

Manual de Usuario - Battleship

Introducción

Battleship es un juego multijugador de Batalla Naval donde dos jugadores colocan barcos en un tablero de 10x10 y se turnan para disparar, intentando hundir los barcos del oponente. Este manual explica cómo usar el cliente del juego.

Requisitos

- Sistema operativo: Windows 10 o superior.
- Conexión a internet para conectar con el servidor.
- Cliente compilado (client.exe).

Instalación

1. Descarga el cliente desde el repositorio.
2. Asegúrate de que el servidor esté corriendo (contacta al administrador).
3. Ejecuta el cliente: client.exe

Uso del Juego.

1. Iniciar el Cliente

Al ejecutar client.exe, el cliente intentará conectarse al servidor (IP: 172.26.73.33, puerto: 8080). Verás un mensaje de conexión exitosa.

2. Menú Principal

El menú inicial ofrece tres opciones:

- **1. Registrarse:** crear un nuevo usuario.
- **2. Iniciar sesión:** acceder con un usuario existente.
- **3. Salir:** cerrar el cliente.

Ingresa el número de la opción y presiona Enter.

3. Registro e Inicio de Sesión

Registro:

- Ingresa un nombre de usuario y contraseña (sin espacios ni |).
- Si el usuario no existe, recibirás un mensaje de éxito.

Inicio de sesión:

- Ingresa tus credenciales.
- Si son correctas, accederás al menú de juego.

4. Menú de Juego

Opciones disponibles:

- **1. Ver jugadores conectados:** muestra una lista de usuarios activos.
- **2. Entrar en Cola:** busca un oponente para una partida.
- **3. Cerrar Sesión:** vuelve al menú principal.

5. Configuración del Tablero

Al encontrar un oponente:

1. Elige colocar barcos **manualmente (M)** o **aleatoriamente (A)**.
2. **Manual:**

Para cada barco (Portaaviones, Acorazado, etc.):

- Ingresa la fila inicial (0-9).
- Ingresa la columna inicial (0-9).
- Ingresa la dirección (H: horizontal, V: vertical).
- El sistema valida que el barco quepa y no se superponga.

3. **Aleatorio:** Los barcos se colocan automáticamente.

6. Juego

Turnos:

- Cuando sea tu turno, ingresa coordenadas para disparar (ej. 3 4).
- Recibirás notificaciones de aciertos (HIT), fallos (MISS) o barcos hundidos (SUNK).

Tableros:

- Tu tablero muestra tus barcos, aciertos y fallos del oponente.
- El tablero del oponente muestra tus disparos (aciertos y fallos).

Eventos: Los últimos 5 eventos (aciertos, fallos, hundimientos) se muestran en pantalla.

Fin de partida:

- Ganas si hundes todos los barcos del oponente.
- Pierdes si tus barcos son hundidos primero.
- Presiona Enter para volver al menú.

7. Salir

- Selecciona **Cerrar Sesión** o **Salir** desde el menú principal.
- También puedes cerrar el cliente con Ctrl+C (se enviará un mensaje de logout).

Consejos

- Asegúrate de que el servidor esté activo antes de iniciar el cliente.
- Usa coordenadas válidas (0-9) para evitar errores.
- Revisa los mensajes de error para entender problemas (ej. credenciales incorrectas).

Solución de Problemas

- **No se conecta al servidor:** verifica la IP y puerto en client.cpp.
- **Error de credenciales:** asegúrate de no usar | en usuario/contraseña.
- **Partida no inicia:** puede que no haya oponentes; espera o verifica el servidor.