LISTA 1 – ALGORITMOS E ESTRUTURA DE DADOS I

Questão 1) Quais serão os valores de x, y e p ao final do trecho de código abaixo:

```
int x, y, *p;
y = 0;
p = &y;
x = *p;
x = 4;
(*p)++;
--x;
(*p) += x;
```

X = 3

Y = 4

P = Endereço de Y

Questão 2) Considere o trecho de código abaixo:

Se tentarmos compilar o programa (não o compile ainda), você acha que o compilador nos fornece alguma mensagem? Se sim, responda:

- a) Esta mensagem é de erro ou advertência?
- b) Por que o compilador emite tal mensagem?
- c) Compile e execute o programa. A execução foi bem sucedida?
- Modifique o trecho de código acima, de modo que nenhuma mensagem seja emitida pelo compilador.
- e) Compile e execute novamente o programa. A execução foi bem sucedida?

Respostas:

A) uma advertência.

- B) A variável "p" é um ponteiro e não está recebendo um endereço.
- C) Sim, porém emitiu uma advertência.

D)

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void){
4    int x, *p;
5    x = 100;
6    p = &x;
7    printf("Valor de p = %p\t Valor de *p = %d", p, *p);
8 }

PROBLEMAS SAÍDA CONSOLE DE DEPURAÇÃO TERMINAL PORTAS

PS C:\Users\danil\OneDrive\Área de Trabalho\2 PERIODO\ESTRUTURAS IODO\ESTRUTURAS DE DADOS I\1 UNIDADE\LISTAS\LISTA 4(pendente)\ouPS C:\Users\danil\OneDrive\Área de Trabalho\2 PERIODO\ESTRUTURAS Valor de p = 0061FF18    Valor de *p = 100
```

E) Sim.

Questão 3) Qual será a saída exibida pelo programa a seguir:

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
  int a, b, c, d;
  int *p1;
  int *p2 = &a;
  int *p3 = &c;
  p1 = p2;
  *p2 = 10;
  b = 20;
  int **pp;
  pp = &p1;
  *p3 = **pp;
  int *p4 = &d;
  *p4 = b + (*p1)++;
  printf("%d\t%d\t%d\t%d\n", a, b, c, d);
  return 0;
```

Observe que, se **int *p** é uma variável do tipo ponteiro para inteiro, então **int **pp** é uma variável do tipo ponteiro para ponteiro de inteiro, isto é, uma varável que poderá armazenar o endereço de um ponteiro do tipo int.

A = 11

B = 20

C = 10

D = 30