

Entrada de Usuario

Pedidos de E/S

Ciclo de E/S

Ciclo Principal

Estado del Juego

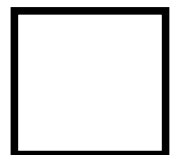
Ciclo de Render

Motor de Audio

Motor de Fisica

Motor AI

Resultados



Implementado



No implementado

