



Proyecto Metodologias de Desarrollo de Software Super Mercado App Etapa 3

Alumno: José De Jesús Mendoza Becerril

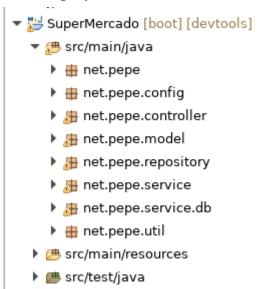
Matricula: 2173034496

Trimestre: VIII

Ciudad De México a 04 Junio 2020

Descripción de la implementación: El programa se desarrollo en lenguaje Java, siguiendo el patrón de arquitectura de software Modelo Vista Controlador, con la utilización del framework Spring para su implementación para la base de datos se utilizó MySQL y para la conexión, se realizó con la utilización de Hibernate.

Estructura del proyecto



Paquete model

- ▼ № net.pepe.model
 - Departamento.java
 - ▶ 🔎 Producto.java

Paquete controller

- ▼ № net.pepe.controller
 - DepartamentosController.java
 - MomeController.java
 - ▶ № ProductosController.java

Paquete repository

- ▼ ♣ net.pepe.repository

 - ▶ II ProductosRepository.java

Paquete service

- ▼ ♣ net.pepe.service
 - ▶ 🕖 DepartamentosServiceImpl.java
 - IDepartamentosService.java
 - ▶ IProductosService.java
 - ▶ № ProductosServiceImpl.java

Paquete service db

- ▼ 3 net.pepe.service.db
 - ▶ DepartamentosServiceJpa.java
 - ProductosServiceJpa.java

Views

- - formDepartamento.html
 - listDepartamentos.html
- ▼ Fragments
 - footer.html
 - menu.html
- ▼

 productos
 - formProducto.html
 - formProductodepartamento.ht
 - formProductoprecio.html
 - listProductodepartamento.htm
 - listProductos.html
 - listProductosprecio.html
 - acerca.html
 - detalle.html
 - home.html
 - listado.html
 - mensaje.html
 - atabla.html

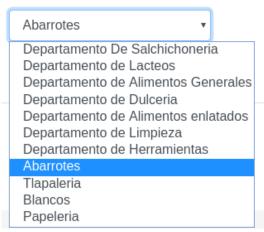
Interfaz Productos - Departamentos







Departamento



Pruebas de validación

Pruebas del menu departamento: Alta de producto en departamento

I-1 Se selecciona la opción 2 del menú principal. Luego la opción 3 del menú de deptos. Se darán los siguientes datos:

ClaveDepto: 11 (Alimentos generales)

ClaveProd: 25



Se hizo la adaptación debido a que los indices de los productos y los departamentos los estoy manejando de manera automatica. Autoincrementables.

Se verifica que los cambios se hayan realizado correctamente en la base de datos

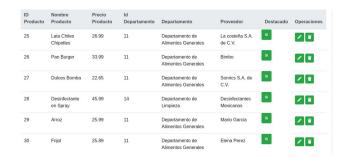


I-2,I-3 Se repite I.1 con los datos:

Clave: 27-Pint

El sistema deberá decir que no existe un departamento con esa clave.

Debido a que el sistema es interactivo con el usuario y solo muestra las opciones posibles por elegir, es decir, los productos disponibles, y los departamentos disponibles, esta prueba se valida en el momento en que no deja seleccionar otra opcion.

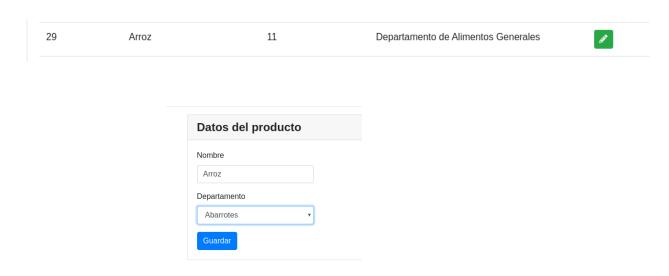




I-4 Se repite I.1 con los siguientes datos:

claveDepto: 16-Abarrotes

claveProd: 29

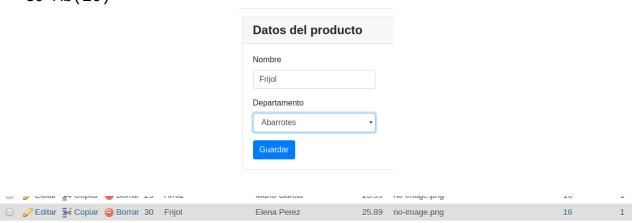


Verificacion en la base de datos

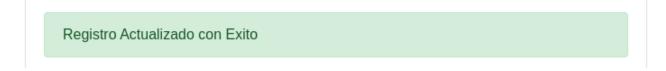


I-5 Se repite I.1 asignando el producto con clave 1 en el depto:

30-Ab(16)



I-6 Al seleccionar el mismo departamento el sistema no hace ninguna actualizacion a la base de datos, debido a ello no muestra el mensaje de actualizacion siguiente



Solo se muestra en caso de que el producto si haya sido modificado.