

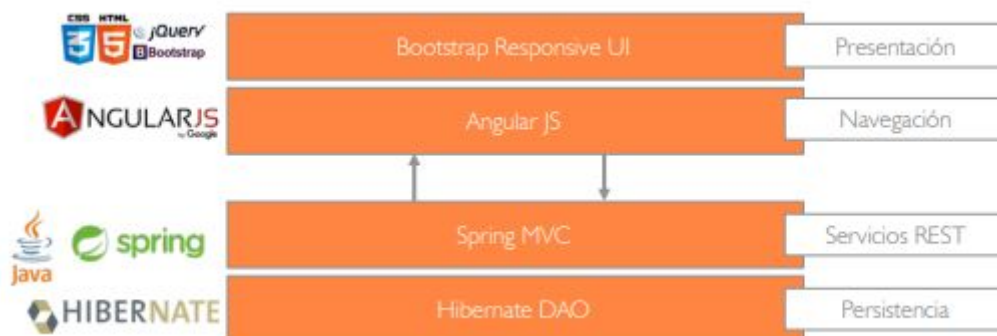
NOMBRE DE PROYECTO	Java HC
EMPRESA	<u>SumamoOs</u>
GITHUB	<u>GitHub</u>
NOMBRES DE LOS PARTICIPANTES	<p>Jefe de Proyecto – Cristóbal Barceló Gómez</p> <p>Web Developer – José Daniel Pincay Sigchos</p> <p>Frontend Developers – Álvaro Bernal Sancho – Vladislav Kalashnikov</p> <p>JPA Developers – José Hita Cervantes – Angelo Muzzalupo</p>
LOCALIDAD	Murcia
ITINERARIO	Tarde

OBJETIVOS DEL PROYECTO:

El proyecto a realizar consiste en desarrollar un prototipo de una aplicación web responsive basada en AngularJS y JAVA para el alquiler descentralizado de motocicletas eléctricas.

ESQUEMA TÉCNICO:

Arquitectura del proyecto



METODOLOGIA DE TRABAJO:

Desde un principio tuvimos una reunión donde dividimos el trabajo en grupos de 2 personas, a continuación declaramos que parte del proyecto y que tecnología usará cada pareja para el desarrollo del proyecto.

Dentro de cada pareja de trabajo dividimos por pequeños bloques las tareas de cada uno ayudando y apoyando en las dudas unos a otros.

A la hora de las dudas hemos compartido opiniones , hemos usado diferentes foros en internet, libros proporcionados por nuestro tutor Salvador para ver que de que tecnologías sacaríamos más provecho.

EL PROYECTO:

Las principales funciones del proyecto son:

- Combinar los conocimientos de AngularJS y Java construyendo así una arquitectura ampliamente utilizada en el mundo empresarial.
- Profundizar el uso de Hibernate y Spring MVC y así construir una capa de servicios REST que implementa la funcionalidad a la aplicación web.
- Integrar AngularJS con APIs externas como Google Maps u otras.
- Emplear un framework de pruebas unitarias automatizadas para el funcionamiento del Backend

Hemos cumplido de la mejor manera posible los requisitos:

- Que la aplicación disponga de una pantalla de Login, una zona de administración para el mantenimiento de usuarios y motocicletas y otra zona para la visualización de las motocicletas disponibles y su posible alquiler.
- El usuario que tenga un rol no administrador, no pueda entrar a la sección de administración.
- El usuario, una vez logado, podrá localizar la motocicleta eléctrica en un mapa de Google.
- El usuario podrá reservar la motocicleta, que pasará a estar ocupada hasta que él la libere.
- El usuario podrá liberar su motocicleta, la cual pasará a estar disponible para el resto de los usuarios.
- Un usuario sólo puede reservar una única motocicleta simultáneamente.
- Que la aplicación funcione en PC, Tablet y móvil.

