MANUAL DE USUARIO   
FEDERAPRO DESKTOP

Logotipo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Introducción

**FederaPro** es una plataforma integral diseñada para gestionar federaciones deportivas de forma eficiente. Esta aplicación de escritorio permite controlar competiciones, equipos, jugadores y estadísticas con una interfaz amigable y centralizada, garantizando acceso inmediato a la información clave para la gestión deportiva.

Requisitos del sistema

* Sistema Operativo: Windows 10 o 11
* .NET Runtime: .NET 8 Desktop Runtime (requerido)
* Resolución mínima recomendada: 1366x768
* Permisos de red para conectarse a servicios web locales o remotos

Inicio de sesión

Al abrir la aplicación, se muestra una pantalla de inicio de sesión con:

* Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Sitio web

  El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Campo Usuario
* Campo Contraseña
* Botón Iniciar sesión
* Botón Registro

Si los datos son correctos, se accede a la ventana principal del deporte que haya seleccionado el usuario al registrarse en la aplicación

Registro de nuevo usuario

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Si es la primera vez que usas la aplicación, pulsa Registrarse para crear una nueva cuenta.

La pantalla de registro solicita:

* Nombre completo
* Correo electrónico
* Nombre de usuario
* Contraseña
* Confirmación de contraseña

Una vez registrado, pasarás automáticamente a seleccionar tu deporte principal.

Selección de deporte

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Esta pantalla aparece inmediatamente después del registro. Presenta una lista de deportes en bloques visuales:

Deportes disponibles como Baloncesto y Karting están en color y son seleccionables.

Otros deportes (Fútbol, Tenis, Karate, etc.) están desactivados y en gris, indicando que estarán disponibles próximamente.

Al hacer clic en un deporte disponible, se confirma la selección y se entra al sistema personalizado para ese deporte.

BALONCESTO

Gráfico, Gráfico de barras

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Pantalla principal

Tras la selección de deporte, se abre la pantalla principal, compuesta por:

Menú lateral izquierdo con accesos a:

* Inicio
* Equipos
* Jugadores
* Competiciones
* Cerrar sesión

Área central donde se muestra la información y controles según la opción seleccionada.

Módulo de Equipos

**¿Qué muestra esta sección?**

Una tabla con todos los equipos registrados, con columnas como:

* Nombre del equipo
* Ciudad
* Año de fundación
* Estadio

Imagen que contiene Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**¿Cómo se registra un nuevo equipo?**

1. Pulsa el botón **“Añadir”** o **“Importar CSV”**.
2. En el caso de Añadir, se añadirá una nueva fila al final de la tabla vacío para rellenarlo y así guardar un equipo de forma individual

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Haz clic en **Guardar** para registrar el equipo.

El nuevo equipo se agregará automáticamente a la lista.

**¿Cómo buscar equipos?**

En la parte superior de la lista hay una barra de búsqueda. Puedes escribir el nombre del equipo o parte de él, o también si así lo prefiere, filtrar por ciudad, y la lista se filtrará automáticamente una vez pulsado el botón de buscar.

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**¿Cómo editar un equipo?**

Al igual que el botón añadir, lo que hace es permitir editar la tabla y dándole a su respectivo botón de guardado, guarda sus cambios.

**¿Cómo ver el detalle de un equipo?**

Haz **doble clic sobre cualquier fila** de la tabla de equipos. Se abrirá una nueva pantalla con información ampliada del equipo:

* Datos generales
* Lista de jugadores asociados
* Partidos próximos

Además, dispondremos desde aquí la opción de importar a sus jugadores por medio de un csv.

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Módulo de Jugadores

**¿Qué muestra esta sección?**

Una tabla con todos los jugadores registrados, mostrando:

* Nombre
* Posición
* Dorsal
* Altura y peso
* Equipo actual

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**¿Cómo se añade un nuevo jugador?**

1. Pulsa el botón **“Nuevo jugador”** o desde la pantalla de detalles de equipo, **“Importar CSV”**.
2. Al igual que en los equipos, se añade una fila al final de la tabla y se rellena. Al añadir el nombre del Equipo, se comprueba que ese equipo existe y se añade el jugador.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Haz clic en **Guardar**.

El jugador se añadirá a la lista y quedará vinculado al equipo elegido.

**¿Cómo buscar jugadores?**

Utiliza la barra de búsqueda superior para filtrar por nombre o posición.

**¿Cómo acceder a su ficha?**

*\*\*A futura actualización*

Haz **doble clic en cualquier jugador**. Se abrirá una pantalla de detalle que muestra:

* Todos los datos personales
* Estadísticas individuales por partido (puntos, asistencias, rebotes, etc.)
* Posibilidad de editar sus datos

Módulo de Competiciones

**¿Qué se muestra aquí?**

Listado de competiciones disponibles:

* Nombre de la competición
* Tipo (Liga, Copa, Eliminatoria…)

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**¿Cómo crear una nueva competición?**

1. Pulsa en **“+** Añadir**”**.
2. Rellena los siguientes campos:
   * Nombre de la competición
   * Tipo
   * Equipos participantes (selección múltiple desde una lista)
3. Pulsa en **Guardar**.

Una vez creada, puedes comenzar a registrar partidos en ella.

**¿Qué pasa al hacer doble clic?**

Se abrirá una **pantalla de detalle de competición** donde puedes:

* Ver jornadas/partidos asociados

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Consultar clasificación actual

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Registrar nuevos partidos
* Ver estadísticas agregadas y añadirlas o modificarlas al hacer doble click en un partido

Tabla

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Cerrar sesión

Desde el menú inferior izquierdo, puedes pulsar Cerrar sesión.

Esto cerrará la sesión actual y finalizará la aplicación (o volverá al login, según implementación futura).

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

KARTING

Pantalla principal

Gráfico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Tras la selección de deporte, se abre la pantalla principal, compuesta por:

Menú lateral izquierdo con accesos a:

* Inicio
* Pilotos
* Equipos
* Circuitos
* Competiciones
* Cerrar sesión

Área central donde se muestra la información y estadísticas visuales para tener desde inicio las mas llamativas.

Módulo de Pilotos

**¿Qué muestra esta sección?**

Una tabla con todos los jugadores registrados, mostrando:

* Nombre
* Nacionalidad
* Fecha Nacimiento
* Número
* Interfaz de usuario gráfica, Texto

  El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Equipo actual

**¿Cómo se añade un nuevo piloto?**

1. Pulsa el botón **“Agregar”.**
2. Se añade una nueva fila en la tabla y se rellenan sus datos.
3. Haz clic en **Guardar** en su respectiva fila.

El jugador se añadirá a la lista y quedará vinculado al equipo elegido.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**¿Cómo se editar un piloto?**

1. Pulsa el botón **“Editar”** seleccionando antes el dato en la tabla**.**
2. Se convierte en una tabla en modo edición, se edita el campo que quiera en la fila
3. Haz clic en **Guardar** en su respectiva fila.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**¿Cómo acceder a su ficha?**

*\*\*A futura actualización*

Haz **doble clic en cualquier piloto**. Se abrirá una pantalla de detalle que muestra:

* Todos los datos personales
* Estadísticas individuales.
* Posibilidad de editar sus datos

Módulo de Equipos

**¿Qué muestra esta sección?**

Una tabla con todos los equipos registrados, con columnas como:

* Nombre del equipo
* Pais
* Sponsor

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**¿Cómo se registra un nuevo equipo?**

1. Pulsa el botón **“Añadir”** o **“Importar CSV”**.
2. En el caso de Añadir, se añadirá una nueva fila al final de la tabla vacío para rellenarlo y así guardar un equipo de forma individual
3. Haz clic en **Guardar** para registrar el equipo.

El nuevo equipo se agregará automáticamente a la lista.

**¿Cómo editar un equipo?**

Al igual que el botón añadir, lo que hace es permitir editar la tabla y dándole a su respectivo botón de guardado, guarda sus cambios.

**¿Cómo ver el detalle de un equipo?**

*\*\*En desarrollo*

Haz **doble clic sobre cualquier fila** de la tabla de equipos. Se abrirá una nueva pantalla con información ampliada del equipo:

* Datos generales
* Lista de pilotos asociados
* Resultados

Además, dispondremos desde aquí la opción de importar a sus jugadores por medio de un csv.

Módulo de Circuitos

**¿Qué muestra esta sección?**

Una tabla con todos los circuitos registrados, con columnas como:

* Nombre del circuito
* Ubicación
* Longitud
* País

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**¿Cómo se registra un nuevo circuito?**

1. Pulsa el botón **“Agregar”**
2. En el caso de Agregar, se añadirá una nueva fila al final de la tabla vacío para rellenarlo y así guardar un circuito de forma individual
3. Haz clic en **Guardar** para registrar el equipo.

El nuevo equipo se agregará automáticamente a la lista.

**¿Cómo editar un circuito?**

Al igual que el botón añadir, lo que hace es permitir editar la tabla y dándole a su respectivo botón de guardado, guarda sus cambios.

**¿Cómo ver el detalle de un circuito?**

*\*\*En futuras actualizaciones*

Haz **doble clic sobre cualquier fila** de la tabla de circuitos. Se abrirá una nueva pantalla con información ampliada del circuito:

* Datos generales
* Datos estadísticos

Módulo de Competiciones

**¿Qué se muestra aquí?**

Listado de competiciones disponibles:

* Nombre de la competición
* Categoría

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**

**¿Cómo crear una nueva competición?**

1. Pulsa en **“+** Añadir**”**.
2. Rellena los siguientes campos:
   * Nombre de la competición
   * Tipo
   * Equipos participantes (selección múltiple desde una lista)
3. Pulsa en **Guardar**.

**¿Qué pasa al hacer doble clic?**

Se abrirá una **pantalla de detalle de competición** donde puedes:

* Ver clasificaciónes.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Ver carreras y poder asignarlas.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

* Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

  El contenido generado por IA puede ser incorrecto.Para asignar una carrera se pulsa el botón de **“Añadir Carrera”** y mostrará un formulario con un selector de los circuitos y la fecha para asignarla.
* Registro de la carrera al dar doble click sobre ella.

*\*\*En desarrollo*

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Cerrar sesión

Desde el menú inferior izquierdo, puedes pulsar Cerrar sesión.

Esto cerrará la sesión actual y finalizará la aplicación (o volverá al login, según implementación futura).

Consejos y ayuda

La aplicación está en constante evolución, por lo que algunos módulos pueden ampliarse próximamente (como Tenis, Fútbol o Karate).

Asegúrate de tener conexión a Internet si los datos se conectan con una API.

Puedes ajustar el tamaño de la ventana si usas pantallas con menor resolución.

Contacto y Soporte Técnico

FederaPro cuenta con un canal de asistencia técnica y atención al usuario en caso de que surjan dudas, errores o problemas durante el uso del sistema.

**Soporte Técnico**

Si experimentas alguna de las siguientes situaciones:

* Problemas al iniciar sesión o registrarte
* Error al cargar datos desde CSV
* Fallos en la visualización de datos o formularios
* Comportamientos inesperados de la aplicación
* Necesitas ayuda para usar alguna funcionalidad

Puedes ponerte en contacto con nuestro equipo de soporte.

**Formas de contacto**

|  |  |
| --- | --- |
| Correo electrónico | soporte@federapro.com |