



# Laboratorio 00

**Nombre:** José David Ortiz Arreaga

**Carnet:** 1130824

**Carrera:** Ingeniería Civil

## Algoritmos a Realizar

### Lavarse los dientes

- 1. Prepara la pasta dental
- 2. Agarrar el cepillo
- 3. Lavar el cepillo
- 4. Poner un poco de pasta dental en el cepillo
- 5. Cepillarse los dientes
- 6. Lavar el cepillo
- 7. Enjugarse la boca
- 8. Guardar el cepillo
- 8. Pasarse cepillo dental

### Utilizar el semáforo

- 1. Visualizar el color
- 2. Interpretar el color
- 3. Si es color verde, seguir avanzando
- 4. Si es color amarillo, bajar la velocidad
- 5. Si es color rojo, frenar por completo

### Cambiar una Llanta del Carro

1. Visualizar la llanta que necesita cambio.
2. Abrir el baúl del carro
3. Sacar la llanta de repuesto
4. Usar el tricket para levantar el carro
5. Quitar los chuchos con la llave de la llanta que se quiere cambiar
6. Sacar la llanta que se quiere cambiar
7. Encajar la llanta de repuesto
8. Poner los chuchos en la llanta nueva

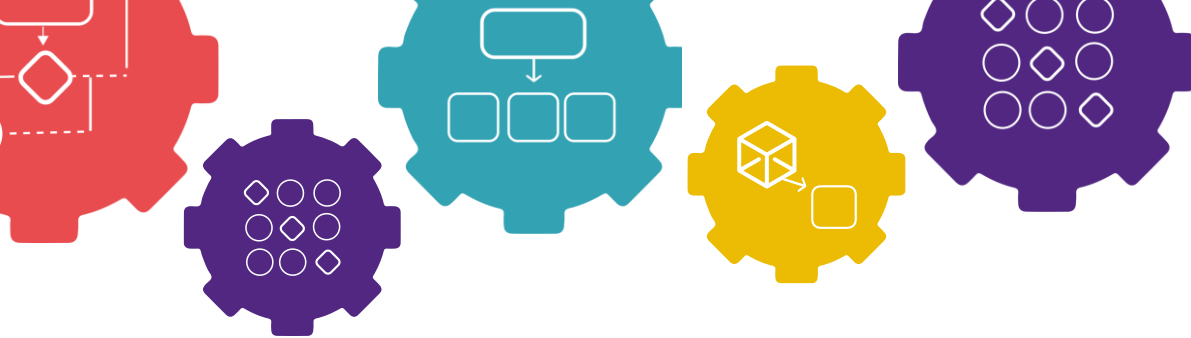


9. Verificar que la llanta nueva este bien puesta
10. Bajar el tricket

11. Quitar el tricket
12. Guardar el tricket
13. Guardar la llanta
14. Cerrar el baúl

### Dar cambio en una tienda

1. Visualizar la capacidad de cambio que tenemos
2. Analizar la cantidad de dinero inicial para dar el cambio
3. Restar el pago  $x$  por el billete mas grande
4. Si al restar el pago  $x$  por el billete mas grande, el numero queda negativo, probar con un billete más pequeño.
5. Si el resultado es mayor a cero, seguir restando los billetes al pago  $x$ .
6. Repetir el proceso de resta hasta llegar a cero.
7. Dar el cambio



## Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



### Integrantes del grupo

José David Ortiz Arreaga

### Fecha:

2/02/2024

#### Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

#### Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

#### Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

#### Tipo de pensamiento utilizado y cómo



#### ¿Qué aprendieron?

A analizar un problema, y resolverlo mediante un algoritmos lógicos.

#### ¿Qué fue interesante?

Fue interesante resolver el problema cuatro sobre, realizar un algoritmo para hacer cambios con cualquier can

#### ¿Qué dudas quedan?

No hay dudas

#### ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Me ayudó a reforzar mi pensamiento computacional, realizando algoritmos lógicos para resolver problemas.