

Trabalho de Jogos Digitais – Especificações do jogo “Zé do Burro, O Cavaleiro da Esperança”.

Inspiração Literária

Nosso jogo se baseou na obra literária **Zé do Burro** (ou Zé Fidélis) - Criado por Jorge Amado no livro "O Cavaleiro da Esperança", Zé do Burro é um personagem que luta contra a opressão e é associado a uma figura mítica. A obra foi usada também pela emissora Rede Globo no ano de 1991 para fazer a trama televisiva “Zé do Burro, O Pagador de Promessas”, neste houve algumas alterações comparado à obra original.

Inspiração de Jogo

O jogo “Zé do Burro” foi inspirado no jogo “Vampire Survivors” disponível na itch.io e também em outras versões semelhantes. A inspiração quanto ao jogo baseia-se na mecânica, um pouco do cenário e colisões. Os adversários, Players principais não se baseiam-se na inspiração, são independentes.



VAMPIRE SURVIVORS – DISPONÍVEL EM <https://poncle.itch.io/vampire-survivors>

Assets Utilizados



Fantasy assets para o personagem principal, utilizando um cavaleiro como Player.



Dragon asset pack, para os monstros que serão os adversários-mor do Zé do Burro. Aqui utilizamos o dragão gigante devido a melhor visualização que se adequou ao nosso jogo.



Shikashis Fantasy Icons Pack, para as armas do Player usamos esses componentes. As principais foram Axe (machado), Dagger (punhal) e Spear (lança).



Usamos também os assets do Shikashis Fantasy Icons Pack para representar os tipos de armas que o Player está usando e que ficam no seu arsenal. Esse pack também forneceu os icons de armadura.

Especificações

Menu

A tela de menu contará com três botões:

- Jogar;
- Status do Jogador;
- Sair.

Status do Jogador

Será possível atualizar as seguintes estatísticas no sistema (upgrade) baseado na quantidade de moedas ganhadas nas partidas:

- Vida;
- Armadura;
- Zona de ataque;
- Velocidade de ataque + ataque.

Tela de Alerta

Durante o jogo será possível verificar o nível de cada componente na tela de jogo.

- Vida;
- Tempo restante;
- Level;
- Moedas.

Upar habilidades durante a partida

Durante o jogo, ao subir de nível, o jogador pode escolher uma nova arma, ou atualizar uma arma existente.

Fim de Jogo

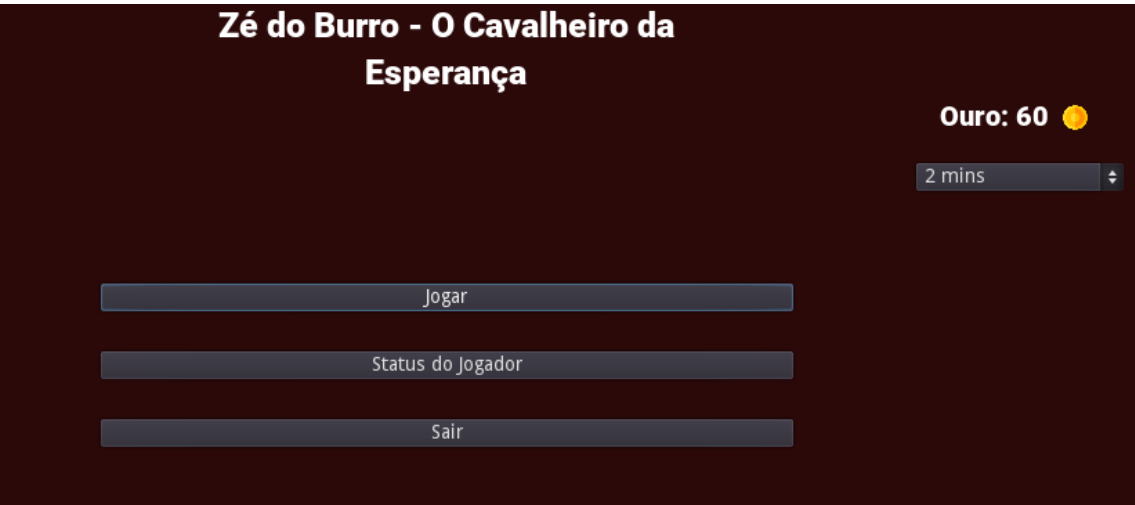
Vitória

Para ganhar a partida, o jogador tem de sobreviver ao número de minutos selecionado no início do jogo.

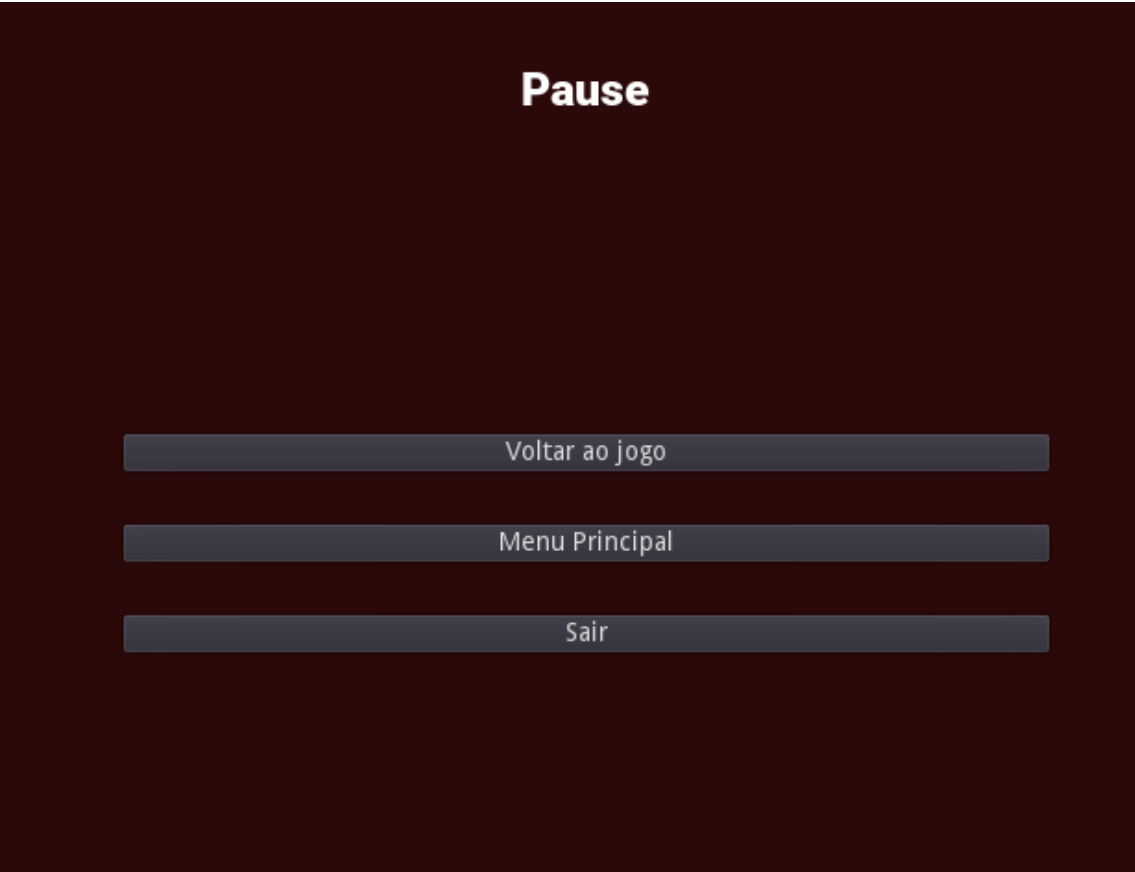
Derrota

Se o jogador não tiver mais pontos de vida, perde e o jogo termina. Ele poderá retomar a partida ou voltar ao menu inicial quando a tela de fim de jogo aparecer.

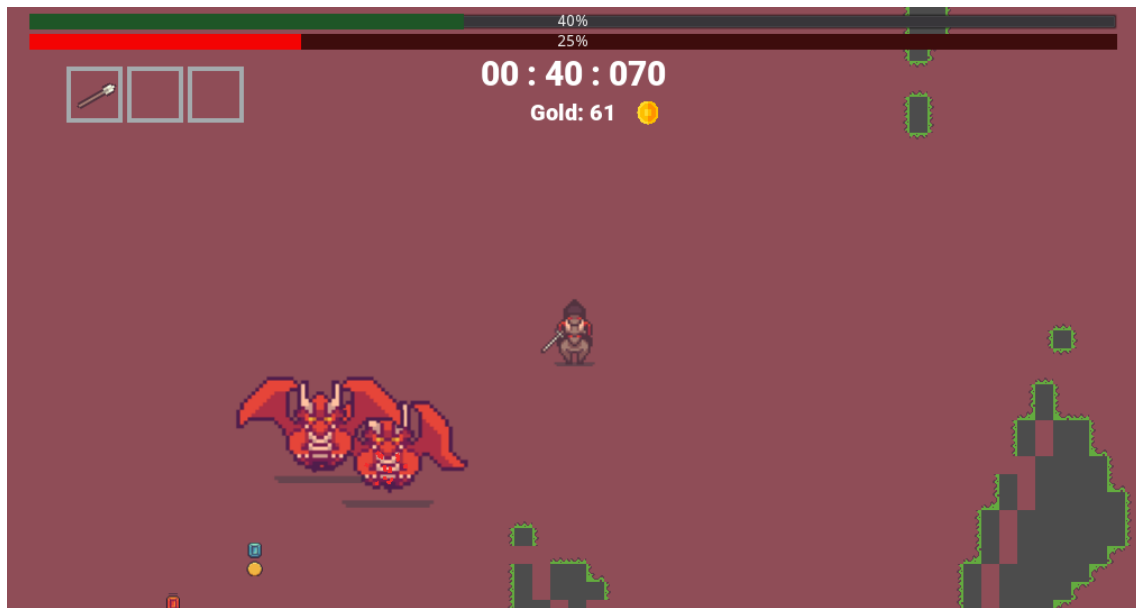
Representação em Fotos do Jogo



TELA INICIAL DO JOGO



TELA DE PAUSAR



TELA DE PARTIDA EM ANDAMENTO

Menção Honrosa

Gostaria de expressar nossa mais profunda gratidão a alguém cuja contribuição foi a luz inicial em um projeto desafiador. À pessoa que, de forma indireta, iluminou nosso caminho quando tudo parecia um labirinto sem saída. Encontrar o ponto de partida para um projeto pode ser como tentar decifrar um enigma sem pistas. Quando nos víamos diante dessa encruzilhada, sem um vislumbre de por onde começar, foi a sua intervenção indireta que deu o primeiro empurrão. Obrigado professor Arthur.

Agradecimentos

Às vezes, a vida nos presenteia com pessoas que se tornam mais do que colegas ou amigos; elas se transformam em uma extensão de quem somos. Hoje, em um momento que marca o fim de uma jornada incrível, é impossível não olhar para trás e sentir uma imensa gratidão por cada passo dado juntos. Nós três, unidos desde os primeiros dias na faculdade, compartilhamos não apenas aulas, trabalhos e projetos, mas risadas, desafios superados e sonhos compartilhados. O que começou como um grupo de estudantes caminhando na mesma direção se tornou uma irmandade, um elo indestrutível que se fortaleceu a cada desafio enfrentado em equipe.

Cada momento, desde as noites de estudo intermináveis até os momentos de celebração pelas pequenas vitórias, moldou não só nossas trajetórias acadêmicas, mas também quem somos como indivíduos e profissionais. A sinergia, o apoio mútuo e a confiança que construímos foram os pilares que nos sustentaram até este ponto final. Hoje, enquanto nos preparamos para finalizar o último trabalho juntos, queremos expressar nossa gratidão por estarmos lado a lado em cada capítulo desta história. Cada um de nós trouxe uma peça fundamental para este quebra-cabeça coletivo, e é impossível medir o valor da contribuição de cada um.

Aos nossos momentos inesquecíveis, às risadas compartilhadas nos momentos de pressão, aos conselhos sábios e às críticas construtivas, nós três expressamos nossa gratidão profunda e eterna. Que este último trabalho seja não apenas um marco acadêmico, mas também um lembrete perene de nossa jornada conjunta e do poder da amizade na realização de grandes conquistas.

Para sempre LDV – João Lucas, Davi Gomes e Vitor Barbosa.

