Plano de aula 07 – WebHook (Python)

Nesta aula falaremos sobre WebHooks com Python. Vamos seguir a arquitetura mostra na Figura 1.

WebHooks

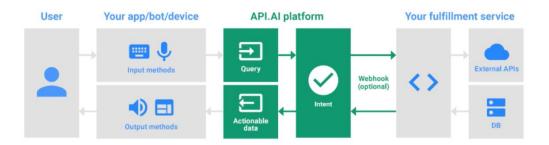


Figura 1

O usuário vai se comunicar com o bot através de um aplicativo, ou do **FaceBook Message**, por exemplo e, via uma entrada de texto ou voz e, então, a consulta vai ser direcionada para a plataforma **DialogFlow**, que pode através de **WebHook** (No nosso caso vamos utilizar Python), que pode acessar uma API externa para obter alguma informação que será retornada para o usuário, ou gravar alguma informação no banco de dados, ou recuperar alguma informação do banco de dados para retornar ao usuário.

Criando uma Intenção para utilização de WebHook

Passo 1

Uma integração via WebHook é uma forma de passarmos parâmetros de uma intente que recebeu match para um Web services e depois ler os resultados fornecidos por esse Web services para completar a resposta para o usuário.

- Então, vamos criar uma entidade curso para representar os cursos oferecidos. O nome da entidade é curso {Python, Machine Learning → ML, R e Hadoop}
- Depois vamos criar uma intente na qual o usuário pode perguntar o valor de um curso.
 O nome dessa intente é curso.valor
 - Qual o preço do curso de Machine Learning?
 - Quanto custa o curso de R?
 - O Qual o valor do curso de Python?
 - @ Gostaria de saber o preço do curso @curso.curso
- Resposta padrão: O valor do curso \$curso é de 100 reais.
- Antes de integrar ao backend salve e faças alguns testes.

Passo 2

Criando uma conta no Heroku

Para criar o backend nós precisamos de uma plataforma como serviço. Nós iremos fazer o deploy de nosso backend em uma plataforma de cloud computer. Poderia ser o AWS, poderia ser o

Microsoft Azure ou até mesmo seu servidor dentro de sua empresa. Por questão de escolha, vamos fazer o deploy de nossa aplicação no Heroku, que é uma plataforma como serviço.

- Portanto, você deve criar uma conta no Heroku (https://www.heroku.com). Não esqueça de selecionar a linguagem primária como sendo Python.
- Dê uma olhada nos containers disponíveis e verifique as linguagens utilizadas por eles.
- Acesse https://www.heroku.com/price para vê os preços das assinaturas e suas limitações.

Passo 2

Criando uma aplicação manualmente no Heroku

• Se conecte ao Heroku com seu login e senha recém criada, e você será direcionado para o dashboard o Heroku, como mostra a Figura 2.

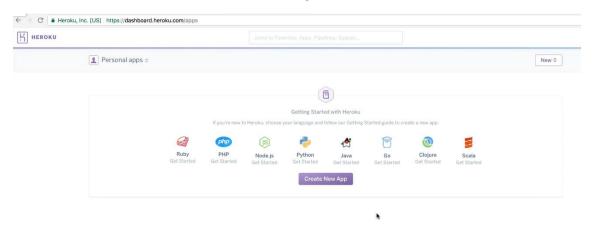


Figura 2 Dashboard o Heroku

 Clique no botão Create New App, você será direcionado para a tela da Figura 3, onde você pode informar o nome do bot que você deseja criar e a região onde será depositado esse bot.

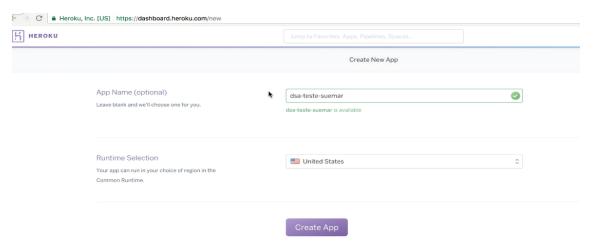


Figura 3

 Se você clicar no botão Create App, você será direcionado para a tela da Figura 4, onde você pode verificar várias informações sobre o bot recém criado.

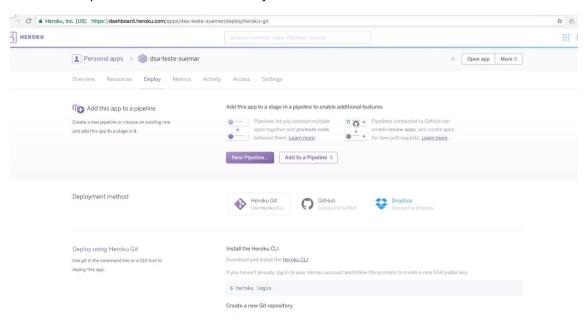


Figura 4

Verifique os diversos métodos de fazer deploy (Heroku CLI, GitHub, DropBox)

Passo 4

Criando uma aplicação no Heroku via GitHub

Vamos criar uma aplicação no Heroku a partir de um código fonte já disponível no GitHub. Para isto, vá até o link https://github.com/svet4/shipping-costs-sample.

Na seção inferior da página tem um botão **Deploy no Heroku**. Então clique nele para fazer o deploy.

Especifique o nome do aplicativo, por exemplo ifrn-bot-teste, e clique no botão Deploy.

Nós fizemos um deploy no código fonte que trata de frete de acordo com a região informada como parâmetro. Não isso que queremos, então, vamos precisar fazer algumas alterações no código fonte para atender nossos requisitos, que é informar sobre preços de cursos.

Para isso, vamos precisar clonar o código fonte para nossa máquina. Feita a clonagem, então, faremos as mudanças no código e, então, vamos subir essas mudanças para o Heroku fazendo um novo deploy, agora por linha de comando. Antes, teremos que instalar o Heroku CLI em nossa máquina, o faremos em seguida.

Clonando o repositório do GitHub.

Clique no Botão **MapApop** no dashboard do aplicativo https://dashboard.heroku.com/apps/ifrn-bot-teste/deploy/heroku-git, clique na opção Deploy. Nessa página são exibidas as opções de containers disponíveis, para esse estudo de caso, estaremos usando o Heroku CLI. Nessa mesma página tem uma opção **install Heroku CLI**, então, clique em **Heroku CLI**. Veja a Figura 5

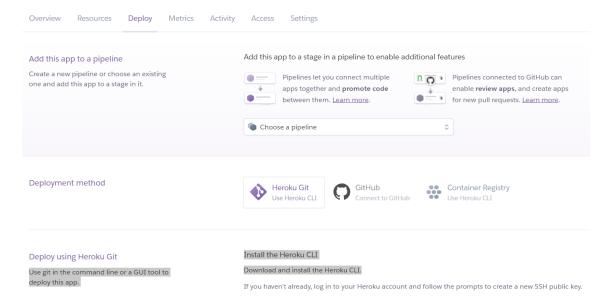


Figura 5

Quando você clica no link Heroku CLI, você é direcionado para uma tela onde temos diversas formas de baixar e instalar o Heroku CLI, dependendo do seu sistema operacional. Veja a Figura 6

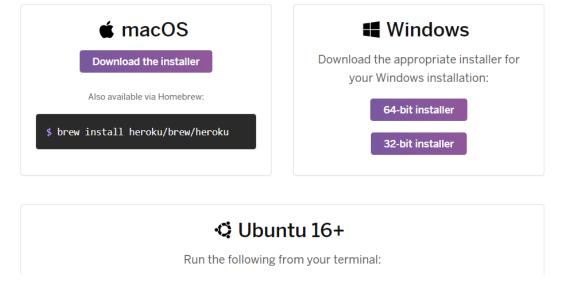


Figura 6

Fazendo a instalação do Heroku CLI, abra um terminal e execute o comando:

install heroku

após instalação, conecte-se ao heroku

\$ heroku login

Clonando o repositório do GitHub

No meu caso, eu tenho criado uma pasta chamada bots, então vou abrir essa pasta e clonar o bot nela, para isso, vou rodar o comando

\$ heroku git:clone -a ifrn-bot-teste

Não se esqueça que o ifrn-bot-teste é o nome da aplicação que você fez o deploy no heroku.

Você clonou o repositório, porém ele está vazio. Se você olhar a mensagem acima, você vai ver a mensagem "You appear to have cloned na empty respository."

Agora vamos linkar esse repositório a um outro repositório que possui o código fonte e baixa-lo para nosso repositório, portanto, execute o comando

cd ifrn-bot-teste //para entrar para a pasta

git remote add origin https://github.com/svet4/shipping-costs-sample

```
C:\Users\José Antonio\Documents\GitHub\bots [master +135 ~0 ~0 1]> cd ifrn-bot-teste
C:\Users\José Antonio\Documents\GitHub\bots\ifrn-bot-teste [master]> git remote add origin https://github.com/svet4/shipping-costs-sample
C:\Users\José Antonio\Documents\GitHub\bots\ifrn-bot-teste [master]>
```

Agora execute o comando a seguir para baixar os arquivos.

git pull origin master

Agora temos 6 arquivos, como mostra o código a seguir

Então, nós clonamos o repositório do GitHub, baixamos o código fonte e o próximo passo será fazermos as devidas alterações e fazer novo deploy, agora via linha de comando. É o que veremos a seguir.

Entendo o código app.py

O código fonte que baixamos retorna o preço de um frete de uma determinada região. Nós precisamos alterar o código para retornar o preço de um curso. Então, vamos abrir o arquivo app.py em um editor de código para entender como ele funciona.

Trecho do código fonte

```
urllib
                json
os
                      import Flask
import request
import make_response
             flask
             flask
# Flask app should start in global layout
app = Flask(__name__)
       @app.route('/webhook', methods=['POST'])
def webhook():
           req = request.get_json(silent=True, force=True)
           print("Request:")
print(json.dumps(req, indent=4))
            res = makeWebhookResult(req)
                    json.dumps(res, indent=4)
           res =
            print(res)
            r = make_response(res)
r.headers['Content-Type'] = 'application/json'
      def makeWebhookResult(req):
    if req.get("result").get("action") != "shipping.cost":
           req.get( result ).get( action ) !=
return {}
result = req.get("result")
parameters = result.get("parameters")
zone = parameters.get("shipping-zone")
            cost = {'Europe':100, 'North America':200, 'South America':300, 'Asia':400, 'Africa':500}
            speech = "The cost of shipping to " + zone + " is " + str(cost[zone]) + " euros."
```

Integrando o Dialogflow como o Heroku

No código anterior, podemos ver que é obtido um json via webhook e no corpo desse json um objeto "action", que no código está comparando o valor "shipping.cost". Então, de onde vem esse valor?

Esse valor vem do objeto json que é passado para o webhook. Basta olhar o json gerado pelo Dialogflow quando fazemos uma consulta ao bot. Veja a Figura 7.

```
Diagnostic info
RAW API RESPONSE
      "responseId": "30452736-f2f2-4e26-84a6-518fe4401e3f",
3 +
       "queryResult": {
        "queryText": "Qual o valor do curso de R?",
4
       "action": "preco.curso",
        "parameters": {
6 +
          "curso": "R"
8
9
        "allRequiredParamsPresent": true,
        "fulfillmentText": "Estamos com problema, volte mais tarde!",
10
11 -
        "fulfillmentMessages": [
12 -
            "text": {
13 -
              "text": [
14 -
15
                "Estamos com problema, volte mais tarde!"
17
           }
18
         }
19
        ],
20 -
21
         "name": "projects/meubot-demo/agent/intents/0272eef1-4006-40ab-9bb0-fc29da954163",
22
          "displayName": "preco.curso"
23
        "intentDetectionConfidence": 1,
24
25 +
        "diagnosticInfo": {
26
          "webhook_latency_ms": 286
27
        "languageCode": "en"
28
29
30 -
       "webhookStatus": {
31
        "code": 2,
   CLOSE
                                            COPY FULFILLMENT REQUEST AS CURL
                                                                                    COPY RAW RESPONSE
```

Figura 7

Precisamos ir até a aba de fulfilment e habilitar o WebHook e informar a URL de nossa aplicação, como mostra a Figura 8.

♦ Fulfillment

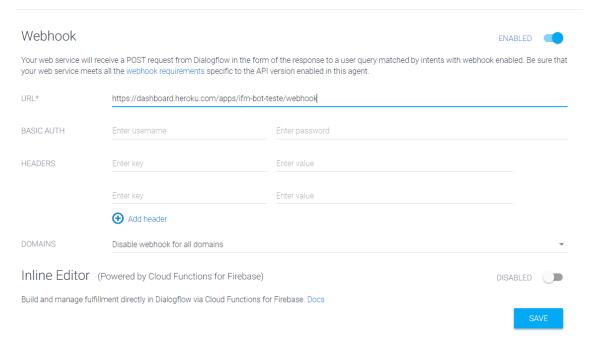


Figura 8

Ainda precisamos habilitar o webhook para a intente que queremos utilizá-lo. Nem toda intente usa webhook. Veja a Figura 9.

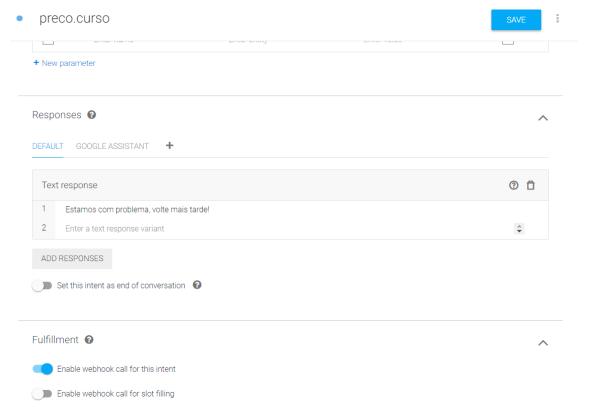


Figura 9

Salve e faça um teste. Observe o json a seguir

Diagnostic info

```
1 - {
        "responseId": "1843f767-d8e4-48c9-b67e-4539af21d1d1",
        "queryResult": {
  3 ₹
          "queryText": "Qual o valor do curso de R?",
  4
         "action": "preco.curso",
  5
         "parameters": {
           "curso": "R"
  8
         "allRequiredParamsPresent": true,
  9
          "fulfillmentText": "Estamos com problema, volte mais tarde!",
 10
 11 -
         "fulfillmentMessages": [
 12 -
          {
             "text": {
 13 -
               "text": [
 14 -
 15
                 "Estamos com problema, volte mais tarde!"
               ]
 17
             }
 18
 19
          ],
 20 -
           "name": "projects/meubot-demo/agent/intents/0272eef1-4006-40ab-9bb0-fc29da954163",
 21
 22
           "displayName": "preco.curso"
 23
          "intentDetectionConfidence": 1,
 24
 25 -
         "diagnosticInfo": {
         "webhook_latency_ms": 219
 27
         },
"languageCode": "en"
 28
 29
 30 -
        'webhookStatus": {
         "message": "Webhook call failed. Error: 405 Method Not Allowed"
 32
 33
 34 }
     CLOSE
                                             COPY FULFILLMENT REQUEST AS CURL
                                                                                     COPY RAW RESPONSE
```

Veja que, apesar do webhook está ativo, ele não funcionou corretamente. Por que?

Alterando o Código Fonte do BackEnd

Vamos fazer a seguinte alteração no código fonte

O próximo passo é fazer o deploy e testar essas mudanças.

Testando as alterações no código fonte antes de fazer o deploy

Abra o seu editor de código com o código fonte, no meu caso, usei o Sublime text. Veja a Figura

```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
                                           арр.ру
FOLDERS
                                                om flask import Flask
om flask import request
om flask import make_response
                                          # Flask app should start in global layout
app = Flask(__name__)
                                          @app.route('/webhook', methods=['POST'])
def webhook():
                                                  req = request.get_json(silent=True, force=True)
                                                print("Request:")
print(json.dumps(req, indent=4))
                                                res = makeWebhookResult(req)
                                                          i json.dumps(res, indent=4)
                                                 print(res)
r = make poe
                                                 r = make_response(res)
r.headers['Content-Type'] = 'application/json'
                                          def makeWebhookResult(req):
    if req.get("result").get("action") != "preco.curso":
                                                 result = req.get("result")
           ring Flask app "app" (lazy loading)
   "Serving Flask app "app" (lazy loading)
Environment: production
WARNING: Do not use the development server in a production environment.
Use a production WSGI server instead.
Debug mode: on
Restarting with stat
Debugger PIN: 282-557-291
Publing on http://d. 8.8 4.55894 (Ress CTRL+C to quit)
          ning on http://0.0.0.0:5000/ (Press CTRL+C to quit)
```

Na opção Tools selecione Build. Se não tiver erro, o sistema exibe que a aplicação está rodando em http://0.0.0.0:5000

A partir desse momento, podemos disparar uma requisição POST. Vamos fazer isso usando o **Postman**.

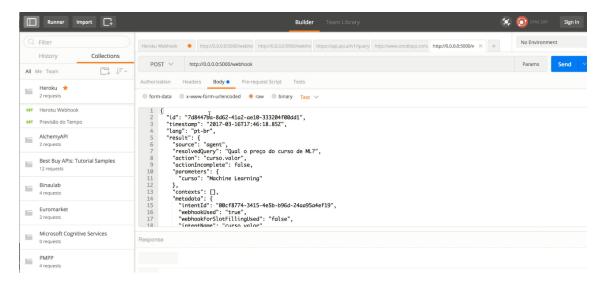


Figura 10. Postman

Veja que foi selecionado o verbo POST e foi fornecida a URL: http://127.0.0.1:5000/webhook

E em raw foi colado o json fornecido pelo Dialogflow, quando fazemos um teste.

Fazendo o Deploy de uma nova versão

Na seção anterior fizemos um teste de nossa aplicação, agora estamos prontos para fazermos o deploy para o servidor. Portanto, abra um terminal e digite os comandos

Vá para a pasta onde estão seus arquivos, no meu caso,

```
cd bots

cd ifrn-bot-teste

git add .

git commit -am "Valores dos cursos"

git push heroku máster
```

Se tudo correr bem! Você agora pode testar seu bot diretamente da ferramenta DialogFlow ou Postman ou de seu site.

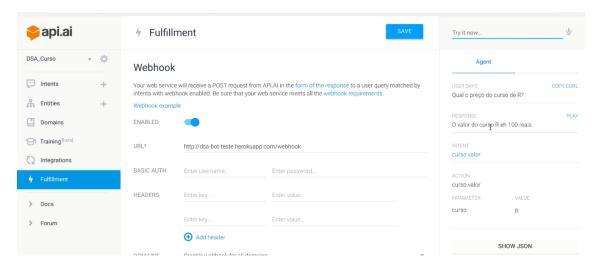


Figura 11. No Postman

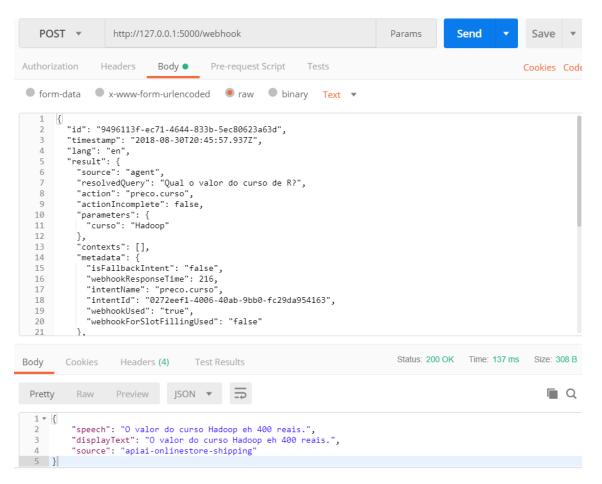


Figura 12.

WebHook for Slot Filling

Nesta seção, vamos usar WebHook para fazer Slot Filling. Mais o que é Slot Filling?

Imagine que o usuário pergunte, qual o valor do curso? Nós queremos que essa expressão seja mapeada para a intente preco.curso. No entanto, se você testar o bot com essa expressão "qual o valor do curso" não dará match, pois a expressão não tem o parâmetro curso, o bot fica sem saber qual é o curso.

Uma primeira tentativa seria tornar o parâmetro curso como obrigatório e definir um prompt "Qual curso? Escolha entre R, Python, Machine Learning e Hadoop:"

Essa é uma ótima prática. Só que a cada semana são lançados novos cursos e, eu não quero vir alterar o prompt acima, a cada atualização que ocorrer.

Observe que no Prompt "Qual curso? Escolha entre R, Python, Machine Learning e Hadoop:", nós apenas estamos fornecendo informações para o usuário completar sua solicitação.

Se você testar sem usar slot filling, o json retornado fica como mostra aFigura 13.

```
JSON
1 - {
      "id": "9484947a-134a-465a-b368-cb62f8b4899b",
      "timestamp": "2017-03-16T18:42:05.266Z",
3
      "lang": "pt-br",
 4
      "result": {
5 -
       "source": "agent",
"resolvedQuery": "Qual o preço do curso de R?",
 6
8
        "action": "curso.valor",
        "actionIncomplete": false,
9
10 -
        "parameters": {
          "curso": "R"
11
12
        "contexts": [],
13
14 -
        "metadata": {
          "intentId": "00cf8774-3415-4e5b-b96d-24aa95a4ef19",
15
          "webhookUsed": "true",
16
17
          "webhookForSlotFillingUsed": "false",
          "intentName": "curso.valor"
18
19
20 -
        "fulfillment": {
          "speech": "O valor do curso R eh 100 reais.",
21
          "source": "apiai-onlinestore-shipping",
22
          "displayText": "O valor do curso R eh 100 reais.",
23
          "messages": [
24 -
25 -
              "type": 0,
26
27
              "speech": "O valor do curso R eh 100 reais."
28
29
          ]
30
31
        "score": 1
32
                                                                                        COPY
                                                                          CLOSE
                                                                                   03:41
```

Figura 13. Sem WebHook Slot Filling

Observe que a propriedade actionIncomplete está "false". Mais, no entanto, a ação não está incompleta, basta observar que o parâmetro curso está com o valor "R". isso aconteceu por que a opção "use Webhook slot filling" está desmarcada.

Agora, marque a opção "use Webhook slot filling" e faça novo teste. O json fica como mostrado na Figura 14.



Figura 14. Habilitando WebHook for slot-filling

```
JSON
1 - {
      "id": "989d8200-7093-4dbe-8d06-8a3bc532d5b6",
2
 3
      "timestamp": "2017-03-16T18:42:38.044Z",
      "lang": "pt-br",
 4
      "result": {
5 -
        "source": "agent",
"resolvedQuery": "Qual o valor do curso?",
 6
 7
        "action": "curso.valor",
 8
9
        "actionIncomplete": true,
        "parameters": {
10 -
          "curso": ""
11
12
13 -
        "contexts": [
14 -
          {
            "name": "curso_valor_dialog_context",
15
16 -
            "parameters": {
              "curso.original": "",
17
              "curso": "
18
19
            "lifespan": 2
20
21
22 -
23
            "name": "00cf8774-3415-4e5b-b96d-24aa95a4ef19_id_dialog_context",
            "parameters": {
24 -
              "curso.original": "",
25
             "curso": "
26
27
            "lifespan": 2
28
29
30 -
            "name": "curso_valor_dialog_params_curso",
31
            "parameters": {
32 -
                                                                          CLOSE
                                                                                       COPY
```

Figura 15. Json retornado sem uso do WebHook for slot-filling

Agora actionIncomplete está "true", a informação foi enviada ao servidor. No entanto, ainda temos um erro mostrado a Figura 16

Figura 16.

Por que o erro? Isso ocorreu por que o nosso BackEnd não está preparado para trabalhar com WebHook Slot Filling. O que vamos fazer na próxima seção.

Nessa seção vamos alterar nosso código no BackEnd para acessar WebHooks Slot Filling.

Poderíamos fazer de diversas formas, como por exemplo, poderíamos analisar se o parâmetro curso está vazio e retornar uma informação para o bot ou então, como já foi mostrado, através do parâmetro **actionIncomplete** do json enviado. A segunda opção será usada nesse momento, como mostra a Figura 17.

```
def makeWebhookResult(req):
    if req.get("result").get("action") != "curso.valor":
        return {}
    result = req.get("result")
    parameters = result.get("parameters")
    curso = parameters.get("curso")

cost = {'R':100, 'Python':200, 'Machine Learning':300, 'Hadoop':400 }

if curso:
    speech = "0 valor do curso " + curso + " eh " + str(cost[curso]) + " reais."

else:
    speech = "Qual curso? Escolha entre: " + str(cost.keys())

print("Response:")
    print(speech)
```

Figura 17. Usando WebHook Slot Filling no BackEnd

Salve e teste. Podemos testar antes de fazer o deploy. Sim, vá até o Postman e mude o valor da propriedade actionIncomplete para true, como mostra a Figura 18.

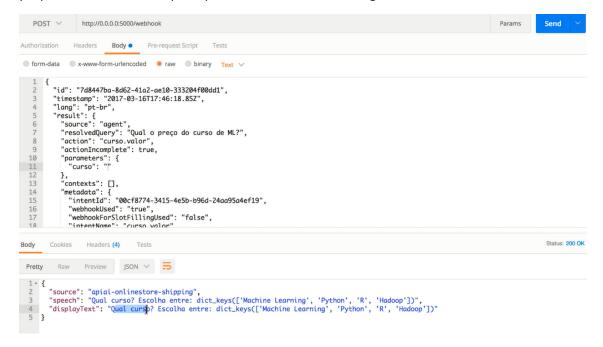


Figura 18. Rodando no Postman.

Veja que o prompt retornado foi do BackEnd.

Agora vamos atualizar nosso código no servidor, fazendo um novo deploy. Abra o terminal e digite:

git add .

git commit -am "Curso valor slot filling"

git push heroku master

Testando no DialogFlow

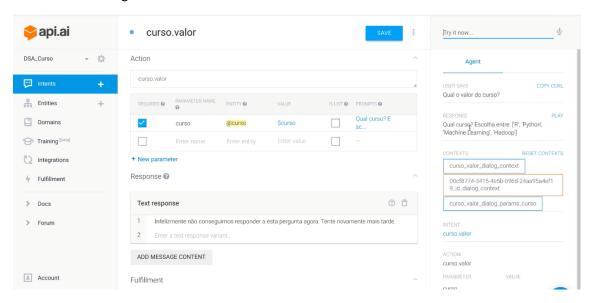


Figura 19. Testando as alterações no DialogFlow.

Observe que o prompt exibido para o usuário é do servidor.

WebHook for Domains

Nesta seção vamos aprender usar WebHooks para domínios. Mais o que são domínios. Domínios são pacotes de conhecimentos já pré-definidos por áreas onde nós podemos ativar, e nesses domínios existem várias expressões que serão mapeadas para determinadas ações já extraindo os valores dos parâmetros. Por exemplo, se você quer construir um bot que vai auxiliar o usuário em uma navegação, você não precisa fazer todo o caminho da construção de seu bot. Nesse caso, você pode fazer tudo apenas habilitando o Domínio Navegation, como mostra a Figura 20.

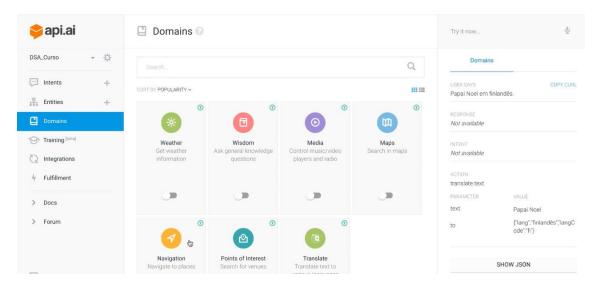


Figura 20. Biblioteca de Domínios do DialogFlow

Para testar, vamos habilitar o Domínio **Translate** e clique em **VIEW DETAILS**, será mostrado a janela a seguir, onde são exibidas algumas expressões como mostra a Figura 21.

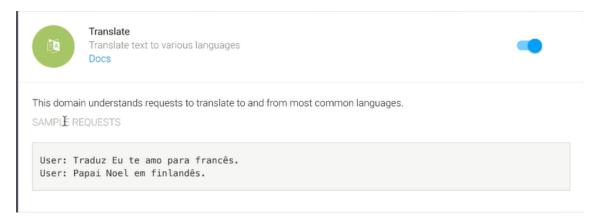


Figura 21.

Feche essa janela, e faça um teste informando ao bot a frase "Papai Noel em finlandês".

O resultado deve ser como o da Figura 22.

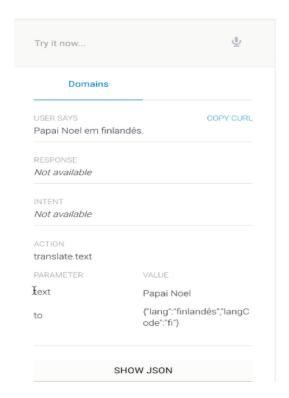


Figura 22.

Na janela do DialogFlow teste, podemos vê a propriedade **text** com a frase que informamos e a propriedade **to** com a tradução da frase informada.

Agora vamos passar essas informações para o BackEnd, como fazemos?

Vamos até Fulfilment e vamos habilitar o WebHook para todos os domínios, como mostra a Figura 23.

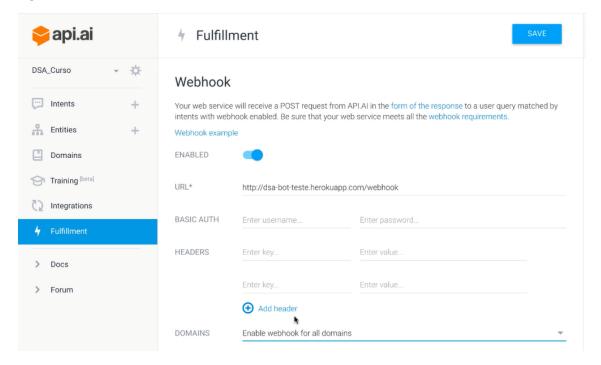


Figura 23. Habilitando WebHook para todos os Domínios

Salve.

Só que agora nosso BackEnd tem que processar uma ação chamada "**translate.text**"., que espera dois parâmetros "text" e "to". Não entanto, até o momento, nosso backEnd só processa o parâmetro curso.valor.

```
def makeWebhookResult(req):
    if req.get("result").get("action") != "curso.valor":
        return {}
    result = req.get("result")
    parameters = result.get("parameters")
    curso = parameters.get("curso")
```

Vamos alterar nosso código no BackEnd para utilizar Domínios. Como isso, vamos habilitar nosso bot para processar ações do tipo translate.text.

```
def makeWebhookResult(req):
    action = req.get("result").get("action")

if (action != "curso.valor") and (action != "translate.text"):
    return {}

result = req.get("result")

parameters = result.get("parameters")

# Curso
if(action == "curso.valor"):
    curso = parameters.get("curso")

cost = {'R':100, 'Python':200, 'Machine Learning':300, 'Hadoop':400 }

if curso:
    speech = "0 valor do curso " + curso + " eh " + str(cost[curso]) + " reais."
else:
    speech = "Qual curso? Escolha entre: " + str(cost.keys())

# Traducao
if(action == "translate.text"):
```

Aqui estou apenas imprimindo o texto na ordem inversa. Mas claro, que você poderia usar uma **API**, por exemplo, do Google Tradutor e fazer a tradução correta.

Salve e teste via Postman antes de fazer o deploy para o servidor.

Vá até o DialogFlow para obter um json de tradução copie e cole no body do Postman e execute.

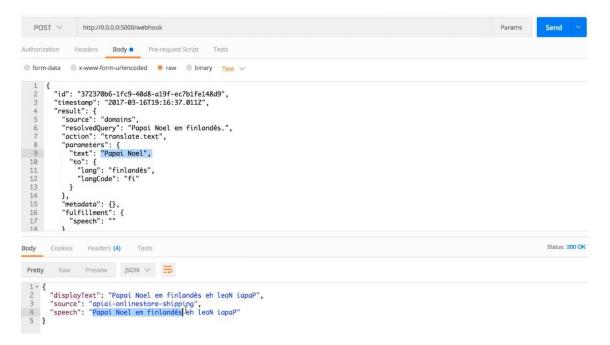


Figura 24.

Agora vamos fazer o deploy para o servidor

```
C:\Users\José Antonio\Documents\GitHub\bots\ifrn-bot-teste [master =]> git add .
C:\Users\José Antonio\Documents\GitHub\bots\ifrn-bot-teste [master =]> git commit -am "webhook for domains"
On branch master
Your branch is up-to-date with 'heroku/master'.
nothing to commit, working directory clean
C:\Users\José Antonio\Documents\GitHub\bots\ifrn-bot-teste [master =]> git push heroku master
```

Faça alguns testes no DialogFlow

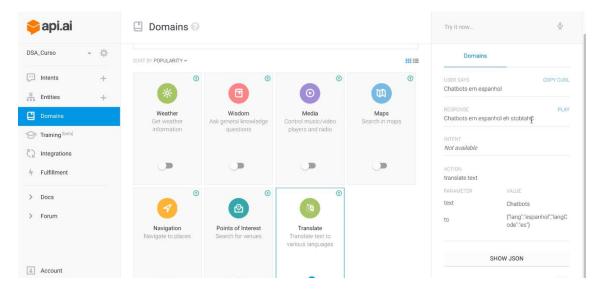


Figura 25.

Firebase

Vamos voltar ao problema de valores de um curso. Nós temos um problema, toda vez que o valor de um curso alterar, nós temos que alterar nosso código fonte e fazer o deploy. E isso, não é bom. Mas você devia ter imaginado que nós poderíamos utilizar um banco de dados para armazenar esses valores. Pode ser um banco de dados relacional ou não. Para o nosso estudo de caso de exemplo, vamos utilizar o Firebase.

No Firebase temos diversas formas de armazenamento de dados, porém nós utilizaremos para esse exemplo o **RealTime Database**, como mostra a Figura 26.

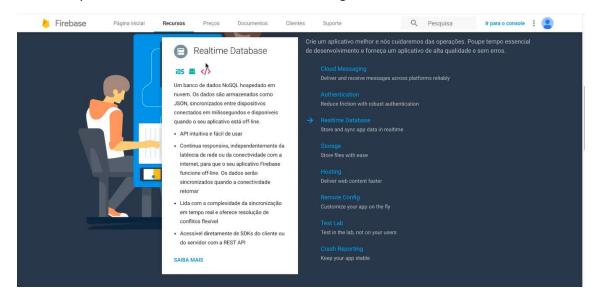


Figura 26.

Então, vamos criar um projeto no Firebase. Na Figura 27, clique no link Adicionar projeto.

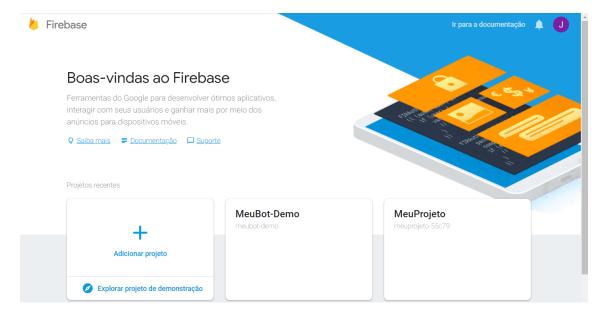
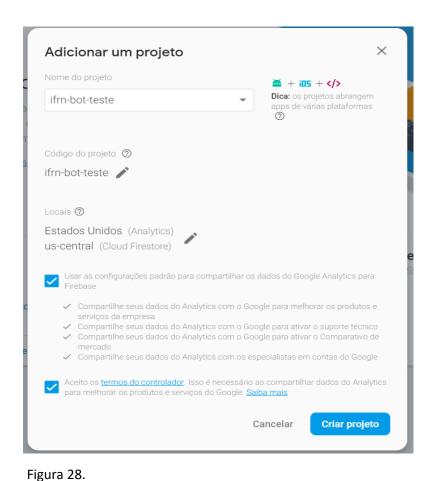


Figura 27. Criando novo projeto no Firebase.

Na Figura 28, informe o nome do projeto e clique no botão Criar projeto.



Após criar o projeto, clique na opção do menu Database, como mostra a figura 29.

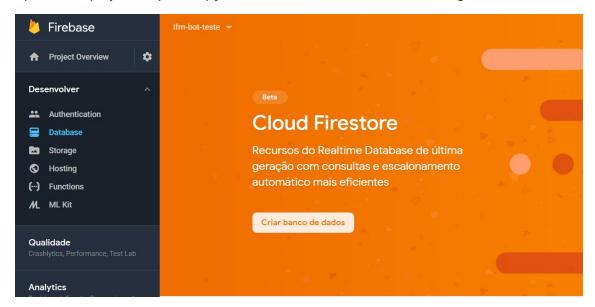
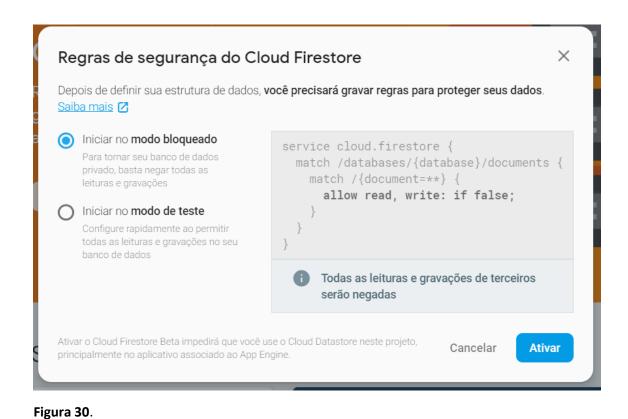


Figura 29.

E clique no botão criar banco de dados e na Figura 30 clique em Ativar.



A figura 31, mostra a tela onde adicionamos novas coleções ao banco de dados.

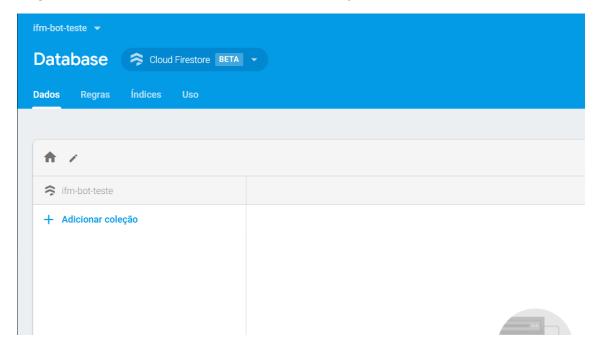


Figura 31. Adicionando coleções ao banco de dados.

Basta agora adicionar as coleções, uma vez que essa é uma estrutura json. Então, clicando no link **Adicionar coleção**, você é direcionado para a tela da Figura 32.



Figura 32.

Em seguida digite os dados dos cursos, como mostra a Figura 33.

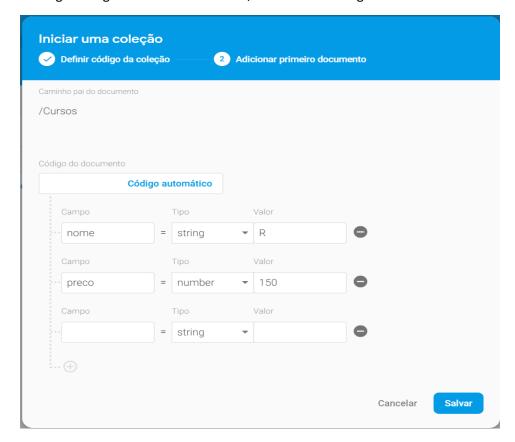


Figura 33.

Nosso banco de dados fica como mostra a Figura 34.

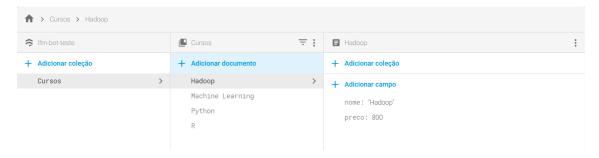


Figura 34.

Permissões em Banco de Dados Firebase

Vamos manipular as permissões ou regras no banco de dados Fierbase. A regra mais geral de todas é mostrada a seguir

```
1  service cloud.firestore {
2   match /databases/{database}/documents {
3   match /{document=**} {
4    allow read, write: if false;
5   }
6   }
7  }
```

Essa regra está negando acesso para usuários não autenticados. Faça uma simulação, como mostra a Figura 35.



Figura 35.

Veja que o acesso foi negado

Agora mude o acesso para permitir acesso a todo usuário logado e simule novamente. Veja a Figura 36.

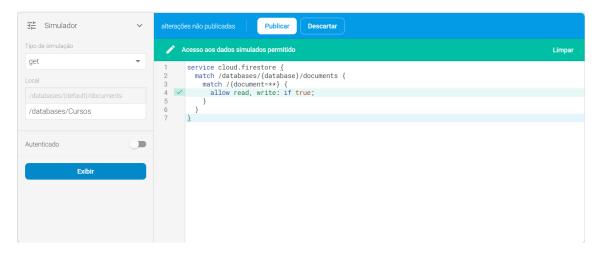


Figura 36.

Publique as modificações e simule ainda sem autenticar o usuário. Veja a Figura 37.

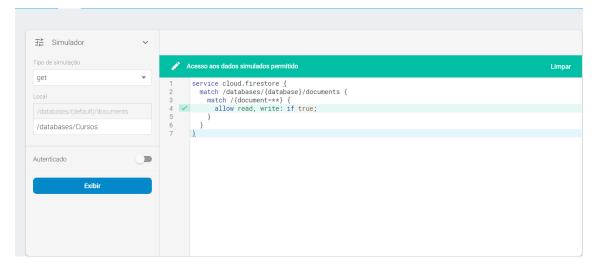


Figura 37.

Como podemos testar isso? Podemos fazer o teste em uma janela anônima. Pegue o endereço URL do banco de dados Firebase em Configurações, como mostra a Figura 38.

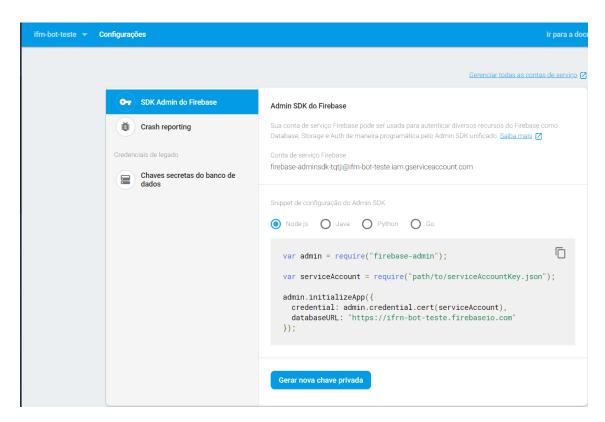


Figura 38.