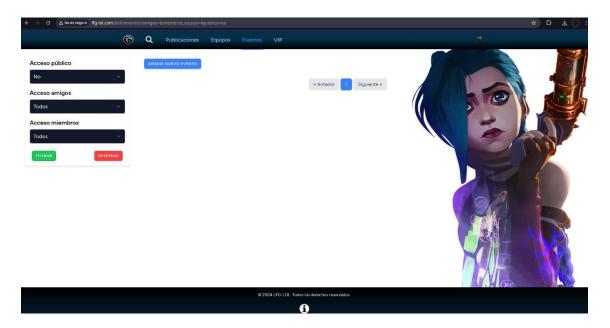
Los usuarios podrán crear eventos, ya sea públicos, para amigos, miembros del equipo...

Aquí los usuarios podrán organizarse para jugar alguna partida, varias o lo que prefieran, organizándose a través de los comentarios del mismo evento.



Para poder ver un evento, es necesario unirse, así evitando que usuarios ajenos puedan ver información que el creador no quiera.

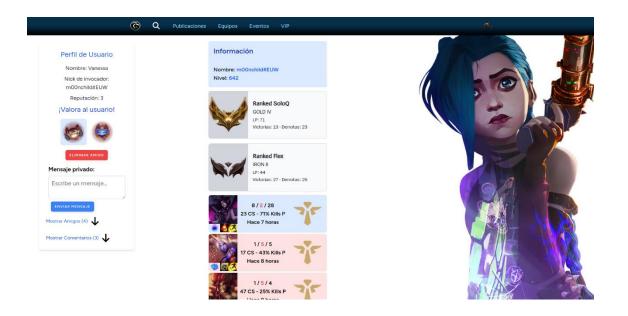
Ejemplo de filtrado de eventos:



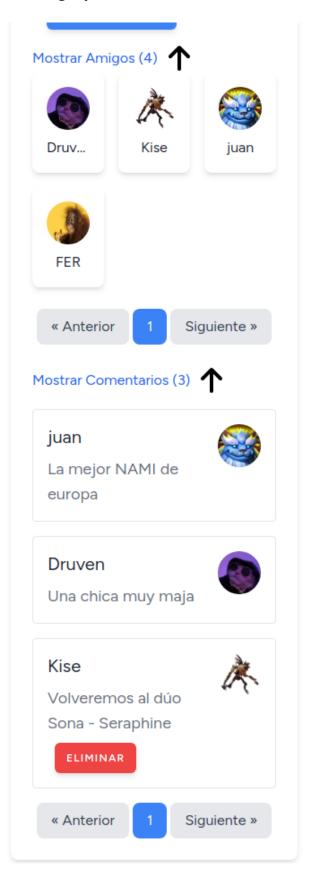
2.5.- Perfil del usuario

Cada usuario dispone de un perfil, en el que se puede valorar a los demás, enviar mensajes privados por correo, dejar comentarios en el perfil y agregar a amigos.

También es posible mirar las estadísticas del jugador, siempre que haya vinculado su cuenta de League of Legends a la aplicación.



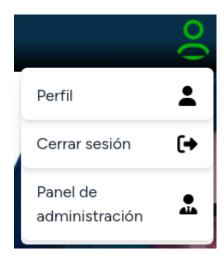
Lista de amigos y comentarios:



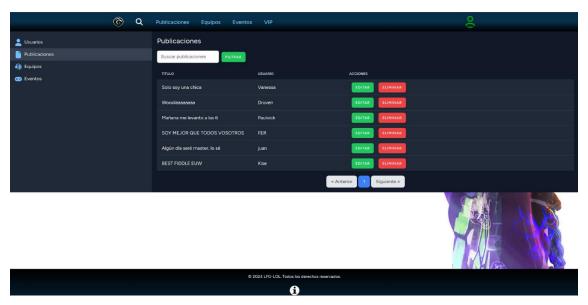
2.6.- Menú de administrador

El administrador tiene poder para poder editar cualquier publicación, equipo y evento, además de poder eliminar todo lo mencionado, además de comentarios en el perfil y eventos.

Para entrar, saldrá la opción en el menú desplegable del perfil. También podrá acceder entrando en /admin

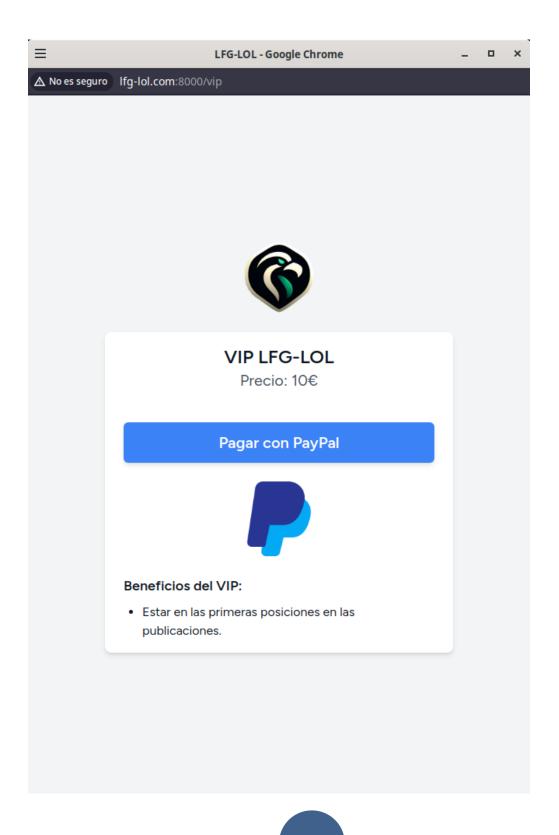


En dicho menú, puede buscar usuarios, publicaciones, equipos y eventos para su posterior edición o eliminación.

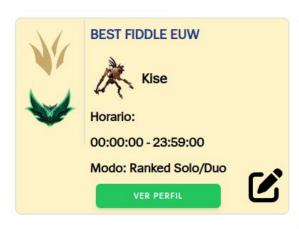


2.7.- VIP

La aplicación cuenta con un servicio VIP, permitiendo poner en las primeras posiciones a los usuarios, además de destacarlos.



Diferencia:





El pago será a través de PayPal.