

Las personas tienen dificultades para registrar gastos e ingresos, lo que afecta la planificación de su presupuesto.

Requerimientos: Registrar ingresos y gastos con detalles (monto, fecha), generar informes visuales (gráficas) de gastos por categoría y establecer un presupuesto mensual con alertas al excederse.

1. Análisis

SDLC

Proyecto: APP para gestionar gastos personales

2. Diseño

Diseño de la arquitectura del software y la interfaz de usuario utilizando java.

–**Base de datos:** Usar MySQL para almacenar información en tablas.

–**Arquitectura:** Aplicación web basada en Spring Boot.

–**UI:** La interfaz web permitirá la gestión de transacciones y la visualización de gráficos, utilizando Thymeleaf

3. Implementación

Codificar el proyecto usando java:

- Para la parte de backend, uso de Spring Boot para manejar las solicitudes del usuario y gestionar la base de datos.
- Para el frontend, uso de Thymeleaf con Spring Boot para generar las páginas web dinámicas.

4. Pruebas

Realizar pruebas que aseguren el correcto funcionamiento, entre ellas:

- Prueba funcional: Agregar varias transacciones y verificar que se guardan correctamente en la base de datos.
- Prueba de la interfaz: Probar la funcionalidad del formulario de ingreso de transacciones en diferentes navegadores o entornos.
- Prueba de rendimiento: Verificar que la aplicación pueda manejar múltiples usuarios o grandes volúmenes de datos sin problemas.

5. Mantenimiento

Mantener y mejorar la aplicación basándose en la retroalimentación de los usuarios, a través de:

- Corrección de errores.
- Actualizaciones.
- Mejoras en el rendimiento