Curso de ChatBots

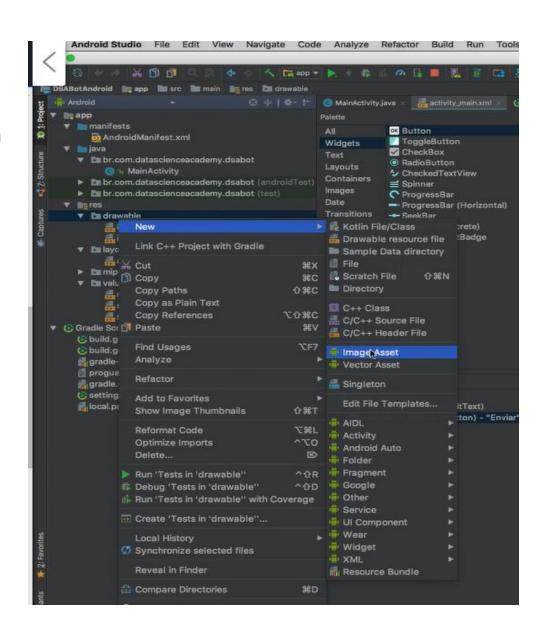
Desenhando o Layout do aplicativo

Componente	Propriedade	Valor
Plain Text	Name	consulta_edittext
	Text	
	Hint	Digite algo aqui
Button	Name	consultar_button
	Text	Enviar
	onClick	consultar
imageButton	Name	mic_imageButton
	Icone	
TextView	Name	resultado_textvie
		W
	TextSize	18

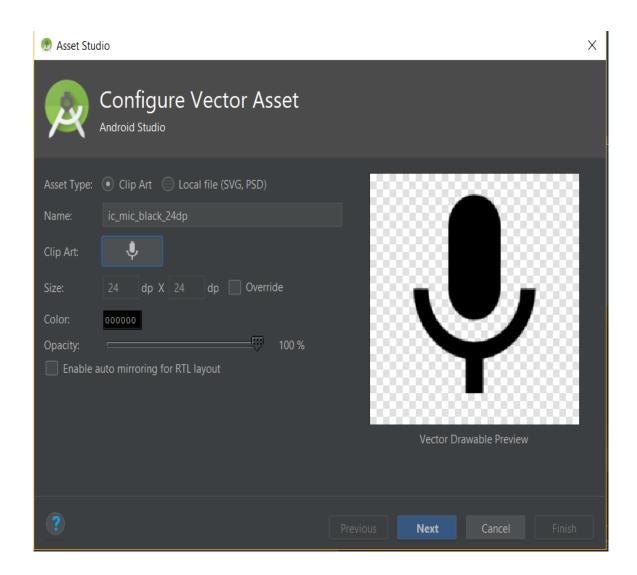


Criando o ícone

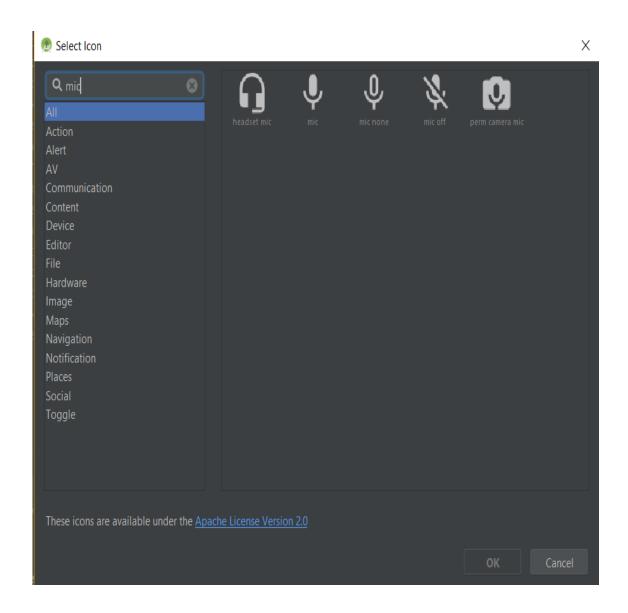
Selecione Vector Asset, como mostra a figura



Clique no Clip Art do microfone na figura ao lado

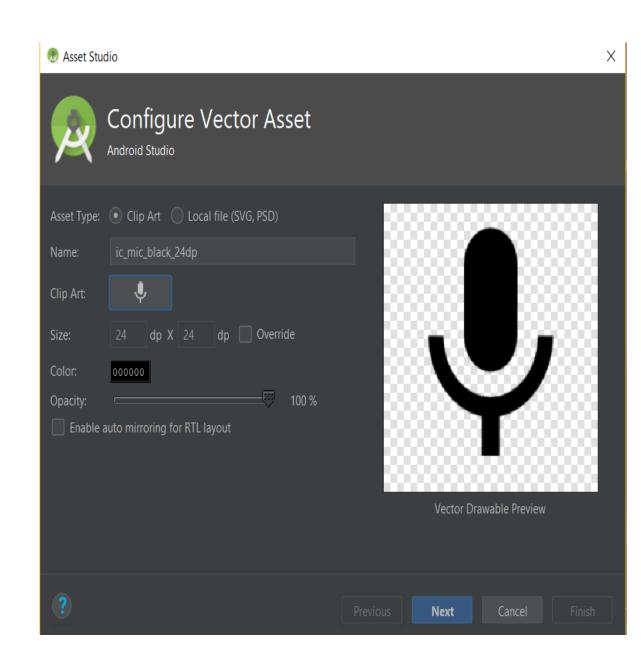


Digite mic na busca e clique no microfone na figura ao lado e depois OK.



O ícone foi criad e o nome é ic_mic_black_24dp.

Atribua esse ícone ao componente imageButton



Importando a biblioteca do DialogFlow

Selecione o menu Docs → SDKS → Android SDK

Platform	Docs
Android SDK	Android SDK Docs
Botkit SDK	Botkit SDK Docs
C++	C++ Docs
Cordova SDK	Cordova SDK Docs
HTML + JS Example	
iOS SDK	iOS SDK Docs
Java SDK	Java SDK Docs
JavaScript SDK	JavaScript SDK Docs
.NET (WP8, W10)	.NET SDK Docs
Node.js SDK	Node.js SDK Docs
Python SDK	Python SDK Docs
Ruby SDK	Ruby SDK Docs
Unity SDK	Unity SDK Docs
Xamarin SDK	Xamarin SDK Docs

Adicione as seguintes bibliotecas as dependências do seu app.

```
|dependencies {
   implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    implementation 'com.android.support:appcompat-v7:27.1.1'
   implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.1.3'
    testImplementation 'junit:junit:4.12'
    androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.2'
   androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.2'
    compile 'ai.api:sdk:2.0.7@aar'
   compile 'ai.api:libai:1.6.12'
```

Declarando permissões de acesso

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    package="br.edu.ifrn.myappbot">
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.RECORD AUDIO"/>
            <intent-filter>
            </intent-filter>
</manifest>
manifest
```

Configurações do DialogFlow

Criar uma instância de AlConfiguration, especificando o token de acesso, localidade e mecanismo de reconhecimento.

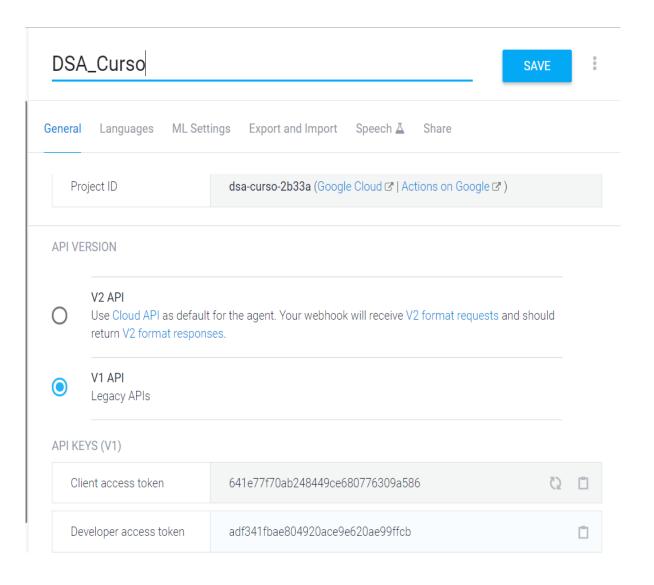
Precisamos conectar nossa aplicação ao bot no DialogFlow. Isso é feito através do parâmetro CLIENT_ACCESS_TOKEN.

Crie a constante a seguir no arquivo MainActivity.java

```
private static final String CLIENT_ACCESS_TOKEN = "";
```

Obtendo o token do bot no DialogFlow.

Copie o token da chave Client access token e cole no valor da constante criar anteriormente.



Agora substitua "CLIENT_ACCESS_TOKEN" pela constante

Requisições para o DialogFlow

Use o objeto AlConfiguration para obter uma referência ao AlService, que fará as solicitações de consulta.

AIService aiService = AIService.getService(context, config);

Copie esse código e cole no app

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity main);
    consultaEditText = findViewById(R.id.consulta editext);
    resultadoTextView = findViewById(R.id.resultado textView);
    final AIConfiguration config = new AIConfiguration (CLIENT ACCESS TOKEN,
           AIConfiguration.SupportedLanguages.English,
            AIConfiguration.RecognitionEngine.System);
   aiService = AIService.getService(context this, config);
```

Fazendo uma requisição, ou seja, quando o usuário clicar em um botão, será feita uma requisição.

```
new AsyncTask<AIRequest, Void, AIResponse>() {
   protected AIResponse doInBackground(AIRequest... requests) {
   protected void onPostExecute(AIResponse aiResponse) {
         resultadoTextView.setText(aiResponse.qetResult().qetFulfillment().qetSpeech());
```

Código completo, Parte 1

```
package br.edu.ifrn.myappbot;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private EditText consultaEditText;
    private AIService aiService;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        consultaEditText = findViewById(R.id.consulta editext);
        resultadoTextView = findViewById(R.id.resultado textView);
        final AIConfiguration config = new AIConfiguration (CLIENT ACCESS TOKEN,
                AIConfiguration.SupportedLanguages.English,
                AIConfiguration.RecognitionEngine.System);
        aiService = AIService.getService( context: this, config);
```

Código completo, Parte 2

```
if(consultaEditText.getText().toString().trim().equals("")){

Toast.makeText(this, "Digite algo...", Toast.LENGTH_SHORT).show();

return;
}

final AIRequest aiRequest = new AIRequest();
aiRequest.setQuery(consultaEditText.getText().toString());

//Agora faco a requisição
//Agora faco a requisição
```

Código completo, Parte 2

```
0
            }.execute(aiRequest);
```

/manifacty

Manifesto

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    package="br.edu.ifrn.myappbot">
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.RECORD AUDIO"/>
    <application
        android:label="MyAppBot"
        android:supportsRtl="true"
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
```

app

Integrando DialogFlow via Voz

Existe uma interface já declarada dentro da biblioteca do DialogFlow que e esta

```
public interface AlListener {
   void onResult(AlResponse result); // here process response
   void onError(AlError error); // here process error
   void onAudioLevel(float level); // callback for sound level
   visualization
   void onListeningStarted(); // indicate start listening here
   void onListeningCanceled(); // indicate stop listening here
   void onListeningFinished(); // indicate stop listening here
}
```

Ela específica algumas assinaturas de métodos, como pode-se ver acima, que são contratos, ou seja, a classe que implementar essa interface terá que implementar esses métodos.

Vamos implementar a interface no nosso aplicativo, ou seja, a classe **MainActivity** deve implementar a interface **AlListiner**, veja o código a seguir

public class MainActivity extends AppCompatActivity implements AIListener {

como assinamos um contrato, temos que implementar todos os métodos declarados na interface *AlListiner*.

```
0
         public void onError(AIError error) {
1
         public void onAudioLevel(float level) {
         public void onListeningStarted() {
         public void onListeningCanceled() {
         public void onListeningFinished() {
```

Antes de adicionar código aos métodos implementados, temos que mudar o idioma de inglês para português do Brasil, uma vez que iremos falar ao invés de digitar a solicitação. Veja a alteração feita

Antes

```
final AIConfiguration config = new AIConfiguration
(CLIENT ACCESS TOKEN,
        AIConfiguration.SupportedLanguages.English,
        AIConfiguration.RecognitionEngine.System);
Depois
final AIConfiguration config = new AIConfiguration
(CLIENT_ACCESS_TOKEN,
AIConfiguration.SupportedLanguages.PortugueseBrazil,
        AIConfiguration.RecognitionEngine.System);
```

precisamos ainda, definir a classe que irá receber as notificações. Então acrescente o seguinte código abaixo de final...

aiService.setListener(this);

Veja o resultado ao lado →

Sintetização de voz

Na classe MainActivity declara a variável

```
private TextToSpeech tts;
```

E no evento **onCreate**, instancie o objeto tts da seguinte forma

```
tts = new TextToSpeech(this, new
TextToSpeech.OnInitListener() {
    @Override
    public void onInit(int i) {
        //Setar o idioma
        tts.setLanguage(new Locale("pt-BR"));
    }
}):
```

Permissão em tempo de execução

O código a seguir verifica se o aplicativo tem a permissão para ler os contatos do usuário e solicita a permissão, se necessário:

```
// Here, this Activity is the current activity
if (ContextCompat.checkSelfPermission(thisActivity,
         Manifest.permission.READ CONTACTS)
    != PackageManager.PERMISSION GRANTED) {
  // Should we show an explanation?
  if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale(thisActivity,
       Manifest.permission.READ CONTACTS)) {
    // Show an expanation to the user *asynchronously* -- don't block
    // this thread waiting for the user's response! After the user
    // sees the explanation, try again to request the permission.
  } else {
    // No explanation needed, we can request the permission.
    ActivityCompat.requestPermissions(thisActivity,
         new String[]{Manifest.permission.READ CONTACTS},
         MY PERMISSIONS REQUEST READ CONTACTS);
    // MY PERMISSIONS REQUEST READ CONTACTS is an
    // app-defined int constant. The callback method gets the
    // result of the request.
```

https://developer.android.com/training/permissions/requesting?hl=pt-br

O código anterior deve ser colado dentro do evento **consultarVoz**, que é evocado quando o usuário clica no microfone. Veja a implementação a seguir

```
public void consultarVoz(View v) {
   if (ContextCompat.checkSelfPermission(this, Manifest.permission.RECORD AUDIO)!=
PackageManager.PERMISSION GRANTED) {
        // Should we show an explanation?
        if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale(this, Manifest.permission.RECORD AUDIO)) {
        } else {
           ActivityCompat.requestPermissions(this, new String[]{Manifest.permission.RECORD AUDIO},
                    MY PERMISSIONS REQUEST CODE RECORD AUDIO);
    } else {
        //Escutar o microfone
       aiService.startListening();
```

```
@Override
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, @NonNull String[] permissions,
@NonNull int[] grantResults) {
    super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults);

    if(requestCode == MY_PERMISSIONS_REQUEST_CODE_RECORD_AUDIO) {
        if(grantResults[0] == PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
            aiService.startListening();
        }
    }
}
```

Os próximos slides contém o código completo do evento MainActivity.java

```
package br.edu.ifrn.myappbot;
import ...
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements AIListener {
    private static final String CLIENT ACCESS TOKEN = "641e77f70ab248449ce680776309a586";
    private static final int MY PERMISSIONS REQUEST CODE RECORD AUDIO = 10000;
    private EditText consultaEditText;
    private TextView resultadoTextView;
    private AlService aiService;
    private TextToSpeech tts;
```

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity main);
    consultaEditText = findViewById(R.id.consulta editext);
    resultadoTextView = findViewById(R.id.resultado textView);
    final AIConfiguration config = new AIConfiguration (CLIENT ACCESS TOKEN,
            AIConfiguration.SupportedLanguages.PortugueseBrazil,
            AIConfiguration.RecognitionEngine.System);
    aiService = AIService.getService( context: this, config);
    aiService.setListener(this);
    tts = new TextToSpeech (context: this, (i) → {
            tts.setLanguage(new Locale( language: "pt-BR"));
```

```
public void consultar (View v) {
               resultadoTextView.setText(consultaEditText.getText().toString());
               if (consultaEditText.getText().toString().trim().equals("")) {
                   Toast.makeText(this, "Digite algo...", Toast.LENGTH SHORT).show();
               final AIRequest aiRequest = new AIRequest();
               aiRequest.setQuery(consultaEditText.getText().toString());
               new AsyncTask<AIRequest, Void, AIResponse>() {
82 0
                   protected void onPreExecute() {
                       super.onPreExecute();
88 📵
                   protected AIResponse doInBackground(AIRequest... requests) {
```

```
Goverride

protected void onPostExecute(AIResponse aiResponse) {

if (aiResponse != null) {

resultadoTextView.setText(aiResponse.getResult().getFulfillment().getSpeech());

}

else {

resultadoTextView.setText("Ocorreu um erro.");

}

execute(aiRequest);

}

.execute(aiRequest);
```

```
coverride
public void onResult(AIResponse result) {
    if(result != null && !result.isError()) {
        String resposta = result.getResult().getFulfillment().getSpeech();
        resultadoTextView.setText(resposta);

if (Build.VERSION.SDK_INT >= 21 && tts != null) {
        tts.speak(resposta, TextToSpeech.QUEUE_FLUSH, params: null, utteranceld: null);
    }
}
```

```
@Override
            public void onError(AIError error) { resultadoTextView.setText("Erro: " + error.getMessage());
            @Override
128 🕕
            public void onAudioLevel(float level) {
            @Override
133 🕕
            public void onListeningStarted() {
            @Override
138 🐧
            public void onListeningCanceled() {
            @Override
143 🕕
            public void onListeningFinished() {
```

```
public void consultarVoz(View v) {
                if (ContextCompat.checkSelfPermission(context: this,
                        Manifest.permission.RECORD AUDIO)
                        != PackageManager. PERMISSION GRANTED) {
                    if (ActivityCompat.shouldShowRequestPermissionRationale( activity: this,
                             Manifest.permission.RECORD AUDIO)) {
                        AlertDialog.Builder janela = new AlertDialog.Builder( context: MainActivity.this );
                        janela.setTitle("Ação requerida...");
                        janela.setMessage("Conceda permissão na próxima tela para que possamos utilizar seu
                        janela.setPositiveButton( text: "OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
                             @Override
163 🕕
                             public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
                                 ActivityCompat.requestPermissions( activity: MainActivity.this,
                                         new String[]{Manifest.permission.RECORD AUDIO},
                        });
                        janela.show();
```

```
ActivityCompat.requestPermissions( activity: this,
                                new String[]{Manifest.permission.RECORD AUDIO},
                                MY PERMISSIONS REQUEST CODE RECORD AUDIO);
                } else {
                    aiService.startListening();
            @Override
187 🧿
            public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, @NonNull String[] permissions, @NonNull
                super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults);
                if(requestCode == MY PERMISSIONS REQUEST CODE RECORD AUDIO) {
                    if(grantResults[0] == PackageManager.PERMISSION GRANTED) {
                        aiService.startListening();
```