# UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR Vicerrectorado Académico



1 .Departamento: COMPUTACIÓN Y TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN

## 2. Asignatura: LENGUAJES DE PROGRAMACION III

3. Código de la asignatura: CI-4722

No. de unidades-crédito: 3

No. de horas semanales: Teoría 3 Práctica 2 Laboratorio

4. Fecha de entrada en vigencia de este programa: SEPTIEMBRE 89

## **5. REQUISITOS**

CI-4721, CI-3661

#### 6. OBJETIVOS

#### 6.1.- GENERALES

- Conocer los fundamentos que intervienen en la construcción de los generadores de código de los compiladores.
- Estudio de tópicos avanzados relativos a la implementación de compiladores .
- Estudio de técnicas avanzadas de "optimización" de código.

#### 7. CONTENIDO

1.- Ambientes de ejecución

Tópicos relativos al lenguaje fuente (recursión, concurrencia, etc.)

Organización de la memoria

Estrategias de manejo y asignación de la memoria

Facilidades incorporarse al lenguaje para el manejo de la memoria.

Pasaje de parámetros: tipos de pasajes y su implementación.

Acceso a objetos no locales, reglas de alcance y su implementación. Interfaz con el sistema de operación y otros niveles del sistema.

## 2.- Generación de código intermedio.

Caracterísiticas de un lenguaje intemedio

Código de tres direcciones y su implementación.

Manejo de asignaciones

Manejo de expresiones booleanas en estructuras de control

Manejo de estructuras de control de selección

Generación de código en una pasada mediante la técnica de backpatching.

## 3.- Generación de código.

Consideraciones relativas a la máquina objetivo

Bloques básicos y transformaciones sobre estos.

Algebra de bloques básicos.

Grafos de flujo

Selección y uso de registros

Generación de código a partir de DAG's.

Principios de funcionamiento de los generadores de código.

### 4.- Optimización de código

Resultados de indecidibilidad

Fuentes principales de optimización

Optimización en bloques básicos

Análsis de flujo de datos

Solución de ecuaciones de flujo de datos

Transformación sobre el código

Tratamiento del aliasing

#### 8. BIBLIOGRAFIA

Libro de texto:

Aho et al. 86 Compiler: Principles, Techinques and Tool

Otra bibliografía

Aho Ullman 72 The Theory of Parsing Translation and Compiling (vol. II).