



Proyecto Metodologias de Desarrollo de Software Super Mercado App

Alumno: José De Jesús Mendoza Becerril

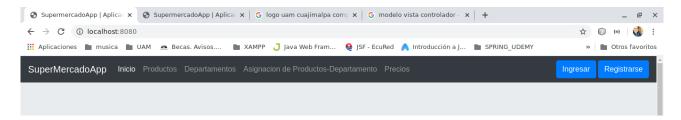
Matricula: 2173034496

Trimestre: VIII

Ciudad De México a 22 Mayo 2020

Descripción de la implementación: El programa se desarrollo en lenguaje Java, siguiendo el patrón de arquitectura de software Modelo Vista Controlador, con la utilización del framework Spring para su implementación para la base de datos se utilizó MySQL y para la conexión, se realizó con la utilización de Hibernate.

Menu de la aplicación:



El menu contó con 5 apartados como se solicita en la descripción del problema.

Inicio:

En el mismo se muestra la interfaz del usuario donde puede visualizar algunos de los productos que tiene a disposición, como se puede observar a continuación:



En el se muestran los productos destacados, es decir que el personal de la tienda visualiza mas seguido.

Cada producto cuenta con un boton de detalles para poder visualizar las características de cada uno.

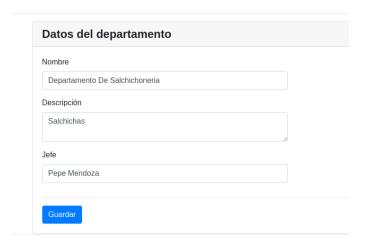
Menu Productos

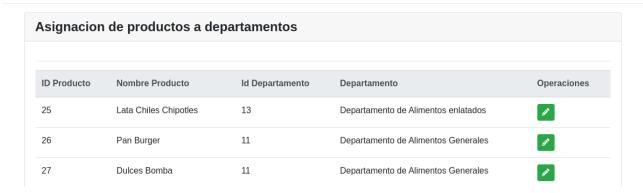


Menu Departamentos

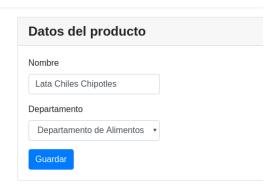


Creacion nuevo departamento





Interfaz asignar un producto a un departamento

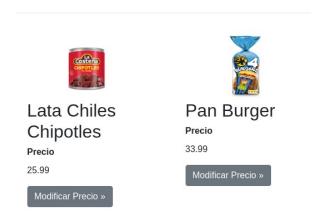


Menu Precios

Buscador para filtrar la busqueda de un producto y su precio



Producto precio



Menu Modificar precio



Pruebas de validación

A continuación se realizan las pruebas de validación solicitadas.

Pruebas del menu productos: Alta Producto

1. Se selecciona la opción 1 del menú principal. Luego la opción 1 del menú de productos. Se darán los siguientes datos:

Nombre: Arroz

Proveedor: Mario García

Se ingresa a la opción del menu productos, se dará click en el boton nuevo el cual nos lleva al formulario que debemos rellenar



Se rellena el

formulario, el id lo asigna el sistema como se solicita

Datos del producto						
Nombre	Proveedor					
Arroz	Mario Garcia					
Departamento Departamento de Alimentos v Imagen	Destacado No Destacado					
Seleccionar archivo arroz.jpg						
Precio						
25.99						
Imagen/Logo						

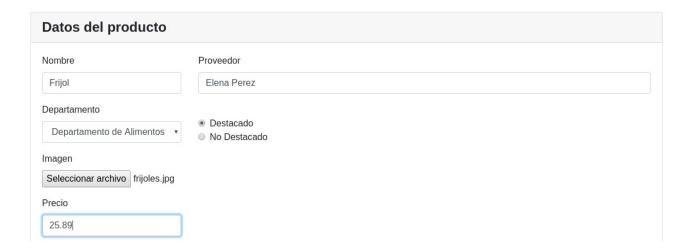
y se da click en guardar.

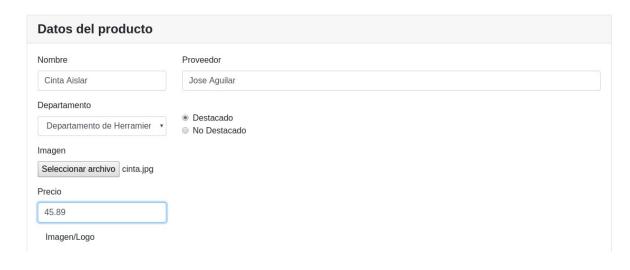
2. Se selecciona la opción 2 del menú productos, deberá aparecer el Producto: Arroz, con clave de producto = 29 (debido a que se generaron antes otros) y el proveedor Mario García.

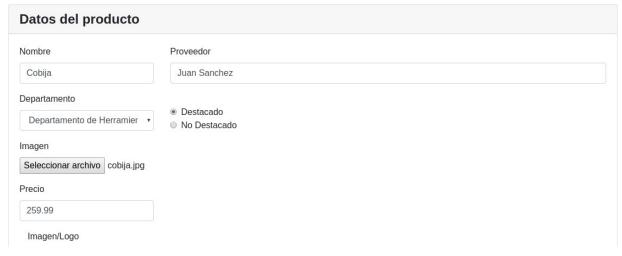
Registro G	Guardado con Exito						
ID Producto	Nombre Producto	Precio Producto	ld Departamento	Departamento	Proveedor	Destacado	Operaciones
25	Lata Chiles Chipotles	25.99	13	Departamento de Alimentos enlatados	La costeña S.A. de C.V.	Si	
26	Pan Burger	33.99	11	Departamento de Alimentos Generales	Bimbo	Si	
27	Dulces Bomba	22.65	11	Departamento de Alimentos Generales	Sonrics S.A. de C.V.	Si	
28	Desinfectante en Spray	45.99	14	Departamento de Limpieza	Desinfectantes Mexicanos	Si	
29	Arroz	25.99	11	Departamento de Alimentos Generales	Mario Garcia	Si	

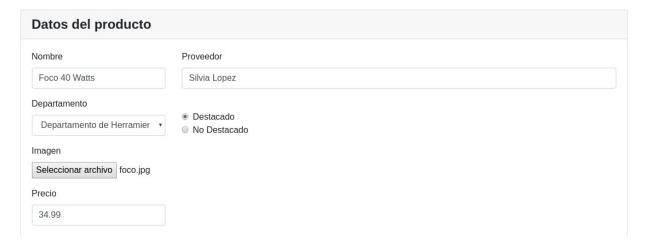
3. Repetir las pruebas I.1 y I.2 con cada uno de los siguientes datos:

Frijol, Elena Perez Cinta de aislar, Jose Aguilar Cobija, Juan Sanchez foco de 40 Watts, Silvia Lopez





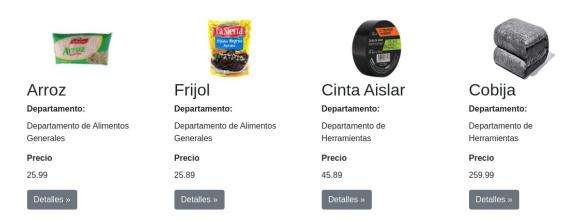




Productos añadidos y con un ID consecutivo asignado automaticamente (stock)

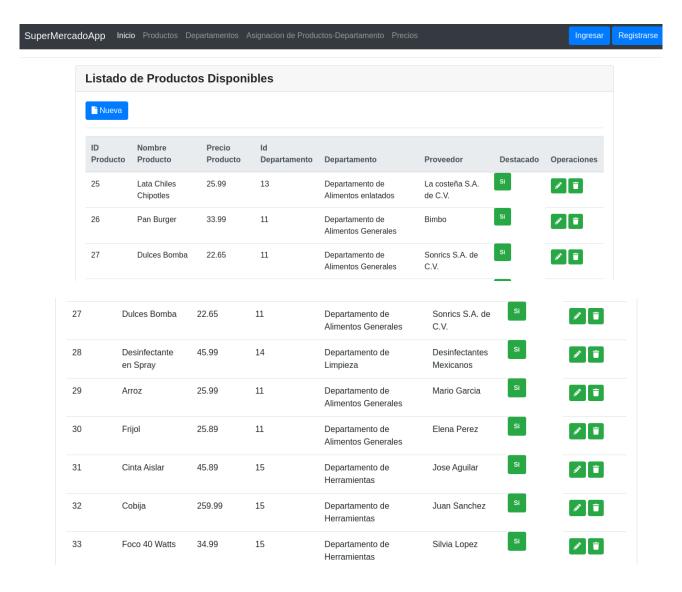
27	Dulces Bomba	22.65	11	Departamento de Alimentos Generales	Sonrics S.A. de C.V.	Si	
28	Desinfectante en Spray	45.99	14	Departamento de Limpieza	Desinfectantes Mexicanos	Si	P =
29	Arroz	25.99	11	Departamento de Alimentos Generales	Mario Garcia	Si	P =
30	Frijol	25.89	11	Departamento de Alimentos Generales	Elena Perez	Si	
31	Cinta Aislar	45.89	15	Departamento de Herramientas	Jose Aguilar	Si	
32	Cobija	259.99	15	Departamento de Herramientas	Juan Sanchez	Si	
33	Foco 40 Watts	34.99	15	Departamento de Herramientas	Silvia Lopez	Si	P =

Visualización de productos (para trabajador)



Pruebas del menu productos: Consultar productos

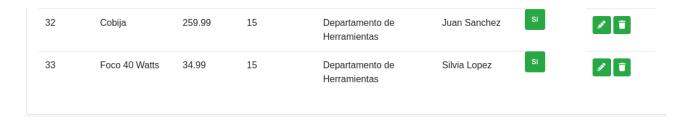
Se selecciona la opción 1 del menú principal. Luego la opción 2 del menú productos. El sistema deberá desplegar correctamente los datos que están en la base de datos



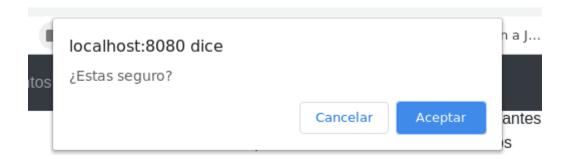
Que concuerdan con los mismos de la base de datos



Pruebas del menu productos: Dar de baja un producto



Seleccionamos el boton de eliminar (bote de basura) del registro 33 Foco de 40 Watts, por lo que deberá desaparecer de la interfaz y su registro será eliminado de la base de datos



Damos click en aceptar.



Mensaje de confirmacion "El producto fue eliminado"

Al volver a consultar los productos visualizamos que ya no se encuentra

