

# Universidad Nacional Autónoma de México.



Facultad de Ingeniería.

Computo móvil.

Tarea 1.

Alumno: Mora Magaña José David Divad.

Profesor: Ing. Marduk Pérez De Lara Domínguez.

Semestre: 2021-2

Fecha de entrega: 5 de marzo de 2021.

Grupo: 02

## Foco inteligente.

- Registro: Al momento de descargar la aplicación del dispositivo se genera un registro ya sea explicito solicitando el correo electrónico del usuario o utilizando el ID del dispositivo al momento de descargarla. Para su comunicación puede utilizar wifi o bluetooth dado que son ampliamente utilizadas por una gran variedad de dispositivos.
- 2. Consulta: Al momento de conectarse a la red puede acceder a la nube para agregar los datos del usuario en caso de que sea nuevo y obtener información relevante acerca del modelo del foco.
- Control: El control es mediante la aplicación la cual se conecta directamente con el foco y modifica su estado de encendido, su color e intensidad dependiendo de lo que quiera el usuario.
- 4. Supervisión: La aplicación recibe información acerca del estado actual del foco para generar históricos y posibles mensajes de error por parte del foco si ocurre algo fuera de lo común como un pico de voltaje.
- 5. Automatización: En base a los históricos generados se puede autoconfigurar a si mismo el foco al encenderse y apagarse a cierta hora según la actividad del usuario, así como escoger los colores frecuentes que usa el usuario.

### Modelo del objeto:

```
class Foco Inteligente{
  //Atributos
  intensidad;
  color;
  estado;
  //Metodos
  SetColor();
  GetColor();
  Blink();
  Apagar();
  Encender();
  GetEstado();
  SetPersonalizado();
  Autoconfigurar();
  EnviarError();
}
```

#### Webcam.

- Registro: La webcam puede ser inalámbrica y conectarse mediante wifi o bluetooth al dispositivo o mediante un cable USB y en ambos casos al momento de conectarse e instalar los drivers puede solicitar al usuario algún tipo de registro o simplemente guardar información acerca del dispositivo al cual se conectó.
- Consulta: Conectándose a la nube puede obtener información si el usuario estaba previamente registrado, así como actualizaciones para los drivers y nuevas versiones de software.

- 3. Control: Se puede controlar la cámara desde el dispositivo al cual esta conectada y modificar sus parámetros como el enfoque, el zoom, luminosidad y algún filtro, así como encender y apagar la cámara.
- 4. Supervisión: se puede comunicar con el dispositivo para notificar de algún error que se presente como que no pueda reconocer algún rostro o que no pueda grabar.
- 5. Automatización: Dependiendo de las preferencias del usuario puede asignar ciertos filtros o fondos previamente, así como reconocer su rostro y ciertos gestos para hacer mejor la experiencia de usuario.

### Modelo del objeto:

```
class Webcam{
  //Atributos
  posicion;
  enfoque;
  zoom;
  filtro;
  estado;
  //Metodos
  SetPosicion();
  GetPosicion();
  Apagar();
  Encender();
  SetFiltro();
  SetZoom();
  SetEnfoque();
  CambiarFondo();
  EnviarError();
}
```